

(12)特許協力条約に基づいて公開された国際出願

(19)世界知的所有権機関
国際事務局



(43)国際公開日
2003年7月17日 (17.07.2003)

PCT

(10)国際公開番号
WO 03/057423 A1

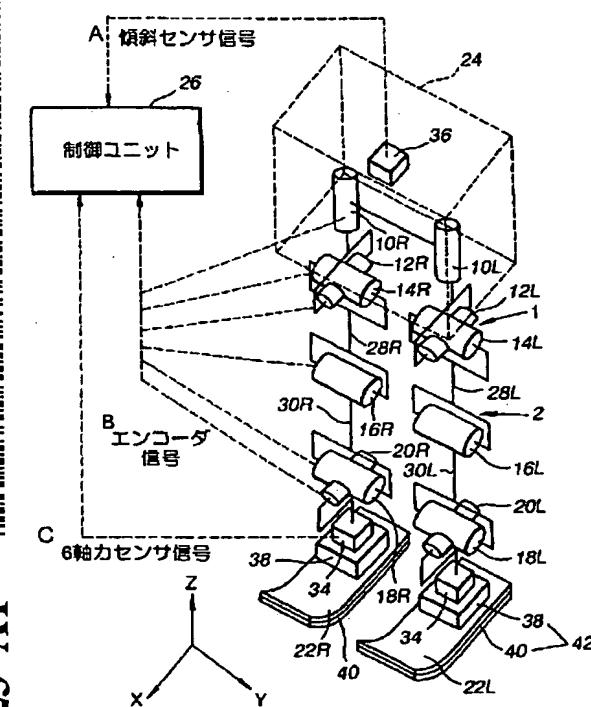
(51)国際特許分類:
B25J 5/00, 13/00
(21)国際出願番号:
PCT/JP02/13592
(22)国際出願日:
2002年12月26日 (26.12.2002)
(25)国際出願の言語:
日本語
(26)国際公開の言語:
日本語
(30)優先権データ:
特願2001-399496
2001年12月28日 (28.12.2001) JP
(71)出願人(米国を除く全ての指定国について): 本田技研工業株式会社 (HONDA GIKEN KOGYO)
KABUSHIKI KAISHA) [JP/JP]; 〒107-8556 東京都港区南青山二丁目1番1号 Tokyo (JP).

(72)発明者: および
(75)発明者/出願人(米国についてのみ): 竹中透 (TAKENAOKA,Toru) [JP/JP]; 〒351-0193 埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会社本田技術研究所内 Saitama (JP). 松本 隆志 (MATSUMOTO,Takashi) [JP/JP]; 〒351-0193 埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会社本田技術研究所内 Saitama (JP). 吉池 孝英 (YOSHIHIDE,Takahide) [JP/JP]; 〒351-0193 埼玉県和光市中央1丁目4番1号 株式会社本田技術研究所内 Saitama (JP).

[統葉有]

(54) Title: GAIT PRODUCING DEVICE FOR LEG TYPE MOVABLE ROBOT

(54)発明の名称: 脚式移動ロボットの歩容生成装置



A...INCLINATION SENSOR SIGNAL
B...ENCODER SIGNAL
26...CONTROL UNIT
C...SIX-AXIS FORCE SENSOR SIGNAL

(57) Abstract: The translation floor reaction horizontal component or translation floor reaction floor surface parallel component of a leg type movable robot (1), or the overall barycenter acceleration horizontal component or overall barycenter acceleration floor surface parallel component of the robot (1) (hereinafter referred to as friction force component) has its allowable range set and the temporary motion of the robot (1) is determined in such a manner as to satisfy predetermined dynamic equilibrium conditions. When the friction force component determined by this temporary motion departs from the allowable range, the rate of change of angular momentum around the barycenter of the robot (1) is changed from the temporary motion to satisfy the dynamic equilibrium conditions while limiting the friction force component to the allowable range, thereby determining the motion of the target gait. Thereby, not only the walking but also running of the robot (1) can be properly effected, and a slipless gait is produced.

WO 03/057423 A1

[統葉有]



(74) 代理人: 佐藤辰彦, 外(SATO,Tatsuhiro et al.); 〒
151-0053 東京都渋谷区代々木2-1-1 新宿マイン
ズタワー16階 Tokyo (JP).

添付公開書類:
— 國際調査報告書

(81) 指定国(国内): JP, KR, US.

2文字コード及び他の略語については、定期発行される各PCTガゼットの巻頭に掲載されている「コードと略語のガイドスノート」を参照。

(84) 指定国(広域): ヨーロッパ特許(DE, FR, GB).

(57) 要約:

脚式移動ロボット1の並進床反力水平成分又は並進床反力の床面平行成分又はロボット1の全体重心加速度水平成分又は全体重心加速度の床面平行成分（以下、摩擦力成分という）の許容範囲を設定し、所定の動力学平衡条件を満たすようにロボット1の仮運動を決定する。この仮運動により定まる摩擦力成分が許容範囲を逸脱したときには、摩擦力成分を許容範囲内に制限しつつ、動力学的平衡条件を満たすようにロボット1の重心回りの角運動量変化率を仮運動から変化させ、目標歩容の運動を決定する。これによりロボット1の歩行のみならず、走行を適正に行なうことができると共に、スリップを生じることのない歩容を生成する。

明 細 書

脚式移動ロボットの歩容生成装置

技術分野

本発明は、脚式移動ロボットの歩行のみならず、走行にも適した歩容

5 生成装置に関する。

背景技術

脚式移動ロボット、例えば2足移動ロボットの移動動作を行なわせるための歩容（目標歩容）の生成は、従来、主にロボットにスムーズな歩行動作を行なわせる歩容（歩行歩容）を生成することを主目的として行なわれてきた。しかし、近年では、脚式移動ロボットの開発が進むにつれて、該ロボットに歩行だけでなく、走行も行なわせることができる歩容を生成することが望まれている。さらには、十分な摩擦力を発生できない滑りやすい床（いわゆる低ミューレ）上でもロボットを支障なく移動させることができ歩容を生成することが望まれている。

尚、「歩容」という漢字に「歩」が入っているので歩行に限定されると誤解されやすいが、本来「歩容」とは、トロットなど、馬の走行形態を指す言葉として用いられているように、走行も含んだ概念である。

ここで、歩行と走行の特徴の違いを説明しておく。

20 同時に全脚が空中に存在する瞬間がある移動形態を走行と定義することが一般的ではある。しかし、この定義によって歩行と走行が明確に区別できるとは限らない。たとえば、速いジョギングでは、ほとんどの人間において、同時に全脚が空中に存在する瞬間があるが、遅いジョギングでは、かなりの人間において、常にいずれかの脚が接地している。速い

ジョギングは走行であるのに遅いジョギングは歩行である、と定義するのは、感覚的に少し無理がある。

図48に、典型的な走行における上体鉛直位置と床反力鉛直成分（左右の脚に作用する床反力鉛直成分の和）のパターンを示し、図49には、

5 典型的な歩行における上体鉛直位置と床反力鉛直成分のパターンを示す。

尚、上体鉛直位置速度は、上体代表点の鉛直位置とその速度を意味する。上体水平位置速度は、上体代表点の水平位置とその速度を意味する。上体鉛直位置速度と上体水平位置速度を合わせて、上体位置速度と呼ぶ。

また、「床反力鉛直成分」は、厳密には、床反力の鉛直軸まわりのモーメント成分と区別するために、「並進床反力鉛直成分」と記述すべきであるが、言葉が長くなるので、ここでは「並進」を省略する。

まず上体の動きを見てみると、歩行においては、支持脚の上を上体が通過する瞬間に上体は最も高く、走行においては、この瞬間に最も低い。すなわち、歩行と走行では、上体の上下動パターンの位相が反転している。

一方、床反力に関しては、歩行では比較的一定であるのに対し、走行においては、大きく変動し、支持脚の上を上体が通過する瞬間に床反力は最も大きい。また、当然のことながら、同時に全脚が空中に存在する瞬間において床反力は0になっている。より詳しく観察すると、走行では、支持脚を縮めた量にほぼ比例した大きさの床反力が発生する。言いかえると、走行では、脚をばねのように使って跳ねながら移動していると言える。

遅いジョギングでは、典型的な走行と同じ上体上下動の位相を持つ。

また、遅いジョギングでは、同時に全脚が空中に存在する瞬間がない場合が多いが、その場合でも、支持脚と遊脚の切り換えが行われる瞬間ににおいて、床反力は、完全には0にならないがほぼ0になっている。

したがって、以上のように、上体の上下動や床反力のパターンの上記特徴から歩行と走行を区別した方が、遅いジョギングも走行とみなされ、感覚とも一致して、より適切と言えよう。

特に、最も特徴的な点で両者を区別するならば、走行とは、支持脚の
5 切り換えが行われる瞬間ににおいて、床反力が0またはほぼ0になる移動形態であり、歩行は、それ以外の移動形態（床反力鉛直成分が比較的一定）であると言えよう。

一方、本出願人は先に特願2000-352011において、脚式移動ロボットの床反力を含む歩容を、動力学的平衡条件（目標歩容の重力
10 と慣性力と床反力との釣り合い条件のことである。狭義では、目標歩容の運動による重力と慣性力の合力が目標ZMPまわりに作用するモーメントが0であること。詳細は後述する。）をほぼ満足しながら、自在かつリアルタイムに生成する技術を先に提案した。この技術や、特開平1
0-86081号公報、特開平10-277969号公報などにて本出
15 願人が提案してきた一連の脚式移動ロボットの制御装置は、歩行のみならず走行にも適用できるものである。

しかしながら、これらの技術においては、目標歩容の床反力水平成分（厳密には、床反力の水平軸まわりのモーメント成分と区別するために、「並進床反力水平成分」と記述すべきであるが、「床反力鉛直成分」と
20 同様、「並進」を省略する。）の大きさを考慮していなかったので、目標歩容の床反力水平成分が過大となって、摩擦の限界を超えて、スリップするおそれがあった。

より詳細には、前記特願2000-352011号の実施形態においては、重力と慣性力との合力が元々の目標ZMPまわりに発生するモーメントが0またはほぼ0になるように目標歩容の上体水平加速度を調整している。この結果、全体重心水平加速度は従属的に決定され、これに

釣り合う床反力水平成分も従属的に決定される。この場合、摩擦係数の高い床面を歩行する場合（この場合、少なくとも1つの脚体は常時接地している）には、床反力鉛直成分が常にほぼ自重相当であるので、摩擦力（すなわち床反力水平成分）の限界が高い。このため、上記のごとく

5 上体水平加速度を調整して歩容を生成してもスリップは発生しにくい。

しかし、走行においては、床反力鉛直成分が0に近くなる時がある。その時には、たとえ摩擦係数が高くとも、床面摩擦力もしくは床反力水平成分（詳しくは並進床反力水平成分）の限界が0に近くなる。したがって、上記のごとく目標歩容の上体水平加速度を調整すると、目標歩容の床反力水平成分が限界を超え、スリップして転倒する恐れがあった。

また、歩行の場合でも、床の摩擦係数が低い場合には、スリップして転倒する恐れがあった。

さらに、走行においては、多くの場合、床反力鉛直成分が完全に0になる時があり、この時には、摩擦力（床反力水平成分）も0になるので、全体重心水平加速度は0（等速運動）とならざるを得なくなる。したがって、目標歩容の上体水平加速度を調整することができないので、特願2000-352011号の実施形態においては、重力と慣性力の合力が目標ZMPまわりに発生するモーメントを0にすることもできない。

20 つまり走行時に動力学的平衡条件を満足することができなかった。

したがって、本発明の目的は、歩行、走行等の歩容形態や床面の摩擦状態によらずに、より一層好適な歩容を生成することができる歩容生成装置を提供することにある。

より具体的には、本発明は、摩擦力もしくは床反力水平成分の限界を考慮し、スリップおよびそれに起因する転倒を防止することができる歩容を生成できる歩容生成装置を提供することを目的とする。そして、空

中時、あるいは摩擦力もしくは床反力水平成分の限界が極めて低い時にも、動力学的平衡条件を満足する歩容の運動パターンを生成できる歩容生成装置を提供することを目的とする。

5 発明の開示

本発明の脚式移動ロボットの歩容生成装置は、上体から延設された複数の脚体を運動させて移動する脚式移動ロボットの目標歩容を生成する歩容生成装置において、前記ロボットに作用させる並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分又は該ロボットの全体重心加速度の水平成分又は該全体重心加速度の床面平行成分の許容範囲を設定する許容範囲設定手段と、前記ロボットに作用する重力と慣性力との合力が所定の動力学的平衡条件を満たすように前記目標歩容の仮目標運動としての仮運動を決定する仮運動決定手段と、前記目標歩容の仮運動により定まるロボットの並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分又は全体重心加速度の水平成分又は全体重心加速度の床面平行成分が前記許容範囲を逸脱したとき、該並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分又は全体重心加速度の水平成分又は該全体重心加速度の床面平行成分を前記許容範囲内に制限しつつ、前記動力学的平衡条件を満たすようにロボットの重心回りの角運動量変化率を前記仮運動から変化させることにより該仮運動を修正して目標歩容の運動を決定する仮運動修正手段とを備えたことを特徴とする（第1発明）。

なお、本発明（第1発明以外の発明を含む）において、前記並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分（詳しくは床面に平行な成分）又はロボットの全体重心加速度の水平成分又は該全体重心加速度の床面平行成分は、いずれも摩擦力に比例もしくはほぼ比例するものである。そこで、以下の説明では、便宜上、これらを総称的に摩擦力成分

ということがある。

かかる本発明（第1発明）によれば、重力と慣性力との合力が所定の動力学的平衡条件を満たすように決定した仮運動により定まる摩擦力成分が、それに対する前記許容範囲を逸脱したときには、仮運動が修正され5て目標歩容の運動が決定される。このとき、仮運動の修正は、その修正後の運動によって定まる摩擦力成分が許容範囲内に收まり、且つ、前記動力学的平衡条件が満たされるように行なわれる。

ここで、前記仮運動により定まる摩擦力成分が許容範囲を逸脱したときには、該摩擦力成分を許容範囲内に收めるためには、水平方向もしく10は床面に平行な方向の慣性力（並進慣性力）を発生させるロボットの運動（例えば上体等の水平加減速運動）を、該慣性力を小さくするよう仮運動を修正しなければならない。但し、このように水平方向もしくは床面に平行な方向の慣性力を制限するよう仮運動を修正しただけでは、前記動力学的平衡条件を満たすことができなくなり、ロボットをある点.5の回りに回転させるようなモーメントが発生してしまう。そこで、本発明では、前記仮運動に対して、水平方向もしくは床面に平行な方向の慣性力を発生させるロボットの運動を制限するだけでなく、ロボットの重心回りの角運動量変化率を変化させる（その変化を生じさせるロボットの運動を調整する）ことにより、該仮運動を修正する。なお、上記角運動量変化率を変化させる運動としては、例えば上体の姿勢傾斜運動や、0脚体の摂動運動、腕体を回す運動等が挙げられる。

これにより、動力学的平衡条件を満たしながら、前記摩擦力成分が許容範囲内に收まるような目標歩容の運動を生成することができる。この場合、本発明では、前記許容範囲は、任意に所望の許容範囲を設定できるので、歩容形態や床が発生し得る摩擦力を考慮して該許容範囲を設定すればよい。その許容範囲は0（許容範囲の上限値及び下限値が共に

0) であってもよい。例えばロボットの全脚体が空中に存する時期を有する走行歩容では、その空中期における許容範囲は0に設定すればよい。

従って、本発明によれば、スリップおよびそれに起因する転倒を防止することが可能な歩容を生成できる。そして、空中時、あるいは摩擦力5 もしくは床反力水平成分の限界が極めて低い時にでも、動力学的平衡条件を満足し得る歩容の運動パターンを生成できる。ひいては、歩行、走行等の歩容形態や床面の摩擦状態によらずに、より一層好適な歩容を生成することができる。

本発明（第1発明）において、前記動力学的平衡条件は、より具体的10 には、例えば前記重力と慣性力との合力が目標ZMP回りに発生するモーメントの水平成分が略零であるという条件であることが好適である（第2発明）。これにより、ロボットの移動時の安定性の高い目標歩容を生成できる。なお、この他に前記動力学的平衡条件は、前記合力と床反力を釣り合わせるというような条件でもよい。

5 また、本発明（第1、第2発明）では、前記仮運動修正手段が修正する運動は、ロボットの上体の運動であることが望ましい（第3発明）。すなわち、ロボットの上体は一般に比較的重いので、その上体の運動の変化によって慣性力の変化が生じやすい。従って、ロボットの全体の仮運動の修正量が比較的少なくて済む。

0 この第3発明では、さらに前記仮運動決定手段は、少なくとも各脚体先端部の運動を決定した後、前記動力学的平衡条件を満たすように前記上体の仮運動を決定することが望ましい（第4発明）。これによれば、各脚体先端部の運動を決定した上で、動力学的平衡条件を満たすように上体の仮運動を決定するので、その仮運動の決定が容易になる。

5 なお、前記第1～第4発明では、2足移動ロボットの走行歩容のように、前記目標歩容がロボットの少なくとも一つの脚体を着地させる着地

期と、全ての脚体を空中に浮かせる空中期とを交互に繰り返す歩容であるときには、前記許容範囲は、少なくとも前記空中期では略零に設定される（第5発明）。これにより、着地期はもちろん、空中期における目標歩容の運動を適切に決定できる。

5 また、前記第1～第5発明では、前記許容範囲を、直交する2方向（例えばロボットの前後方向、左右方向等）のそれぞれの許容範囲が互いに独立に設定することが好ましい（第6発明）。これによれば、上記2方向の各方向毎に、前記仮運動の修正を行なうことができ、その修正処理が容易になる。

10 また、前記第1～第6発明では、前記ロボットの並進床反力の目標鉛直成分又は全体重心加速度の目標鉛直成分又は上体加速度の目標鉛直成分を決定する目標鉛直成分決定手段を備え、前記許容範囲設定手段は、該目標鉛直成分決定手段が決定した目標鉛直成分に応じて前記許容範囲を設定し、前記仮運動決定手段は、少なくとも前記ロボットの全体重心又は上体の鉛直方向の並進運動の仮運動を、ロボットの並進床反力鉛直成分又は全体重心加速度鉛直成分又は上体加速度鉛直成分を前記目標鉛直成分決定手段が決定した目標鉛直成分に一致させるように決定すると共に、前記鉛直方向の並進運動以外の仮運動を前記動力学的平衡条件を満たすように決定することが好ましい（第7発明）。

15 なお、この第7発明もしくはこれに関連した後述の発明の説明では、便宜上、並進床反力の鉛直成分又はロボットの全体重心加速度の鉛直成分又はロボットの上体加速度の鉛直成分を並進床反力（等）鉛直成分ということがある。また、ロボットの全体重心又は上体を全体重心（等）ということがある。

20 すなわち、摩擦力は概ね床反力鉛直成分に比例する。また、ロボットの走行等では、所望の床反力鉛直成分を発生し得る目標歩容の運動を決

定することが望ましい。これは、走行では、全脚が離床する期間やその直前及び直後の期間等、床反力鉛直成分が確実に 0 もしくはほぼ 0 になるべき時期があるからである。そこで、本発明（第 7 発明）では、並進床反力（等）鉛直成分の目標鉛直成分（以下、目標並進床反力（等）鉛直成分という）が決定される。ここで、並進床反力鉛直成分は、ロボットの全体重心加速度鉛直成分と重力加速度との和に比例する。また、例えばロボットの脚体の質量が上体の質量に比して十分に小さい場合には、並進床反力鉛直成分は、上体加速度鉛直成分と重力加速度との和にはほぼ比例する。従って、所望の並進床反力鉛直成分を発生させるためには、該並進床反力鉛直成分そのものの目標軌道を決定してもよいことはもちろん、全体重心加速度鉛直成分あるいは上体加速度鉛直成分の目標軌道を決定してもよいこととなる。このため、本発明（第 7 発明）では、並進床反力鉛直成分、全体重心加速度鉛直成分、上体加速度鉛直成分のいずれかの目標鉛直成分、すなわち目標床反力（等）鉛直成分が決定される。

そして、第 7 発明では、その目標床反力（等）鉛直成分に応じて前記摩擦力成分の許容範囲が設定される。これにより発生させたい床反力鉛直成分に適したパターンの許容範囲を設定できる。さらに、第 7 発明では、少なくとも全体重心（等）の鉛直方向の並進運動の仮運動が、それによって生じる並進床反力（等）鉛直成分を目標並進床反力（等）鉛直成分に一致させるように決定され、鉛直方向の並進運動以外の仮運動が前記動力学的平衡条件を満たすように決定される。このため、目標並進床反力（等）鉛直成分もしくはこれとほぼ同等の並進床反力（等）鉛直成分を発生させ得る仮運動を決定でき、ひいては、目標並進床反力（等）鉛直成分をほぼ満足する目標歩容の運動を決定することが可能となる。

従って、第7発明によれば、前記摩擦力成分の許容範囲を適正に決定できると同時に、所望の床反力鉛直成分もしくはそれに近い床反力鉛直成分を発生させ得る目標歩容の運動を決定することが可能となる。その結果、歩行のみならず、走行（高速移動）においても、スリップの無い
5 好適な目標歩容を生成できる。

かかる第7発明では、前記仮運動修正手段が修正する運動は、ロボットの上体の水平方向並進運動及び該上体の姿勢変化運動であることが好適である（第8発明）。これによれば、目標歩容におけるロボットの鉛直方向の並進運動を、確実に前記目標並進床反力（等）鉛直成分に則し
10 したものにすると共に、仮運動の修正対象を少なくできるので、その修正が容易になる。

さらに、上記第8発明では、前記仮運動決定手段は、各脚体先端部の運動を決定した後、上体の鉛直方向並進運動、水平方向並進運動及び姿勢変化運動の仮運動を決定することが望ましい（第9発明）。これによ
15 れば、各脚体の先端部の運動を決定した上で、上体の仮運動を決定するので、その仮運動の決定処理が容易になる。

以上説明した本発明（第1～第9発明）では、前記仮運動修正手段は、少なくとも並進床反力と床反力モーメントとの発生比率が互いに異なるものとしてあらかじめ定められた第1運動モード及び第2運動モードの運動を含むロボットの運動と床反力との関係を表す動力学モデルを用いて前記仮運動を修正することが好ましい（第10発明）。

これによれば、前記第1運動モードの運動と第2運動モードの運動とは並進床反力と床反力モーメントとの発生比率が異なるため、それらの運動の組合せをそれぞれ前記動力学モデルを用いて調整することで、
25 並進床反力と床反力モーメントとをそれぞれ所望の値に調整することが可能となる。このため、前記許容範囲の条件と動力学的平衡条件との両

者を満足するための仮運動の修正が容易になる。

かかる第10発明では、前記第1運動モードは、ロボットの上体の姿勢変化運動であり、前記第2運動モードはロボットの上体の並進運動であることが好適である（第11発明）。すなわち、上体の姿勢変化運動
5 （第1運動モードの運動）を調整したときには、並進床反力の変化に対して床反力モーメントを変化を大きくすることができ、上体の並進運動（第2運動モード）を調整したときには床反力モーメントの変化に対して並進床反力の変化を比較的大きくすることができる。従って、前記許容範囲の条件と動力学的平衡条件との両者を満足するための仮運動の修正
10 を、その修正量を少なくしつつ行なうことができる。

また、上記第11発明では、前記動力学モデルは、少なくとも前記第1運動モードとしての上体の姿勢変化運動に対応するフライホイールの回転運動と前記第2運動モードに対応する上体质点の並進運動と床反力との関係を表すモデルであることが好ましい（第12発明）。

これによれば、上体の運動（姿勢変化運動（回転運動）および並進運動）と床反力との関係は、フライホイールの回転運動と床反力との関係、並びに上体质点の並進運動と床反力との関係に分離でき、それらの関係の線形結合によって上体の運動と床反力との関係を表現することができる。その結果、前記仮歩容の修正に要する演算量を少なくできる。なお、
15 上記動力学モデルには、例えば各脚体の運動に対応する脚体质点の並進運動と床反力との関係が含まれていてもよい。

また、上記第11、第12発明では、前記仮運動修正手段は、前記仮運動決定手段が決定する仮運動により定まる摩擦力成分が前記許容範囲内に存する所定の期間においては、前記第1運動モードの運動をあらかじめ定めた基準運動軌道に近づけ、又は一致させ、且つ前記動力学的平衡条件を満たすように前記仮運動を修正することが望ましい（第13発
20 25

明)。

あるいは、前記仮運動修正手段は、前記仮運動決定手段が決定する仮運動により定まる摩擦力成分が前記許容範囲内に存する所定の期間においては、少なくとも所定時刻における前記第1運動モードの運動をあらかじめ定めた運動状態に近づけ、又は一致させ、且つ前記動力学的平衡条件を満たすように前記仮運動を修正することが望ましい(第14発明)。

すなわち、前記第11及び第12発明において前記仮運動により定まる前記摩擦力成分が許容範囲を逸脱するときには、多くの場合、前記動力学的平衡条件を満たすために、前記第1運動モードとしての上体姿勢変化運動に依存せざるを得ない。このため、上体の姿勢が大きく変化しやすい。そこで、第13発明では、前記仮運動により定まる摩擦力成分が前記許容範囲内に存する所定の期間(例えば該許容範囲が十分に大きい期間)においては、第1運動モードの運動状態(上体姿勢変化運動状態)を基準運動軌道に近づけ又は一致させ、且つ前記動力学的平衡条件を満たすように前記仮運動を修正する。また、第14発明では、上記所定の期間においては、少なくとも所定時刻における前記第1運動モードの運動状態(上体姿勢変化運動状態)をあらかじめ定めた運動状態に近づけ、又は一致させ、且つ前記動力学的平衡条件を満たすように前記仮運動を修正する。

これにより、十分な摩擦力を発生できる期間(前記所定の期間)において、上体姿勢をその適正な姿勢(前記基準運動軌道もしくは、上記あらかじめ定めた運動状態に対応する姿勢)に戻すか、もしくは近づけることができる。なお、前記第5発明の如く、空中期と着地期とを交互に繰り返す歩容を生成するときには、上記所定の期間は、着地期内の期間となる。

また、以上説明した第1～第14発明では、生成する前記目標歩容は、ロボットの実際の動作に用いるものとして所定期間分づつ生成する今回歩容と、各今回歩容に続く仮想的な周期的歩容であって該今回歩容の生成に用いる定常歩容とを有し、前記仮運動決定手段及び仮運動修正手段の処理は、該今回歩容及びこれに続く定常歩容の生成時に実行される（第15発明）。

かかる第15発明においては、今回歩容はもちろん、該今回歩容の生成に用いる定常歩容の生成においても、前記仮運動決定手段および仮運動修正手段の処理が実行されるので、今回歩容に適した定常歩容を生成できる。なお、定常歩容は、今回歩容に続く歩容として適正な歩容であり、今回歩容は、前記摩擦力成分の許容範囲の条件や動力学的平衡条件を満たす他、定常歩容に連続し又は近づくように生成される。

上記第15発明においては、前記許容範囲設定手段は、前記今回歩容の許容範囲と該今回歩容に続く定常歩容の許容範囲とを該今回歩容の要求パラメータ（例えば各脚体先端部の着地位置姿勢や着地予定時刻等を規定するパラメータ）に応じて設定することが好ましい（第16発明）。これにより、今回歩容に整合した好適な定常歩容を生成できる。

より具体的には、この第16発明では、例えば前記脚式移動ロボットが2本の脚体を有する2足移動ロボットであるときには、前記要求パラメータは、該2足移動ロボットの脚体先端部の2歩分の着地位置・姿勢を規定するパラメータと、1歩目及び2歩目の歩容周期を規定するパラメータとを含むことが好適である（第17発明）。これにより、今回歩容と同種の形態（歩行、走行等の形態）で今回歩容に続く定常歩容を決定でき、今回歩容に続く歩容としての好適な定常歩容（発散を生じない歩容）を決定できる。従って、ロボットの移動時の安定性を確実に確保し得る今回歩容を生成できる。

また、前記第15発明において、前記第10～第14発明のように仮運動の修正処理に動力学モデルを用いる場合には、前記仮運動修正手段は、前記今回歩容と該今回歩容に続く定常歩容とで互いに異なる前記動力学モデルを用いて、前記第1運動モードの仮運動と前記第2運動モードの仮運動とを修正するようにしてもよい（第18発明）。すなわち、定常歩容は、詳細は後述するが、今回歩容の終端状態を規定するための仮想的な歩容であり、ロボットの実際に動作させるための歩容ではない。従って、定常歩容と今回歩容とで異なる動力学モデルを用いてもよい。例えば、定常歩容の仮運動の修正に用いる動力学モデルを、今回歩容の仮運動の修正に用いる動力学モデルよりも、より簡素な動力学モデルにすることで、定常歩容の仮運動を修正するための演算量を少なくできる。

図面の簡単な説明

図1は本発明の実施形態における脚式移動ロボットとしての2足移動ロボットの全体的構成の概略を示す概略図、図2は図1のロボットの各脚体の足平部分の構成を示す側面図、図3は図1のロボットに備えた制御ユニットの構成を示すブロック図、図4は図3の制御ユニットの機能的構成を示すブロック図、図5は図1のロボットの走行歩容を例示する説明図、図6は目標床反力鉛直成分の設定例を示す線図、図7は目標ZMPの設定例を示す線図、図8及び図9はロボットの運動モード（上体並進モード及び上体回転モード）の説明図、図10及び図11はロボットの動力学モデルの説明図である。図12は図3の制御ユニットに備えた歩容生成装置のメインルーチン処理を示すフローチャート、図13はロボットの上体位置の発散状態を示す説明図、図14は図12のフローチャートサブルーチン処理を示すフローチャート、図15は定常歩容足平着地位置姿勢及び座標系の関係を示す説明図、図16は定常歩容の目

標床反力鉛直成分の設定例を示す線図、図17は定常歩容の床反力水平成分許容範囲の設定例を示す線図、図18は定常歩容の目標ZMPの設定例を示す線図、図19は図12のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図20は図19のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図21は図20のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図22は図21のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャートである。図23～図30は、図22のフローチャートの要部の処理を説明するための線図、図31は定常歩容における上体位置の軌道の例を示す説明図、図32は図12のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図33は今回歩容の床反力水平成分許容範囲の設定例を示す線図、図34は図12のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図35は図34のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図36は図35のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図37は図36のフローチャートのサブルーチン処理を示すフローチャート、図38は図37のフローチャートの要部の処理を説明するための線図である。図39は今回歩容と定常歩容とにおける上体水平位置軌道の関係を示す線図、図40はロボットの運動のモードの他の例を示す説明図、図41は定常歩容に収束する今回歩容の終端における上体水平位置と上体水平速度との関係を示す線図、図42は歩行歩容における目標床反力鉛直成分の設定例を示す線図、図43及び図44は歩行歩容における目標床反力鉛直成分の設定処理を例示するフローチャート、図45は歩行と走行との間の歩容の切換に関する処理を示すフローチャート、図46及び図47は目標上体鉛直位置の決定処理を例示するフローチャート、図48は走行歩容における上体鉛直位置と床反力鉛直成分との関係を示す線図、図49は歩行歩容における上体鉛直位置と床反力鉛

直成分との関係を示す線図である。

発明を実施するための最良の形態

以下、添付図面を参照して本発明の一実施形態に係る脚式移動ロボットの歩容生成装置及び制御装置を説明する。尚、本発明の実施形態では、脚式移動ロボットとしては2足移動ロボットを例にとる。

図1は、本実施形態に係る歩容生成装置及び制御装置が適用される脚式移動ロボットとしての2足移動ロボットの全体的構成の概略を示す概略図である。

図示の如く、2足移動ロボット（以下、ロボットという）1は上体24から下方に延設された左右一対の脚体（脚部リンク）2, 2を備える。両脚体2, 2は同一構造であり、それぞれ6個の関節を備える。その6個の関節は上体24側から順に、股（腰部）の回旋（回転）用（上体24に対するヨー方向の回転用）の関節10R, 10L（符号R, Lはそれぞれ右側脚体、左側脚体に対応するものであることを意味する符号である。以下同じ）と、股（腰部）のロール方向（X軸まわり）の回転用の関節12R, 12Lと、股（腰部）のピッチ方向（Y軸まわり）の回転用の関節14R, 14Lと、膝部のピッチ方向の回転用の関節16R, 16Lと、足首のピッチ方向の回転用の関節18R, 18Lと、足首のロール方向の回転用の関節20R, 20Lとから構成される。

各脚体2の足首の2つの関節18R (L), 20R (L)の下部には、各脚体2の先端部を構成する足平（足部）22R (L)が取着されると共に、両脚体2, 2の最上位には、各脚体2の股の3つの関節10R (L), 12R (L), 14R (L)を介して前記上体（基体）24が取り付けられている。上体24の内部には、詳細を後述する制御ユニット26などが格納されている。なお、図1では図示の便宜上、制御ユニッ

ト 26 を上体 24 の外部に記載している。

上記構成の各脚体 2においては、股関節（あるいは腰関節）は関節 10 R (L), 12 R (L), 14 R (L) から構成され、膝関節は関節 16 R (L) から構成され、足関節（足首関節）は関節 18 R (L), 20 R (L) から構成される。また股関節と膝関節とは大腿リンク 28 R (L) で連結され、膝関節と足関節とは下腿リンク 30 R (L) で連結される。

尚、図示は省略するが、上体 24 の上部の両側部には左右一対の腕体が取り付けられると共に、上体 24 の上端部には頭部が配置される。これ 10 の腕体及び頭部は、本発明の要旨と直接的な関連を有しないので詳細な説明は省略するが、各腕体は、それに備える複数の関節によって、該腕体を上体 24 に対して前後に振る等の運動を行なうことが可能となつて 15 いる。

各脚体 2 の上記構成により、各脚体 2 の足平 22 R (L) は、上体 24 15 に対して 6 つの自由度を与えられている。そして、ロボット 1 の移動に際して両脚体 2, 2 を合わせて $6 * 2 = 12$ 個（この明細書で「*」はスカラに対する演算においては乗算を示し、ベクトルに対する演算においては外積を示す）の関節を適宜な角度で駆動することで、両足平 22 R, 22 L の所望の運動を行なうことができる。これによりロボット 1 20 は任意に 3 次元空間を移動することができる。

尚、この明細書で後述する上体 24 の位置および速度は、上体 24 の所定位置、具体的には上体 24 のあらかじめ定めた代表点（例えば左右の股関節の間の中央点等）の位置およびその移動速度を意味する。同様に、各足平 22 R, 22 L の位置及び速度は、各足平 22 R, 22 L の 25 あらかじめ定めた代表点の位置及びその移動速度を意味する。この場合、本実施形態では各足平 22 R, 22 L の代表点は、例えば各足平 22 R,

22Lの底面上（より具体的には各脚体2の足首関節の中心から各足平22R, 22Lの底面への垂線が該底面と交わる点等）に設定される。

図1に示す如く、各脚体2の足首関節18R(L), 20R(L)の下方には足平22R(L)との間に公知の6軸力センサ34が介装され5ている。該6軸力センサ34は、各脚体2の足平22R(L)の着地の有無、および各脚体2に作用する床反力（接地荷重）などを検出するためのものであり、該床反力の並進力の3方向成分 F_x , F_y , F_z 並びにモーメントの3方向成分 M_x , M_y , M_z の検出信号を制御ユニット26に出力する。また、上体24には、Z軸（鉛直方向（重力方向））10に対する上体24の傾き（姿勢角）とその角速度とを検出するための傾斜センサ36が設置され、その検出信号が該傾斜センサ36から制御ユニット26に出力される。また、詳細構造の図示は省略するが、ロボット1の各関節には、それを駆動するために電動モータ32（図3参照）と、その電動モータ32の回転量（各関節の回転角）を検出するための15エンコーダ（ロータリエンコーダ）33（図3参照）とが設けられ、該エンコーダ33の検出信号が該エンコーダ33から制御ユニット26に出力される。

図2に示すように、各足平22R(L)の上方には、前記6軸力センサ34との間にばね機構38が装備されると共に、足底（各足平22R(L)の底面）にはゴムなどからなる足底弾性体40が貼られている。これらのはね機構38及び足底弾性体40によりコンプライアンス機構42が構成されている。ばね機構38は具体的には、足平22R(L)の上面部に取り付けられた方形状のガイド部材（図示せず）と、足首関節18R(L)（図2では足首関節20R(L)を省略している）および6軸力センサ34側に取り付けられ、前記ガイド部材内に弾性材（ゴムやばね）を介して微動自在に収納されるピストン状部材（図示せず）

とから構成されている。

図2に実線で表示された足平22R(L)は、床反力を受けていないときの状態を示している。各脚体2が床反力を受けると、コンプライアンス機構42のばね機構38と足底弾性体40とがたわみ、足平22R
5 (L)は図中に点線で例示したような位置姿勢に移る。このコンプライアンス機構42の構造は、着地衝撃を緩和するためだけでなく、ロボット1の制御性を高めるためにも重要なものである。尚、その詳細は本出願人に先に提案した特開平5-305584号に記載されているので、詳細な説明は省略する。

10 さらに、図1では図示を省略するが、ロボット1の外部には、該ロボット1の操縦用のジョイスティック(操作器)44(図3参照)が設けられ、そのジョイスティック44を操作することで、直進移動しているロボット1を旋回させるなど、ロボット1の歩容に対する要求を必要に応じて制御ユニット26に入力できるように構成される。この場合、入
15 力できる要求は、例えばロボット1の移動時の歩容形態(歩行、走行等)、遊脚の着地位置姿勢や着地時刻、あるいはこれらの着地位置姿勢や着地時刻を規定する指令データ(例えばロボット1の移動方向、移動速度等)である。

図3は制御ユニット26の構成を示すブロック図である。該制御ユニット26はマイクロコンピュータにより構成されており、CPUからなる第1の演算装置60及び第2の演算装置62、A/D変換器50、カウンタ56、D/A変換器66、RAM54、ROM64、並びにこれらの間のデータ授受を行なうバスライン52を備えている。この制御ユニット26では、前記各脚体2の6軸力センサ34、傾斜センサ36、
20 ジョイスティック44等の出力信号はA/D変換器50でデジタル値に変換された後、バスライン52を介してRAM54に入力される。また、
25 バスライン52を介してRAM54に入力される。

ロボット1の各関節のエンコーダ33(ロータリエンコーダ)の出力はカウンタ56を介してRAM54に入力される。

前記第1の演算装置60は後述の如く、目標歩容を生成すると共に、
関節角変位指令(各関節の変位角もしくは各電動モータ32の回転角の
5 指令値)を算出し、RAM54に送出する。また第2の演算装置62は
RAM54から関節角変位指令と、前記エンコーダ33の出力信号に基づいて検出された関節角の実測値とを読み出し、各関節の駆動に必要な操作量を算出してD/A変換器66とサーボアンプ32aとを介して各関節を駆動する電動モータ32に出力する。

10 図4は、本実施形態におけるロボット1の歩容生成装置及び制御装置の機能的構成を全体的に示すブロック図である。この図4中の「実ロボット」の部分以外の部分が制御ユニット26が実行する処理機能(主として第1の演算装置60及び第2の演算装置62の機能)によって構成されるものである。尚、以下の説明では、脚体2の左右を特に区別する
15 必要がないときは、前記符号R, Lを省略する。

以下説明すると、制御ユニット26は、後述の如く目標歩容を自在かつリアルタイムに生成して出力する歩容生成装置100を備えている。該歩容生成装置100は、その機能によって、本願発明の各手段を構成するものである。この歩容生成装置100が出力する目標歩容は、目標
20 上体位置姿勢軌道(上体24の目標位置及び目標姿勢の軌道)、目標足平位置姿勢軌道(各足平22の目標位置及び目標姿勢の軌道)、目標腕姿勢軌道(各腕体の目標姿勢の軌道)、目標全床反力中心点(目標ZMP)軌道、および目標全床反力軌道から構成される。尚、脚体2や腕体以外に、上体24に対して可動な部位を備える場合には、その可動部位
25 の目標位置姿勢軌道が目標歩容に加えられる。

ここで、上記歩容における「軌道」は時間的変化のパターン(時系列

パターン) を意味し、以下の説明では、「軌道」の代わりに「パターン」と称することもある。また、「姿勢」は空間的な向きを意味する。具体的には、例えば上体姿勢はZ軸(鉛直軸)に対するロール方向(X軸まわり)の上体24の傾斜角(姿勢角)とピッチ方向(Y軸まわり)
5 の上体24の傾斜角(姿勢角)とで表され、足平姿勢は各足平22に固定的に設定された2軸の空間的な方位角で表される。本明細書では、上体姿勢は上体姿勢角ということもある。

尚、以下の説明では、誤解を生じるおそれがない場合には、しばしば「目標」を省略する。また、歩容のうちの、床反力に係わる構成要素以外の構成要素、すなわち足平位置姿勢、上体位置姿勢等、ロボット1の運動に係わる歩容を総称的に「運動」という。また、各足平22に作用する床反力(並進力及びモーメントからなる床反力)を「各足平床反力」と呼び、ロボット1の全て(2つ)の足平22R, 22Lについての「各足平床反力」の合力を「全床反力」という。ただし、以下の説明
10においては、各足平床反力はほとんど言及しないので、特に断らない限り、「床反力」は「全床反力」と同義として扱う。

目標床反力は、一般的には、作用点とその点に作用する並進力及びモーメントによって表現される。作用点はどこにとっても良いので、同一の目標床反力でも無数の表現が考えられるが、特に目標床反力中心点
10(全床反力の中心点の目標位置)を作用点にして目標床反力を表現すると、目標床反力のモーメント成分は、鉛直成分(鉛直軸(Z軸)まわりのモーメント)を除いて零になる。換言すれば、目標床反力中心点まわりの目標床反力のモーメントの水平成分(水平軸(X軸及びY軸)回りのモーメント)は零になる。

5 尚、動力学的平衡条件を満足する歩容では、ロボット1の目標運動軌道から算出されるZMP(目標運動軌道から算出される慣性力と重力と

の合力がその点まわりに作用するモーメントが、鉛直成分を除いて零になる点)と目標床反力中心点は一致することから、目標床反力中心点軌道の代わりに目標ZMP軌道を与えると言っても同じことである(詳細は、本願出願人による特願2000-352011号等を参照)。

5 このような背景から、上記特願2000-352011号の明細書では目標歩容を、次のように定義していた。

a) 広義の目標歩容とは、1歩ないしは複数歩の期間の目標運動軌道とその目標床反力軌道との組である。

b) 狹義の目標歩容とは、1歩の期間の目標運動軌道とそのZMP軌道
10 との組である。

c) 一連の歩容は、いくつかの歩容がつながったものとする。

歩行においては、本出願人が先に特開平10-86080号公報で提案した上体高さ決定手法によってロボット1の上体24の鉛直位置(上体高さ)が決定されると、並進床反力鉛直成分は従属的に決定される。

15 さらに、目標歩容の運動による慣性力と重力との合力が目標ZMPまわりに発生するモーメントの水平成分が零になるようにロボット1の上体水平位置軌道を決定することで、並進床反力水平成分も決定される。このため、特願2000-352011号の明細書では、目標歩容の床反力に関して明示的に設定すべき物理量としては、目標ZMPだけで十分
20 であった。したがって、狭義の目標歩容の定義としては、上記のb)で十分であった。それに対し、本実施形態で説明するロボット1の走行歩容(詳細は後述する)においては、床反力鉛直成分(並進床反力鉛直成分)も制御上重要である。このため本発明では、この床反力鉛直成分の目標軌道を明示的に設定した上で、ロボット1の目標上体鉛直位置等の
25 軌道を決定する。そこで、本明細書では、狭義の目標歩容の定義として、次のb')を用いる。

b') 狹義の目標歩容とは、1歩の期間の目標運動軌道とその目標ZMP軌道と目標並進床反力鉛直成分軌道との組である。

この明細書では以降、理解を容易にするために、特にことわらない限り、目標歩容は上記b')の狭義の目標歩容の意味で使用する。この場合、目標歩容の「1歩」は、ロボット1の片方の脚体2が着地してからもう一方の脚体2が着地するまでの意味で使用する。尚、以下の説明では、「床反力鉛直成分」は「並進床反力鉛直成分」を意味するものとし、床反力のうちのモーメントの鉛直成分（鉛直軸回り成分）は、「モーメント」という用語を用いて「床反力鉛直成分」と区別をする。同様に、
10 「床反力水平成分」は「並進床反力水平成分」を意味するものとする。

また、歩容における両脚支持期とは言うまでもなく、ロボット1がその自重を両脚体2, 2で支持する期間、片脚支持期とはいずれか一方のみの脚体2でロボット1の自重を支持する期間、空中期とは両脚体2, 2が床から離れている（空中に浮いている）期間を言う。片脚支持期においてロボット1の自重を支持しない側の脚体2を「遊脚」と呼ぶ。尚、本実施形態で説明する走行歩容では、両脚支持期は無く、片脚支持期（着地期）と空中期とが交互に繰り返される。この場合、空中期では両脚2, 2とも、ロボット1の自重を支持しないこととなるが、該空中期の直前の片脚支持期において遊脚であった脚体2、支持脚であった脚体20 2をそれぞれ該空中期においても遊脚、支持脚と呼ぶ。

図5に示す走行歩容を例にして、歩容生成装置100が生成する目標歩容の概要を説明する。なお、歩容に関するその他の定義および詳細は、先に本願出願人が提案した特開平10-86081号公報にも記載されているので、以下では、特開平10-86081号公報に記載されていない内容を主に説明する。
25

まず、図5に示す走行歩容を説明する。この走行歩容は、人間の通常

的な走行歩容と同様の歩容である。この走行歩容では、ロボット1の左右いずれか一方のみの脚体2（支持脚）の足平22が着地（接地）する片脚支持期と、両脚体2、2が空中に浮く空中期とが交互に繰り返される。図5の1番目の状態は片脚支持期の開始時（初期）の状態、2番目5の状態は片脚支持期の中間時点の状態、3番目の状態は片脚支持期に続く空中期の開始時（片脚支持期の終了時）の状態、4番目の状態は空中期の中間時点の状態、5番目の状態は空中期の終了時（次の片脚支持期の開始時）の状態を示している。

この走行歩容では、ロボット1は、図5の1番目の状態で示すように、10片脚支持期の開始時において支持脚（ロボット1の進行方向前側の脚体2）側の足平22のかかとで着地する。続いて、図5の2番目の状態で示すように、ロボット1は、着地した足平22（支持脚側の足平22）の底面のほぼ全面を着地させた後、図5の3番目の状態で示すように、その支持脚側の足平22（図5の3番目の状態におけるロボット1の進行方向後側の脚体2の足平22）のつま先で床を蹴って空中に飛び上がる。これより片脚支持期が終了すると共に空中期が開始する。尚、片脚支持期における遊脚は、図5の1番目の状態で示すように、片脚支持期の開始時では、支持脚の後側に存在するが、図5の2番目及び3番目の状態で示すように次の着地予定位置に向かって支持脚の前側に振り出され20る。次いで、図5の4番目の状態で示す空中期を経た後、ロボット1は、遊脚（空中期の開始直前の片脚支持期で遊脚となっていた脚体2）の足平22のかかとで着地し、次の片脚支持期が開始される。

図5の走行歩容を考慮しつつ、前記歩容生成装置100が生成する目標歩容の基本的な概要を説明する。詳細は後述するが、歩容生成装置125100が目標歩容を生成するとき、遊脚側の足平22の着地位置姿勢（着地予定位置姿勢）や着地時刻（着地予定時刻）等の目標歩容生成用の基

本的な要求値（要求パラメータ）が、前記ジョイスティック 4 4 の所要の操作等に応じて歩容生成装置 100 に与えられる。そして、歩容生成装置 100 は、その要求パラメータを用いて目標歩容を生成する。より詳しく言えば、歩容生成装置 100 は、上記要求パラメータに応じて、
5 目標歩容の目標足平位置姿勢軌道、目標床反力鉛直成分軌道等、目標歩容の一部の構成要素を規定するパラメータ（歩容パラメータという）を決定した上で、その歩容パラメータを用いて目標歩容の瞬時値を逐次決定し、該目標歩容の時系列パターンを生成する。

この場合、目標足平位置姿勢軌道（より詳しくは、足平の位置及び姿勢の空間的な各成分（X 軸成分等）の目標軌道）は、例えば本出願人が特許第 3233450 号にて提案した有限時間整定フィルタを用いて各足平 22 毎に生成される。この有限時間整定フィルタは、可変時定数の 1 次遅れフィルタ、すなわち、伝達関数が $1 / (1 + \tau s)$ の形で表されるフィルタ（ τ は可変の時定数。以下、このフィルタを単位フィルタ 15 という）を複数段（本実施形態では 3 段以上）、直列に接続したものであり、所望の指定時刻に指定値に到達するような軌道を生成・出力することができるものである。この場合、各段の単位フィルタの時定数 τ は、いずれも、有限時間整定フィルタの出力生成を開始してから、上記指定時刻までの残時間に応じて逐次可変的に設定される。より詳しくは、該 20 残時間が短くなるに伴い τ の値が所定の初期値 (> 0) から減少されていき、最終的には、該残時間が 0 になる指定時刻にて、 τ の値が 0 になるように設定される。そして、有限時間整定フィルタには、前記指定値（より詳しくは、有限時間整定フィルタの出力の初期値から前記指定値 25 への変化量）に応じた高さのステップ入力が与えられる。このような有限時間整定フィルタは、指定時刻にて指定値に達するような出力が生成されるだけでなく、指定時刻における有限時間整定フィルタの出力の変

化速度を0もしくはほぼ0にすることができる。特に、単位フィルタを3段以上（3段でよい）、接続した場合には、有限時間整定フィルタの出力の変化加速度（変化速度の微分値）をも0もしくはほぼ0にすることができる。

5 このような有限時間整定フィルタを用いる足平位置姿勢軌道（足平2
2が着地してから次に着地するまでの位置姿勢軌道）の生成は、例えば
次のように行なわれる。例えばX軸方向（前後方向）の目標足平位置軌
道は次のように生成される。すなわち、前記要求パラメータにより定ま
る各足平2 2の次の着地予定位置のX軸方向位置（より詳しくは、次の
10 着地予定位置のひとつ前の着地位置に対するX軸方向の変化量（移動
量）。これは前記指定値に相当する）に応じて有限時間整定フィルタへ
のステップ入力の高さが決定されると共に前記時定数 τ が所定の初期値
に初期化された後、その決定されたステップ入力が有限時間整定フィル
タに与えられ、足平2 2のX軸方向位置の軌道生成が開始される。そし
15 て、この軌道生成時には、前記時定数 τ は、足平2 2の着地予定時刻
(これは前記指定時刻に相当する)までに初期値から0まで減少してい
くように、逐次可変設定される。これにより、着地予定時刻で着地予定
位置に達するような、足平2 2のX軸方向の位置の軌道が生成される。

また、Z軸方向（鉛直方向）の目標足平位置軌道は、例えば次のよう
0 に生成される。すなわち、まず、足平2 2の次の着地予定位置及び着地
予定時刻に応じて、該足平2 2の高さ（鉛直位置）が最大になるときの
該足平2 2のZ軸方向位置（以下、最高点位置という）とその最高点位
置への到達時刻とが決定される。そして、その最高点位置（これは前記
指定値に相当する）に応じて有限時間整定フィルタへのステップ入力の
5 高さが決定されると共に時定数 τ が初期化された後、その決定されたス
テップ入力が有限時間整定フィルタに与えられ、前記最高点位置までの

Z 軸方向の足平位置軌道が逐次生成される。この際、時定数 τ は、最高点位置への到達時刻（前記指定時刻に相当）までに初期値から 0 まで減少するように逐次可変設定される。さらに、最高点位置までの Z 軸方向位置の軌道の生成が終了したら、時定数 τ を初期化すると共にいままで 5 のステップ入力と逆極性のステップ入力（より詳しくは、最高点位置から次の着地予定位置までの Z 軸方向の変化量（これは前記指定値に相当する）に応じた高さの逆極性のステップ入力）が有限時間整定フィルタに入力され、該最高点位置から着地予定位置までの Z 軸方向の足平位置の軌道が逐次生成される。この際、時定数 τ は足平 2 2 の着地予定時刻 10 までに初期値から 0 まで減少するように逐次可変設定される。

尚、Z 軸方向の足平位置軌道の生成においては、時定数 τ を軌道生成開始時刻から足平 2 2 の着地予定時刻まで、初期値から 0 まで継続的に減少するように可変設定すると共に、最高点位置への到達時刻もしくはその近傍時刻で、ステップ入力の極性を逆極性に切り替えることで、Z 15 軸方向の足平位置軌道を生成するようにしてもよい。この場合には、足平 2 2 を所望の最高点位置に精度よく到達させることはできないが、着地予定時刻での着地予定位置への到達は問題なく行なうことができる。

足平姿勢軌道についても、上述した足平位置軌道と同様に有限時間整定フィルタを用いて生成することができる。この場合、足平姿勢の空間的な各成分のうち、その姿勢の角度変化が単調的（単調増加もしくは単調減少）なものとなる成分については、前記した X 軸方向の足平位置軌道の生成と同様に足平姿勢軌道を生成すればよい。また、姿勢の角度変化が極大値もしくは極小値をもつような成分については、前記した Z 軸 20 方向の足平位置軌道の生成と同様に足平姿勢軌道を生成すればよい。

25 尚、上記のように有限時間整定フィルタにより生成される目標足平位置姿勢軌道は、床面に固定された後述の支持脚座標系での各足平 2 2 の

目標位置姿勢軌道である。

上述のように生成される目標足平位置姿勢軌道は、各足平 2 2 の位置が、その初期接地状態（目標歩容の初期時刻の状態）から着地予定位置に向かって徐々に加速しながら移動を開始するように生成される。そして、該目標足平位置姿勢軌道は、最終的に着地予定時刻までに徐々に位置の変化速度を 0 またはほぼ 0 にまで減速し、着地予定時刻にて着地予定位置に到達して停止するように生成される。このため、各足平 2 2 の着地瞬間における対地速度（床に固定された支持脚座標系での各足平 2 2 の位置の変化速度）が 0 またはほぼ 0 になる。したがって、走行歩容において同時に全脚体 2, 2 が空中に存在する状態（空中期での状態）から着地しても、着地衝撃が小さくなる。

前記走行歩容においては、ロボット 1 に作用する重力によって空中期後半から上体 2 4 の鉛直速度は下向きになり、着地時でも下向きのままである。したがって、上記のように各足平 2 2 の着地瞬間における対地速度が 0 またはほぼ 0 になるように目標足平位置姿勢軌道を生成すると共に、後述する如く動力学的平衡条件を満たすように上体 2 4 の目標位置姿勢軌道を生成したとき、着地直前において、上体 2 4 に対する遊脚側の足平 2 2 の相対速度は、上向きになる。すなわち、走行歩容の着地瞬間では、ロボット 1 の目標歩容は遊脚側の脚体 2 2 を上体 2 4 側に引っ込めながら着地するような歩容となる。言い換えれば、本実施例での目標歩容では、ロボット 1 は、着地瞬間において、遊脚側の足平 2 2 の対地速度が 0 またはほぼ 0 になるように、上体 2 4 から見て該足平 2 2 を引き上げるようにして着地する。これによって、着地衝撃は小さくなり、着地衝撃が過大になるのを防止するようにしている。

また、本実施形態では、有限時間整定フィルタは、単位フィルタを 3 段以上（例えば 3 段）、直列に接続したものであるため、着地予定時刻

までに各足平 2 2 の速度（足平位置の変化速度）が 0 またはほぼ 0 になるだけでなく、各足平 2 2 は、その加速度も着地予定時刻にて 0 またはほぼ 0 になって停止する。つまり、着地瞬間における対地加速度も 0 またはほぼ 0 になる。したがって、着地衝撃がより一層小さくなる。特に、

5 実際のロボット 1 の着地時刻が目標の着地時刻からずれても、衝撃があまり増大しなくなる。補足すると、着地予定時刻にて各足平 2 2 の対地速度を 0 またはほぼ 0 にする上では、有限時間整定フィルタの単位フィルタの段数は 2 段でもよいが、この場合には、着地予定時刻での各足平 2 2 の加速度は一般には 0 にならない。

10 尚、足平姿勢に関しては、各足平 2 2 が着地予定時刻にてその踵で着地した後、該足平 2 2 の底面のほぼ全面が床に接地するまで動き続ける。このため、該足平 2 2 の底面のほぼ全面が床に接地する時刻を前記指定時刻に設定して、前記有限時間整定フィルタにより足平姿勢軌道が生成される。

15 また、本実施形態では、有限時間整定フィルタを用いて足平位置軌道を生成したが、着地予定時刻での足平位置の変化速度が 0 またはほぼ 0 になる（足平位置の時間微分値が 0 になる）ように、さらには、該着地予定時刻での足平位置の変化加速度（変化速度の時間微分値）が 0 またはほぼ 0 になるように設定された多項式などの関数を用いて目標足平位
20 置軌道を生成するようにしても良い。このことは、目標足平姿勢軌道の生成に関しても同様である。但し、該目標足平姿勢軌道の生成に関しては、上述の如く、各足平 2 2 の底面のほぼ全面が床に設置する時刻にて、各足平 2 2 の姿勢の変化速度、さらにはその変化加速度が 0 またはほぼ 0 になるように多項式などの関数が設定される。

25 目標床反力鉛直成分軌道は、例えば図 6 のように設定される。本実施形態では、走行歩容における目標床反力鉛直成分軌道の形状（詳しくは

片脚支持期での形状)は、台形状(床反力鉛直成分の増加側に凸の形状)に定められており、その台形の高さ、折れ点の時刻を目標床反力鉛直成分軌道を規定する歩容パラメータとして、それらの歩容パラメータ(床反力鉛直成分軌道パラメータ)が決定される。尚、走行歩容の空中
5 期では、目標床反力鉛直成分は定常的に0に設定される。この例のように、目標床反力鉛直成分軌道は、実質的に連続になるように(値が不連
続にならないように)設定するのが良い。これは床反力を制御する際の
ロボット1の関節の動作を滑らかにするためである。尚、「実質的に連
続」というのは、アナログ的に連続な軌道(眞の意味での連続な軌道)
10 を離散時間系でデジタル表現したときに必然的に生じる値の飛びは、該
軌道の連続性を失わせるものではないということを意味するものである。

目標ZMP軌道は次のように設定される。図5の走行歩容においては、
前記したように支持脚側足平22のかかとで着地し、次にその支持脚側
足平22のつま先で蹴って空中に飛び上がり、最後に遊脚側足平22の
15 かかとで着地する。したがって、片脚支持期での目標ZMP軌道は、図
7の上段図に示すように、支持脚側足平22のかかとを初期位置として、
次に支持脚側足平22の底面のほぼ全面が接地する期間において該足平
22の前後方向の中央に移動し、その後、離床時までに支持脚側足平2
2のつまさきに移動するように設定される。ここで、図7の上段図は、
20 X軸方向(前後方向)の目標ZMP軌道を示すものであり、図7の下段
図はY軸方向(左右方向)の目標ZMP軌道を示すものである。尚、片
脚支持期におけるY軸方向の目標ZMP軌道は、図7の下段図に示すよ
うに、Y軸方向での支持脚側脚体2の足首関節の中心位置と同じ位置に
設定される。

25 走行歩容では、さらに片脚支持期の終了後、両脚体2,2が床から離
れ、床反力鉛直成分が0になる。床反力鉛直成分が0の時、すなわち空

中期には、ロボット 1 の全体重心は自由落下運動をし、全体重心まわりの角運動量変化は零である。この時、床の任意の点において、ロボット 1 に作用する重力と慣性力との合力のモーメントは 0 であるので、目標 ZMP は不定である。すなわち、床のいずれの点も、「重力と慣性力との合力が作用するモーメントの水平成分が 0 である作用点」という ZMP の条件を満たす。言いかえれば、任意の点に目標 ZMP を設定しても、上記合力が目標 ZMP 回りに作用するモーメントの水平成分が 0 であるという動力学的平衡条件を満足する。したがって、目標 ZMP を不連続に設定しても構わない。例えば、空中期では、目標 ZMP を、離床時 10 (片脚支持期の終了時) の目標 ZMP 位置から移動しないように設定し、空中期終端において、着地時の目標 ZMP 位置に不連続（ステップ状）に移動するように該目標 ZMP 軌道を設定しても構わない。しかし本実施形態では、図 7 の上段図に示すように、空中期における目標 ZMP 軌道の X 軸方向位置は、次の遊脚側脚体 2 の着地までに支持脚側足平 22 のつまさきから遊脚側足平 22 のかかとの着地位置まで連続的に移動するようにした。また、図 7 の下段図に示すように、空中期における目標 ZMP 軌道の Y 軸方向位置は、次の遊脚側脚体 2 の着地までに支持脚側脚体 2 の足首関節の中心の Y 軸方向位置から遊脚側脚体 2 の足首関節の中心の Y 軸方向位置まで連続的に移動するようにした。すなわち、歩容 15 の全期間において目標 ZMP 軌道を連続（実質的に連続）にした。そして、後述するように、目標 ZMP まわりの重力と慣性力との合力のモーメント（鉛直成分を除く）が零になるように目標歩容を生成する（より具体的には目標上体位置姿勢軌道を調整する）ようにした。

以下に目標 ZMP 軌道を連続的にする理由を述べる。空中期において 25 は、厳密動力学モデルを用いて、重力と慣性力との合力が目標 ZMP まわりに作用するモーメントが 0 になり、且つ目標床反力鉛直成分を 0 と

して目標歩容を生成すれば、生成された目標歩容による重力と慣性力との合力が、床に固定されたある座標系（これをグローバル座標系と呼ぶ）の原点まわりに作用するモーメントの真値（厳密動力学モデルによって算出される重力と慣性力との合力が前記座標系原点まわりに作用するモーメントのことであり、以降、原点まわり真モーメントと呼ぶ。）は0となる。

しかし、上記のごとく生成する時に用いる動力学モデルが厳密モデルでなく近似モデルの場合には、生成された歩容の原点まわり真モーメントは0とならない場合がある。しかも、近似モデルが、動力学を表現するのに一般的である微分（差分）方程式または積分方程式で記述されるとすると、原点まわり真モーメントは目標ZMPの位置に依存し、目標ZMPの位置を微小量だけ変更すると、原点まわり真モーメントも微小量だけ移動する場合がある。したがって、この場合に、目標ZMPの位置を不連続に移動させると、原点まわり真モーメントも不連続に変化する。

これは、生成された歩容の真の慣性力（厳密モデルで算出された慣性力）が不連続になることを意味する。さらにこれは、ロボット1のいずれかまたはすべての関節変位の加速度（角加速度）が不連続になることを意味する。

以上の理由により、モデルの近似誤差を考慮すると、生成された歩容が滑らかになるようにするために、空中期においても目標ZMP軌道を連続（実質的に連続）にしておくのが望ましい。但し、本実施形態で用いる後述の動力学モデルでは、目標ZMPの位置によらずに、目標ZMP回りモーメントの水平成分を0にするような目標歩容を一義的に生成できるので、必ずしも目標ZMPを連続にしておく必要はない。

尚、本実施形態では、図7に示したような目標ZMP軌道の折れ点の

位置や時刻が、ZMP 軌道パラメータ（目標 ZMP 軌道を規定するパラメータ）として設定される。また、上記した ZMP 軌道の「実質的に連続」の意味は、前記床反力鉛直成分軌道の場合と同様である。

ZMP 軌道パラメータは、安定余裕が高く、かつ急激な変化をしない
5 ように決定される。ここで、ロボット 1 の接地面を含む最小の凸多角形
(いわゆる支持多角形) の中央付近に目標 ZMP が存在する状態を安定
余裕が高いと言う（詳細は特開平 10-86081 号公報を参照）。図
7 の目標 ZMP 軌道はこのような条件を満たすように設定したものであ
る。

10 また、目標腕姿勢は、上体 24 に対する相対姿勢で表す。

また、目標上体位置姿勢、目標足平位置姿勢および後述の基準上体姿勢はグローバル座標系で記述される。グローバル座標系は前述のごとく床に固定された座標系である。グローバル座標系としては、より具体的には、後述する支持脚座標系が用いられる。

15 本実施形態では、歩容生成装置 100 は、目標上体姿勢だけでなく、
基準上体姿勢も生成する。この基準上体姿勢は、歩容に対する要求（歩
容生成装置 100 に対する行動計画部などの装置または外部（前記ジョ
イスティック 44 等）からの要求）にそのまま従って生成される上体姿
勢である。

20 目標上体姿勢（以降、「基準」が付いていない場合には、目標上体姿
勢を表す）は、長期的には基準上体姿勢に追従するかまたは一致するよ
うに生成される。

目標上体姿勢は、歩行においては、本願出願人による特願 2000-
25 352011 号の明細書に記載した実施形態のごとく通常、常に基準上
体姿勢に一致させておけば良い。特願 2000-352011 号では、
基準上体姿勢という概念は記載されていないが、目標上体姿勢パターン

を、明示的かつ優先的に与えていたので、基準上体姿勢に目標上体姿勢が常に一致していることと同じことである。

しかし、走行など空中期がある歩容や低摩擦床面での歩行においては、単に上体水平加速度を調整するだけでは、目標歩容の床反力水平成分が
5 許容範囲以内（あるいは摩擦限界以内）に存在するようにしつつ動力学的平衡条件を満足することができない。

そこで、本実施形態においては、目標上体姿勢を必要に応じて基準上体姿勢から故意にずらすこととした。より具体的には、以下に説明するふたつの運動モードを複合的に発生させることにより、目標歩容の床反
10 力水平成分が許容範囲以内（あるいは摩擦限界以内）に存在しつつ動力学的平衡条件を満足させるようにした。

図8のように、ロボット1のある運動状態から、上体水平加速度だけを摂動（微小変化）させると、ロボット1の全体重心水平加速度と全体重心まわりの角運動量が摂動する。すなわち、上体水平加速度の摂動は、
15 それによって発生するロボット1の慣性力と重力との合力に対して動力学的に釣り合う床反力鉛直成分を摂動させずに（ロボット1の全体重心鉛直加速度を摂動させずに）、目標ZMPまわりの床反力モーメント成分（ただし鉛直軸まわり成分を除く）と床反力水平成分とを摂動させる。
このようにロボット1の上体水平加速度を摂動させる運動モードを上体
20 並進モードと呼ぶ。

言いかえると、床反力鉛直成分を変化させずに、目標ZMPまわりの床反力モーメント成分（ただし鉛直軸まわり成分を除く）と床反力水平成分とを変化させる運動を上体並進モードと呼ぶ。

この時の単位加速度当たりの床反力モーメント成分の変化を ΔM_p 、
25 単位加速度当たりの床反力水平成分の変化を ΔF_p とする。図8に示す状況で上体24を前方に水平加速すると、 ΔM_p と ΔF_p は図8に示す

矢印の向きに作用する。

感覚的に判り易くするために、運動によって発生する慣性力と重力との合力に釣り合う床反力を用いて表現したが、慣性力と重力との合力を用いて表現した方が、理論的には的確である。なお、上記合力と床反力
5 とは、互いに大きさが同じで向きが逆になっている。

それに対し、図9のように、ロボット1のある運動状態から、ある点Prまわりに上体姿勢角加速度（上体24の姿勢角の角加速度）を摂動させると、ロボット1の全重心は摂動せずに、全重心まわりの角運動量が摂動する。すなわち、点Prまわりの上体姿勢角加速度の摂動は、
10 床反力鉛直成分と床反力水平成分とを摂動せずに、目標ZMPまわりの床反力モーメント成分（鉛直軸まわり成分を除く）を摂動させる。このようにロボット1の上体姿勢角加速度を摂動させる運動モードを上体回転モードと呼ぶ。

言いかえると、床反力鉛直成分と床反力水平成分を変化させずに、目標ZMPまわりの床反力モーメント成分（鉛直軸まわり成分を除く）を変化させる運動を上体回転モードと呼ぶ。

この時の単位角加速度当たりの床反力モーメント成分の変化を ΔM_r 、
単位角加速度当たりの床反力水平成分の変化を ΔF_r とする。 ΔF_r は
零である。図9に示す状況で上体24が前傾するように上体姿勢角の角
20 加速度を発生させると、 ΔM_r は図9に示す矢印の向きに作用する。

次に、本実施形態に用いられるロボット動力学モデルについて説明する。本実施形態では単純化された（近似された）以下に示す動力学モデルを用いる。ただし、以下に示す動力学モデルに関しては、キネマティクスモデル（関節、リンクの構造や寸法を表すモデルであり、言い換えると、関節変位とリンクの位置姿勢との関係を表すモデルである。）も必要である。

図10は、本実施形態に用いられるロボット動力学モデルである。図示の如く、この動力学モデルは、ロボット1の各脚体2にそれぞれ対応する2つの質点2m, 2m、及び上体24に対応する質点24mからなる合計3質点と、イナーシャがあって質量のないフライホイールFHと5から構成されるモデルである。この動力学モデルでは、デカップルド、即ち、脚体2, 2の動力学（各質点2m, 2mの動力学）と上体24の動力学（質点24m及びフライホイールFHの動力学）とが相互に非干渉に構成されると共に、ロボット1全体の動力学は、それらの線形結合で表される。また、さらに、上体24の運動と床反力との関係も、上体10 24の並進運動（上体並進モード）と床反力との関係、並びに上体24の回転運動（上体回転モード）と床反力との関係に分離される。具体的には、上体质点24mの水平運動によって発生する床反力は、上体24の水平方向並進運動（上体並進モード）によって発生する床反力に対応し、フライホイールの回転運動によって発生する床反力は、上体24の15 姿勢角の回転運動（上体回転モード）によって発生する床反力に対応する。

尚、ロボット1の腕体の質量は上体24に含まれるものとし、上体质点24mは腕体の質量を含む質量をもつ。本実施形態では、目標歩容における腕体の運動（腕振り運動）は、後述するように、ロボット1の腕20 振り以外の運動によってロボット1に発生する鉛直軸まわりの慣性力のモーメントを打ち消しつつも、上体24に対する両腕体の全体の重心の相対位置が動かないように行なわれるので、腕体の腕振り運動による（鉛直軸まわり成分を除く）床反力モーメントへの影響と床反力水平成分への影響とは無視する。

25 以下に上記単純化モデルを数式化する。ただし、説明を簡単にするために、サジタルプレーン（前後軸（X軸）と鉛直軸（Z軸）を含む平

面)での運動方程式のみを記述し、ラテラルプレーン(左右軸(Y軸)と鉛直軸(Z軸)を含む平面)での運動方程式を省略した。

説明の便宜上、動力学モデルに関する変数およびパラメータを以下のように定義する。なお、各質点 2 m , 2 m , 24 m はそれが対応する部位の代表点であるか、あるいはその部位の位置姿勢から幾何学的に一義的に決定される点に相当する。例えば、支持脚側脚体2の質点 2 m の位置は、該脚体2の足平22の底面の前記代表点から所定の距離だけ上方の点とする。

Z^{sup} : 支持脚質点鉛直位置

10 Z^{swg} : 遊脚質点鉛直位置

Z^{b} : 上体質点鉛直位置(上体鉛直位置とは一般的には異なる。)

Z^{Gtotal} : 全体重心鉛直位置

X^{sup} : 支持脚質点水平位置

X^{swg} : 遊脚質点水平位置

15 X^{b} : 上体質点水平位置(前記点 P_r から前後にある所定の距離だけオフセットした点である。オフセットは、直立時などにおいて、厳密モデルの重心位置と、本動力学モデルの重心位置がなるべく一致するよう、決定される。上体水平位置とは一般的には異なる。)

X^{Gtotal} : 全体重心水平位置

20 θ^{by} : 鉛直方向に対するY軸回りの上体姿勢角(傾斜角)

m^{b} : 上体質点質量

m^{sup} : 支持脚質点質量

m^{swg} : 遊脚質点質量

m^{total} : ロボット総質量($=m^{\text{total}} + m^{\text{sup}} + m^{\text{swg}}$)

25 J : 上体慣性モーメント(上体回転モードにおける等価慣性モーメントである。実ロボット1の上体24部位の慣性モーメントとは一般的には

一致しない。)

F_x ：床反力水平成分（詳しくは並進床反力の前後方向（X軸）成分）

F_z ：床反力鉛直成分（詳しくは並進床反力の鉛直方向（Z軸）成分。本実施形態では、これは目標並進床反力鉛直成分に等しい）

5 My：目標ZMPまわりの床反力モーメント（詳しくは床反力モーメントの左右軸（Y軸）まわり成分）

尚、本実施形態では、各脚体2の質点2mの位置と、その脚体2の足平22の位置（足平22のあらかじめ定めた代表点の位置）との位置関係はあらかじめ定められており、一方の位置が決まれば、他方の位置は
10 一義的に定まるものとされている。また、上体质点24mと、上体24の位置（上体24のあらかじめ定められた代表点の位置）との位置関係は、上体24の姿勢角に応じてあらかじめ定められており、一方の位置と姿勢角とが決まれば、他方の位置は一義的に定まるものとされている。

また、任意の変数Xに対して、 dX/dt はXの1階微分を表わし、
15 d^2X/dt^2 はXの2階微分を表わす。したがって、変数Xが変位ならば、 dX/dt は速度、 d^2X/dt^2 は加速度を意味する。 g は重力加速度定数を示す。ここでは、 g は正の値とする。

上記動力学モデルの運動方程式（動力学的平衡条件を表す式）は、式
01、式02、式03で表される。

20

$$F_z = mb * (g + d^2Z_b/dt^2) + msup * (g + d^2Z_{sup}/dt^2) + mswg * (g + d^2Z_{swg}/dt^2) \quad \dots \dots \text{式01}$$

$$F_x = mb * d^2X_b/dt^2 + msup * d^2X_{sup}/dt^2 + mswg * d^2X_{swg}/dt^2 \quad \dots \dots \text{式02}$$

25

$$\begin{aligned}
 M_y = & -mb*(X_b - X_{zmp})*(g + d2Z_b/dt^2) + mb*(Z_b - Z_{zmp})*(d2X_b/dt^2) \\
 & - msup*(X_{sup} - X_{zmp})*(g + d2Z_{sup}/dt^2) \\
 & + msup*(Z_{sup} - Z_{zmp})*(d2X_{sup}/dt^2) \\
 & - mswg*(X_{swg} - X_{zmp})*(g + d2Z_{swg}/dt^2) \\
 & + mswg*(Z_{swg} - Z_{zmp})*(d2X_{swg}/dt^2) + J*d2\theta by/dt^2
 \end{aligned}
 \quad \dots \dots \text{式 0 3}$$

また、ロボット全体重心位置には次の関係式が成立する。

$$Z_{Gtotal} = (mb*Z_b + msup*Z_{sup} + mswg*Z_{swg})/m_{total} \quad \dots \dots \text{式 0 4}$$

$$X_{Gtotal} = (mb*X_b + msup*X_{sup} + mswg*X_{swg})/m_{total} \quad \dots \dots \text{式 0 5}$$

10

以下に上記動力学モデルと前記 ΔF_p 、 ΔM_p 、 ΔF_r 、 ΔM_r の関係を示す。

前記 ΔF_p は、式 0 2において、 $d2X_b/dt^2$ を単位量だけ摂動させたときの F_x の摂動量であるから、次式によって求められる。

$$\Delta F_p = mb \quad \dots \dots \text{式 0 6}$$

すなわち、上体並進モードの単位加速度当たりの床反力の水平成分の変化 ΔF_p は、上記動力学モデルの上体质点 2.4 m の質量に相当する。

前記 ΔM_p は、式 0 3において、 $d2X_b/dt^2$ を単位量だけ摂動させたときの M_y の摂動量であるから、次式によって求められる。

$$\Delta M_p = mb*(Z_b - Z_{zmp}) \quad \dots \dots \text{式 0 7}$$

すなわち、上体並進モードの単位加速度当たりの床反力モーメント成分の変化 ΔM_p は、上記動力学モデルの上体质点質量に、上体质点 2.4 m の目標 ZMP からの高さ（鉛直位置）を乗じたものになる。このときの上体质点 2.4 m 及び目標 ZMP の位置と、上体质点 2.4 m の運動との関係は、上体质点 2.4 m を倒立振子質点、目標 ZMP を倒立振子支点に対応づけたときの倒立振子の挙動に相当する。

25

前記 ΔF_r は、式02において、 $d^2\theta_{by}/dt^2$ を単位量だけ摂動させたときの F_x の摂動量であるから、次式によって求められる。

$$\Delta F_r = 0 \quad \cdots \text{式} 08$$

すなわち、上体回転モードの単位加速度当たりの並進床反力水平成分の
5 変化 ΔF_r は、0である。

前記 ΔM_r は、式03において、 $d^2\theta_{by}/dt^2$ を単位量だけ摂動させたときの M_y の摂動量であるから、次式によって求められる。

$$\Delta M_r = J \quad \cdots \text{式} 09$$

すなわち、上体回転モードの単位加速度当たりの床反力モーメント成分
10 の変化 ΔM_r は、フライホイールの慣性モーメントに相当する。

本実施形態における歩容生成装置100は、ロボット1の片方の脚体
2が着地してから他方の脚体2が着地するまでの1歩分の目標歩容（前
記狭義の意味での目標歩容）を単位として、その1歩分の目標歩容を順
番に生成する。従って、本実施形態で生成する図5の走行歩容では、該
15 目標歩容は片脚支持期の開始時から、これに続く空中期の終了時（次の
片脚支持期の開始時）までの目標歩容が順番に生成される。ここで、新
たに生成しようとしている目標歩容を「今回歩容」、その次の目標歩容
を「次回歩容」、さらにその次の目標歩容を「次次回歩容」、というよう
に呼ぶ。また、「今回歩容」の一つ前に生成した目標歩容を「前回歩
20 容」と呼ぶ。

また、歩容生成装置100が今回歩容を新たに生成するとき、該歩容
生成装置100には、ロボット1の2歩先までの遊脚側足平22の着地
予定位置姿勢、着地予定時刻の要求値（要求）が歩容に対する要求パラ
メータとして入力される（あるいは歩容生成装置100が記憶装置から
25 要求パラメータを読み込む）。そして、歩容生成装置100は、これらの
要求パラメータを用いて、目標上体位置姿勢軌道、目標足平位置姿勢

軌道、目標ZMP軌道、目標床反力鉛直成分軌道、目標腕姿勢軌道等を生成する。このとき、これらの軌道を規定する歩容パラメータの一部は、歩行の継続性を確保するように適宜修正される。

以下に図5の走行歩容を生成することを例にして、歩容生成装置100の歩容生成処理の詳細を図12～図38を参照しつつ説明する。図12は、その歩容生成装置100が実行する歩容生成処理を示すフローチャート（構造化フローチャート）である。

まずS010において時刻tを0に初期化するなど種々の初期化作業が行なわれる。この処理は、歩容生成装置100の起動時等に行なわれる。次いで、S012を経てS014に進み、歩容生成装置100は、制御周期（図12のフローチャートの演算処理周期）毎のタイマ割り込みを待つ。制御周期は Δt である。

次いで、S016に進み、歩容の切り替わり目であるか否かが判断され、歩容の切り替わり目であるときはS018に進むと共に、切り替わり目でないときはS030に進む。ここで、上記「歩容の切り替わり目」は、前回歩容の生成が完了し、今回歩容の生成を開始するタイミングを意味し、例えば前回歩容の生成を完了した制御周期の次の制御周期が歩容の切り替わり目になる。

S018に進むときは時刻tが0に初期化され、次いでS020に進み、次回歩容支持脚座標系、次回歩容支持脚座標系、今回歩容周期および次回歩容周期が読み込まれる。これらの支持脚座標系及び歩容周期は、前記要求パラメータにより定まるものである。すなわち、本実施形態では、歩容生成装置100にジョイステイック44等から与えらる要求パラメータは、2歩先までの遊脚側足平22の着地予定位置姿勢（足平22が着地してから足底を床面にほぼ全面的に接触させるように、滑らさずに回転させた状態での足平位置姿勢）、着地予定時刻の要求値を

含んでおり、その1歩目の要求値、2歩目の要求値がそれぞれ、今回歩容、次回歩容に対応するものとして、今回歩容の生成開始時（前記S016の歩容の切り替わり目）以前に歩容生成装置100に与えられたものである。なお、これらの要求値は今回歩容の生成途中でも変更するこ
5とは可能である。

そして、上記要求パラメータにおける1歩目の遊脚側足平22（今回歩容での遊脚側足平22）の着地予定位置姿勢の要求値に対応して次回歩容支持脚座標系が定まる。

例えば図15を参照して、今回歩容（1歩目）に係わる遊脚側足平22（図では22L）の着地予定位置姿勢の要求値が、今回歩容の支持脚側足平22（図では22R）の着地位置姿勢に対して、今回歩容支持脚座標系のX軸方向（今回歩容の支持脚側足平22Rの前後方向）及びY軸方向（今回歩容の支持脚側足平22Rの左右方向）に、それぞれxnext、ynextだけ移動し、且つZ軸回り（鉛直軸回り）に θ_{znext} だけ回転させた位置姿勢であるとする。ここで、支持脚座標系は、支持脚側足平22を水平姿勢（より一般的には床面に平行な姿勢）にして該支持脚側足平22の底面のほぼ全面を床面に接触（密着）させた状態において、該支持脚側脚体2の足首中心から床面に延ばした垂線が該床面と交わる点（この点は、本実施形態の例では支持脚側足平22の底面のほぼ全面を床面に接触させた状態では、該足平22の代表点と合致する）を原点とし、その原点を通る水平面をXY平面とするグローバル座標系（床に固定された座標系）である。この場合、X軸方向、Y軸方向は、それぞれ支持脚側足平22の前後方向、左右方向である。尚、支持脚座標系の原点は、必ずしも支持脚側足平22の底面のほぼ全面を床面に接觸させた状態での該足平22の代表点（足平22の位置を代表する点）に合致する必要はなく、該代表点と異なる床面上の点に設定されてもよ

い。

このとき、次回歩容支持脚座標系は、図示のように今回歩容の遊脚側足平22Lの着地予定位置姿勢の要求値に従って該足平22を着地させた場合（足平22の代表点を着地予定位置の要求値に一致させ、且つ、
5 足平22の姿勢（向き）を着地予定姿勢の要求値に一致させた場合）における該足平22Lの代表点（より詳しくは該代表点に合致する床上の点）を原点とし、該原点を通る水平面内における該足平22Lの前後方向、左右方向をそれぞれX'軸方向、Y'軸方向とする座標系である。

上記と同様に、2歩目の遊脚側足平22の着地予定位置姿勢の要求値
10 に応じて次々回歩容支持脚座標系（図15のX"Y"座標を参照）が定まる。また、今回歩容周期は、今回歩容の支持脚側足平22の着地予定時刻（要求値）から、1歩目（今回歩容）の遊脚側足平22の着地予定時刻（要求値）までの時間として定まり、次回歩容周期は、1歩目の遊
15 脚側足平22の着地予定時刻（要求値）から2歩目の遊脚側足平22の着地予定時刻（要求値）までの時間として定まる。

尚、前記要求パラメータは、本実施形態ではジョイスティック44の所要の操作によって歩容生成装置100に入力されるものであるが、あらかじめ該要求パラメータあるいはこれに対応する上記の支持脚座標系の位置姿勢及び歩容周期をロボット1の移動スケジュールとして記憶しておいても良い。あるいは、ジョイスティック44などの操縦装置からの指令（要求）とそのときまでのロボットの1の移動履歴とを基に前記次回及び次次回歩容支持脚座標系、並びに今回及び次回歩容周期を決定しても良い。

次いでS022に進み、歩容生成装置100は、今回歩容に続く仮想的な周期的歩容としての定常旋回歩容の歩容パラメータを決定する。
25 該歩容パラメータは、定常旋回歩容における目標足平位置姿勢軌道を規定

する足平軌道パラメータ、基準とする上体姿勢軌道を規定する基準上体姿勢軌道パラメータ、目標腕姿勢軌道を規定する腕軌道パラメータ、目標ZMP軌道を規定するZMP軌道パラメータ、目標床反力鉛直成分軌道を規定する床反力鉛直成分軌道パラメータを含む。さらに、目標床反力水平成分許容範囲を規定するパラメータも歩容パラメータに含まれる。

尚、この明細書で「定常旋回歩容」は、その歩容を繰り返したときに歩容の境界（本実施形態では1歩毎の歩容の境界）においてロボット1の運動状態（足平位置姿勢、上体位置姿勢等の状態）に不連続が生じないような周期的歩容を意味するものとして使用する。以降、「定常旋回歩容」を「定常歩容」と略す場合もある。

周期的歩容である定常旋回歩容は、本実施形態では、ロボット1の2歩分の歩容、すなわち今回歩容に続く第1旋回歩容と該第1旋回歩容に続く第2旋回歩容とからなる歩容を該定常旋回歩容の1周期分の歩容として、その1周期分の歩容を繰り返す歩容である。尚、ここで「旋回」なる用語を用いたのは、旋回率を零とするときは直進を意味するので、直進も広義の意味で旋回に含ませることができるからである。また、生成する目標歩容が前記図5の走行歩容であると、その目標歩容の今回歩容は、片脚支持期及び空中期を有する走行歩容であるので、定常旋回歩容の第1旋回歩容及び第2旋回歩容は、いずれも今回歩容と同様に片脚支持期と空中期とを有する歩容である。つまり、第1旋回歩容及び第2旋回歩容の基本的な歩容形態は今回歩容と同一である。

定常旋回歩容について補足すると、2足移動ロボットでは、定常旋回歩容の1周期分は、前記した狭義の意味での歩容が、少なくとも2歩分、必要である。そして、3歩以上の歩容を1周期分の歩容とする複雑な定常旋回歩容を設定することも可能である。但し、定常旋回歩容は、後述の如く、今回歩容の終端（終了時刻）における発散成分（詳細は後述す

る) を決定するためだけに用いられる。このため、3歩以上の歩容を1周期とする定常旋回歩容を用いることは、歩容生成の処理が煩雑となるにも関わらず、効果は少ない。そこで、本実施形態での定常旋回歩容の1周期分の歩容を2歩分の歩容(第1及び第2旋回歩容)により構成するようにしている。尚、3足以上の脚式移動ロボットにあっては、それに応じて定常旋回歩容を定義するに足る歩容数が増加する。以下では、説明の便宜上、複数の狭義の歩容(本実施形態では2歩分の歩容)から成る定常旋回歩容を1歩の歩容とみなす。

定常旋回歩容は、歩容生成装置100で今回歩容の終端における発散成分や上体鉛直位置速度、上体姿勢角及びその角速度等のロボット1の運動状態を決定するために暫定的に作成されるものであり、歩容生成装置100からそのまま出力されるものではない。

尚、「発散」とは、図13に示すように、2足移動ロボット1の上体24の位置が両足平22, 22の位置からかけ離れた位置にずれてしまうことを意味する。発散成分の値とは、2足移動ロボット1の上体24の位置が両足平22, 22の位置(より具体的には、支持脚側足平22の接地面に設定されたグローバル座標系(支持脚座標系)の原点)からかけ離れていく具合を表す数値である。

本実施形態では、目標歩容が、前記発散を生じることなく、継続的に生成されるように、発散成分を指標にして歩容を生成するようにした。ただし、継続的な歩容の代表例である定常歩容(歩容の軌道の不連続を発生することなく、同じパターンの歩容を繰り返すことができる周期的歩容であり、原理上、無限回繰り返しても発散しない歩容)の初期発散成分(定常歩容の初期時刻での発散成分)であっても、単純に0ではなく、定常歩容のパラメータが変われば、その初期発散成分も変わる。すなわち、歩き方あるいは走り方等の歩容形態によって、適切な発散成分

が変わる。そこで、本実施形態では、これから生成しようとする今回歩容の後に続く定常歩容が前記今回歩容に係わる要求パラメータに応じて設定され、定常歩容の初期発散成分を求めてから、今回歩容の終端発散成分を定常歩容の初期発散成分に一致させる（より一般的には、今回歩容を定常歩容に連続させもしくは近づける）ように、今回歩容を生成する。このような歩容生成の基本的な指針は本出願人が先に提案した特願 2000-352011 号のものと同様である。

本発明の実施形態では、特願 2000-352011 号の第 1 実施形態で用いたような線形な 3 質点動力学モデルを用いていないが、次式で定義される発散成分および収束成分の概念は、図 10 に示したモデルのような非線形な動力学モデルの挙動の擾動分に対しても、近似的に十分な精度で適用することができる。

$$\text{発散成分} = \text{上体質点水平位置} + \text{上体質点水平速度} / \omega_0 \quad \cdots \text{式 1 0}$$

$$\text{収束成分} = \text{上体質点水平位置} - \text{上体質点水平速度} / \omega_0 \quad \cdots \text{式 1 1}$$

ただし、ここでの上体質点水平位置は、図 10 に示す前記動力学モデルにおいては、上体質点水平位置 X_b を表す。

また、 ω_0 はある所定の値であり、走行時では、特願 2000-352011 号の歩行歩容生成時の値に対して若干変更する必要がある。

発散成分および収束成分に関するその他の詳細は、特願 2000-352011 号に記述されているので、ここではこれ以上言及しない。

本実施形態においては、特願 2000-352011 号に示した方式に加え、さらに、後述するように、目標床反力鉛直成分軌道を規定する

歩容パラメータを設定し、この目標床反力鉛直成分を動力学的に満足するようにロボット 1 の全体重心鉛直位置を決定する。この場合、床反力鉛直成分の 2 階積分値がロボット 1 の全体重心鉛直位置を規定するものになるので、目標床反力鉛直成分の設定が悪いと、ロボット 1 の全体重
5 心鉛直位置もしくは上体鉛直位置が高くなり過ぎたり低くなり過ぎたりする。したがって、目標床反力鉛直成分の設定方法も重要な課題である。
しかし、床反力鉛直成分と上体鉛直位置との関係は、ZMP と上体水平位置との関係に似ているので、上体水平位置速度を適切にするための目標 ZMP 決定手法の一部を、以下の本実施形態に示すように、少し変更
10 するだけで、上体鉛直位置速度を適切にするための目標床反力鉛直成分の決定手法に適用することができる。

本題に戻り、S 0 2 2 では、図 1 4 に示すフローチャートに従って、以下の処理が行われる。

まず、S 1 0 0 において、今回歩容、第 1 旋回歩容、第 2 旋回歩容の順に足平位置姿勢軌道がつながるように、定常歩容の歩容パラメータのうちの足平軌道パラメータが決定される。以下に具体的な設定方法を図 1 5 を参照して説明する。尚、以降の説明では、支持脚側の脚体 2 の足平 2 2 を支持脚足平と称し、遊脚側の脚体 2 の足平 2 を遊脚足平と称する。また、歩容の「初期」、「終端」はそれぞれ歩容の開始時刻、終了時
20 刻もしくはそれらの時刻における瞬時歩容を意味する。

足平軌道パラメータは、第 1 旋回歩容および第 2 旋回歩容の初期及び終端のそれぞれにおける支持脚足平及び遊脚足平のそれぞれの位置姿勢、各旋回歩容の歩容周期等から構成される。この足平軌道パラメータのうち、第 1 旋回歩容初期遊脚足平位置姿勢は、次回歩容支持脚座標系から
25 見た今回歩容終端支持脚足平位置姿勢とされる。この場合、走行歩容では、今回歩容終端における支持脚足平 2 2 は、空中に移動している。そ

して、今回歩容終端支持脚足平位置姿勢は、今回歩容初期支持脚足平位置姿勢（＝前回歩容終端遊脚足平位置姿勢）から、前記要求パラメータにおける2歩目の遊脚側足平22の着地予定位置姿勢の要求値（今回歩容の支持脚足平22の次回歩容における着地予定位置姿勢の要求値）もしくは該要求値に対応する次回歩容支持脚座標系に応じて定まる次回歩容終端遊脚足平位置姿勢に至る足平位置姿勢軌道（詳しくは次回歩容支持脚座標系から見た軌道）を、今回歩容終端まで前記有限時間整定フィルタを用いて生成することにより求められる。

尚、次回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、その位置姿勢から足平22を接地させたまま、つま先を下げるよう該足平22を水平姿勢までピッチ方向に所定角度回転させたときの該足平の位置姿勢が次回歩容支持脚座標系の位置姿勢に合致するように決定される。換言すれば、次回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、前記要求パラメータにおける2歩目の遊脚側足平22の着地位置姿勢の要求値から、該足平22をすべらないよう接地させたまま、つま先を持ち上げるように該足平22をピッチ方向に所定角度回転させた状態（つま先を上げてかかとを着地させた状態）での該足平22の位置姿勢である。

また、第1旋回歩容初期支持脚足平位置姿勢は、次回歩容支持脚座標系から見た今回歩容終端遊脚足平位置姿勢とされる。この場合、今回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、前記次回歩容終端遊脚足平位置姿勢の場合と同様、前記次回歩容支持脚座標系もしくはこれに対応する前記要求パラメータの1歩目（今回歩容）の遊脚着地予定位置姿勢の要求値に応じて定まるものである。すなわち、該今回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、その位置姿勢から、足平22を接地させたまま、つま先を下げるよう該足平22を回転させて該足平22の底面のほぼ全面を床面に接地させたときの該足平の代表点が次回歩容支持脚座標系の原点に合致するよう

に決定される。

第1旋回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、今回歩容終端遊脚足平位置姿勢や次回歩容終端遊脚足平位置姿勢の決定手法と同様に、次回歩容支持脚座標系から見た次回歩容支持脚座標系の位置姿勢に基づいて決定さ
5 れる。より具体的には、第1旋回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、その位置姿勢から足平22を接地させたまま、すべらないように該足平22を水平姿勢まで所定角度回転させたときの足平位置姿勢が、次回歩容支持脚座標系から見た次回歩容支持脚座標系の位置姿勢に合致するように設定される。

10 第1旋回歩容終端では、支持脚足平22は離床して空中にある。支持脚足平22が離床してから後の軌道を決定するために、第1旋回歩容支持脚足平着地予定位置姿勢が設定される。第1旋回歩容支持脚足平着地予定位置姿勢は、次回歩容支持脚座標系から見た次回歩容支持脚座標系の位置姿勢に基づいて設定される。より具体的には、第1旋回歩容
15 支持脚足平着地予定位置姿勢は、次回歩容支持脚座標系から見た次回歩容支持脚座標系の位置姿勢である。なお、次回歩容支持脚座標系は、次回歩容支持脚座標系と次回歩容支持脚座標系との相対的位置姿勢関係が、今回歩容支持脚座標系と次回歩容支持脚座標系との相対的位置姿勢関係と一致するように設定される。

20 第1旋回歩容終端支持脚足平位置姿勢は、第1旋回歩容初期支持脚足平位置姿勢を求めた場合と同様に、第1旋回歩容初期支持脚足平位置姿勢から、前記第1旋回歩容支持脚足平着地予定位置姿勢に至る足平位置姿勢軌道（より詳しくは次回歩容支持脚座標系から見た軌道）を、第1
25 旋回歩容終端まで前記有限時間整定フィルタを用いて生成することにより求められる。

第2旋回歩容初期遊脚足平位置姿勢は、次回歩容支持脚座標系から

見た第1旋回歩容終端支持脚足平位置姿勢とされる。第2旋回歩容初期支持脚足平位置姿勢は、次回歩容支持脚座標系から見た第1旋回歩容終端遊脚足平位置姿勢とされる。

第2旋回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、今回歩容支持脚座標系から見
5 た今回歩容終端遊脚足平位置姿勢とされる。第2旋回歩容終端支持脚足平位置姿勢は、今回歩容支持脚座標系から見た今回歩容終端支持脚足平位置姿勢とされる。

第1旋回歩容および第2旋回歩容の歩容周期は、次回歩容周期と同一に設定される。これらの第1旋回歩容及び第2旋回歩容の歩容周期は、
10 互いに同一にすることは必ずしも必要ではないが、いずれの周期も、少なくとも次回歩容周期に応じて決定するのが好ましい。尚、今回歩容、第1旋回歩容および第2旋回歩容の上記以外の運動パラメータ（両脚支持期時間などの時間パラメータを含む）は、上記決定されたパラメータに応じて、歩容の条件（アクチュエータの速度が許容範囲に入っているか、可動角を超えていないか、床などと干渉していないかなど）を満足
15 するように適宜決定する。

次に、S102に進み、目標上体姿勢が追従すべき基準上体姿勢軌道を規定する基準上体姿勢軌道パラメータが決定される。基準上体姿勢は、定常歩容の初期（第1旋回歩容の初期）と終端（第2旋回歩容の終端）
20 とでつながるように（定常歩容の初期、終端での基準上体姿勢の姿勢角及びその角速度が一致するように）に設定されている限り、一定姿勢である必要はないが、本実施形態では理解を容易にするため、基準上体姿勢は、直立姿勢（鉛直姿勢）に設定される。つまり、本実施形態では、基準上体姿勢は、定常歩容の全期間において直立姿勢に設定される。従
25 って、本実施形態では、基準上体姿勢の姿勢角の角速度及び角加速度は0である。

次に、S 104 に進み、腕姿勢軌道パラメータ、より詳しくは鉛直軸（あるいは上体体幹軸）まわりの両腕体の角運動量変化に関するこ以外の腕姿勢軌道パラメータが決定される。たとえば、上体 24 に対する腕体の手先の相対高さや腕全体の相対重心位置などの腕姿勢軌道パラメータが決定される。尚、本実施形態では、腕全体の相対重心位置は、上体に対して一定に維持されるように設定される。
5

次に、S 106 に進み、床反力鉛直成分軌道パラメータが設定される。この場合、該パラメータにより規定される床反力鉛直成分軌道が、第 1 旋回歩容および第 2 旋回歩容のいずれにおいても図 6 のように実質的に 10 連続な（値がステップ状に飛ばない）ものとなるように床反力鉛直成分軌道パラメータが設定される。すなわち、定常旋回歩容の目標床反力鉛直成分軌道は図 16 のようなパターンで設定される。そのパターンでは、第 1 旋回歩容及び第 2 旋回歩容のいずれにおいても、片脚支持期では床反力鉛直成分が台形状に変化し、空中期では床反力鉛直成分が 0 に維持 15 される。そして、このパターンの折れ点の時刻や、台形部分の高さ（ピーク値）が床反力鉛直成分軌道パラメータとして設定される。

この床反力鉛直成分軌道パラメータの設定に際しては、床反力鉛直成分の歩容全期間（第 1 旋回歩容と第 2 旋回歩容両方の期間を合わせた期間で定常歩容の 1 周期の期間）における平均値をロボット 1 の自重と一致させる。すなわち、床反力鉛直成分の平均値がロボット 1 に作用する重力と同じ大きさで反対向きになるようにする。
20

上記のごとく床反力鉛直成分軌道を設定することは、定常歩容の条件を満たすために必要である。定常歩容の条件とは、支持脚座標系（支持脚側足平 22 の接地面に設定された座標系）から見た歩容のあらゆる状態変数（ロボット 1 の各部の位置、姿勢、速度等）の初期状態（第 1 旋回歩容の初期状態）と次の支持脚座標系（次の第 1 旋回歩容の支持脚座 25

標系) から見た歩容の終端状態(第2旋回歩容の終端状態)が一致していることである(以下、この条件を定常歩容の境界条件ということがある)。したがって、定常歩容終端におけるロボット1の全体重心鉛直速度と定常歩容初期における全体重心鉛直速度との差(詳細には、第2旋回歩容終端の全体重心鉛直速度と第1旋回歩容初期の全体重心鉛直速度との差)も零でなければならない。上記差は床反力鉛直成分と重力との差の積分値(1階積分値)であるから、上記差を零にするためには、上記のごとく床反力鉛直成分軌道を設定する必要がある。

尚、本実施形態では、床反力鉛直成分の第1旋回歩容、第2旋回歩容それぞれの期間における平均値をロボット1の自重と一致させるようにした。より具体的には、例えば第1旋回歩容及び第2旋回歩容の歩容周期に応じて各旋回歩容における床反力鉛直成分軌道の台形部分の折れ点の時刻を設定した上で、その台形部分の高さを、床反力鉛直成分の第1旋回歩容、第2旋回歩容それぞれの期間における平均値がロボット1の自重と一致するように決定した(台形の高さを未知数として、上記平均値及び自重の一致条件を表す方程式を解くことで台形の高さを求める)。

こうすることにより、第1旋回歩容終端の全体重心鉛直速度と第1旋回歩容初期の全体重心鉛直速度との差も0、第2旋回歩容終端の全体重心鉛直速度と第2旋回歩容初期の全体重心鉛直速度との差も0になる。

ただし、このようにする必然性はない。例えば、第1旋回歩容と第2旋回歩容との境界あたりで上体鉛直位置が高くなり過ぎたり低くなり過ぎたりして無理な姿勢になりそうな場合には、各旋回歩容で上記平均値及び自重を一致させた状態から各旋回歩容の床反力鉛直成分軌道の台形の高さ等を修正するようにしてもよい。

次に、S108に進み、上記のごとく図16のように設定された床反力鉛直成分軌道に応じて、床反力水平成分の許容範囲[Fxmin, Fxmax]

(より詳しくはこれを規定するパラメータ) が図 17 のように設定される。図 17 の負側の折れ線が床反力水平成分許容下限値 F_{xmin} 、正側の折れ線が床反力水平成分許容上限値 F_{xmax} を表す。これらの設定方法について以下に補足する。以下では、床面が水平である場合について 5 説明する。

床反力水平成分は、床と足平 22 との間の摩擦によって発生するが、摩擦はいくらでも発生できるわけではなく、限界がある。したがって、生成された目標歩容に従って実際のロボット 1 が移動した時にスリップしないようにするために、目標歩容の床反力水平成分が、常に摩擦限界以内になければならない。そこで、この条件を満足させるために、床反力水平成分許容範囲を設定し、後述するように、目標歩容の床反力水平成分がこの許容範囲内になるように、目標歩容を生成することとした。
10

床と足平 22 との間の摩擦係数を μ とすると、 F_{xmin} は、常に $-\mu^*$ 床反力鉛直成分以上に、 F_{xmax} は μ^* 床反力鉛直成分以下に設定されなければならない。最も単純な設定方法は、次式による設定である。ただし、 ka は 1 より小さい正の定数である。
15

$$F_{xmin} = -ka * \mu^* \text{ 床反力鉛直成分}$$

$$F_{xmax} = ka * \mu^* \text{ 床反力鉛直成分}$$

…式 12

20 図 17 の床反力水平成分許容範囲は、式 12 にしたがって設定した例である。床反力水平成分許容範囲を規定するパラメータとして、図 17 の台形波形などの折れ点での値と時刻を設定してもよいが、式 12 により床反力水平成分許容範囲を決定するときには、単に式 12 における $(ka * \mu)$ の値をパラメータとして設定するだけでも良い。

25 尚、上記条件（目標歩容の床反力水平成分を常に摩擦限界以内にするという条件）を満足しているならば、他の設定方法で床反力水平成分許

容範囲を設定するようにしても構わない。

次に、S 110 に進み、第 1 旋回歩容および第 2 旋回歩容を合わせた定常歩容の ZMP 軌道を規定する ZMP 軌道パラメータが設定される。

この場合、目標 ZMP 軌道は、前述したように安定余裕が高くかつ急激 5 な変化をしないように設定される。

さらに詳細には、図 5 の走行歩容においては、支持脚足平 22 のかかとで着地した後、しばらくして該支持脚足平 22 の底面のほぼ全面が接地し、さらにしばらくして、支持脚足平 22 のつま先だけが接地する。

そして、次に支持脚足平 22 のつま先で蹴って空中に飛び上がり、最後 10 に遊脚足平 22 のかかとで着地する。また、目標 ZMP は接地面内に存在しなければならない。そこで、本実施形態では、定常歩容の第 1 旋回歩容及び第 2 旋回歩容のそれぞれの目標 ZMP の X 軸方向の位置は、前記図 7 の上段図に示したように、支持脚足平 22 のかかとを初期位置として、該足平 22 の底面のほぼ全体が接地するまでその位置に留まるよ 15 うに設定される。次に、目標 ZMP は支持脚足平 22 の中央に移動し、該足平 22 がつま先接地状態になるまでにつま先に移動し、その後、離床時まで支持脚足平 22 のつまさきに留まるように設定される。さらによ 20 その後は、目標 ZMP は、前述のごとく、次の遊脚足平 22 の着地までに目標 ZMP が、支持脚足平 22 のつまさきから遊脚足平 22 のかかとの着地位置まで連続的に移動するよう設定される。したがって、第 1 旋回歩容と第 2 旋回歩容とから成る定常歩容の目標 ZMP 軌道（X 軸方 25 向の軌道）は、図 18 のようになる。そして、この目標 ZMP 軌道の折れ点の時刻及び位置が ZMP 軌道パラメータとして設定される。この場合、折れ点の時刻は、前記要求パラメータに応じて定めた第 1 旋回歩容 及び第 2 旋回歩容の歩容周期に応じて設定され、該折れ点の位置は、次 回歩容支持脚座標系及び次回歩容支持脚座標系の位置姿勢あるいはこ

これらの座標系を規定する要求パラメータの1歩目及び2歩目の遊脚側足平着地予定位置姿勢の要求値に応じて設定される。尚、ZMP軌道のY軸方向の位置は、前記図7の下段図に示したものと同様に設定される。

より詳しくは、第1旋回歩容における目標ZMPのY軸方向位置の軌道
5 は、図7の下段図のものと同一パターンで設定され、第2旋回歩容における目標ZMPのY軸方向位置の軌道は、第1旋回歩容のものと同じ形の軌道で、該軌道の終端につながるものに設定される。

最後に、S112に進み、定常歩容1歩（1周期）の初期時刻、終端時刻、期間が以下のように再定義される。

10 定常歩容は、その初期と終端での状態変数が連続的につながる歩容でなければならない。このような歩容の決定を容易にするために、本実施形態では、定常歩容を決定するまでは、前述の狭義の歩容の定義とは異なり、定常歩容の1歩の初期、終端、期間を便宜上、図16のように定める。すなわち、第1旋回歩容の片脚支持期の後半において床反力鉛直成分がある程度減少した時刻を定常歩容の初期時刻 T_s として設定する。
15 なお、初期時刻 T_s は、図7に示すように、支持脚足平22の底面のほぼ全面が接地した状態からつま先接地に変わる瞬間あるいはその直前の時刻（図7の足底全面接地期間の終了時刻もしくはその直前の時刻）に設定するのが望ましい。また、S110において設定した図18（または図7）に示す目標ZMPと時刻 T_s との関係を説明すると、第1旋回歩容において支持脚足平22の底面のほぼ全面が接地した後に、目標Z
20 MPが支持脚足平22の中央に移動し、つま先接地状態になるまでにつま先に移動を完了した瞬間が、時刻 T_s となっているのが望ましい。このような初期時刻 T_s は例えば先に設定した目標ZMP軌道パラメータ
25 に応じて設定される。上記のごとく初期時刻 T_s を設定する理由は後述する。

また、図16に示すように、定常歩容の周期 T_{cyc} は第1旋回歩容と第2旋回歩容の歩容周期の和である。定常歩容の終端時刻を T_e とする。 T_e は、 T_s に T_{cyc} を加えた時刻に設定される。

定常歩容が決定された時点（後述の図19のS204のループを抜けた時点）から、改めて、歩容の初期、終端等の定義を、前述の狭義の歩容の定義に戻すこととする。以下の説明では、前述の狭義の歩容の定義による初期時刻（支持脚側足平22の着地当初の時刻）を0とし、定常歩容を決定するまで用いる上記初期時刻 T_s を参照符号 T_s を用いて（単に「 T_s 」と省略することもある）本来の初期時刻0と区別する。

図12のS010からS022までに示す処理が行われた後、S024に進み、定常歩容の初期状態が算出される。ここで算出される初期状態は、定常歩容の初期上体水平位置速度（水平方向での初期上体位置及び初期上体速度）、初期上体鉛直位置速度（鉛直方向での初期上体位置及び初期上体速度）、初期発散成分、初期上体姿勢角およびその角速度である。この初期状態の算出は、図19のフローチャートに従って、探索的に行なわれる。

図19フローチャートにおいては、先ず、S200において、定常歩容の歩容パラメータ（前記図12のS022で設定したパラメータ）に基づいて、目標足平位置姿勢、目標腕姿勢、および目標上体姿勢角（姿勢角と方向）の初期状態（初期時刻 T_s での状態）が決定される。ここで状態とは、位置や姿勢角とその変化率（時間微分）とを表す。

この場合、支持脚側の目標足平位置姿勢の初期状態は、前記図14のS100で決定した足平軌道パラメータの第1旋回歩容初期支持脚足平位置姿勢から、第2旋回歩容終端遊脚足平位置姿勢に至る足平位置姿勢軌道（次回歩容支持脚座標系から見た軌道）を時刻 T_s まで有限時間整定フィルタにより生成することにより決定される。遊脚側の目標足平位

置姿勢の初期状態は、次回歩容支持脚座標系から見た今回歩容初期支持脚足平位置姿勢から、第1旋回歩容終端遊脚足平位置姿勢に至る足平位置姿勢軌道を時刻 T_s まで有限時間整定フィルタにより生成することにより決定される。また、目標腕姿勢の初期状態は、図14のS104で5 決定した腕姿勢軌道パラメータに基づいて時刻 T_s における腕姿勢（上体24に対する両腕体の全体重心位置等）を求めて決定される。

また、目標上体姿勢角の初期状態は、図14のS102で決定した基準上体姿勢軌道パラメータにより定まる時刻 T_s における基準上体姿勢（姿勢角）及びその角速度が該目標上体姿勢角の初期状態として決定さ10 れる。なお、本実施形態では、基準状態姿勢角は鉛直姿勢であるので、目標上体姿勢角の初期状態（姿勢角及びその角速度）は0である。また、本実施形態では、定常歩容の目標足平位置姿勢軌道、床反力鉛直成分軌道、及び目標ZMP軌道は、それぞれ、図14のフローチャートで決定15 した足平軌道パラメータ、床反力鉛直成分軌道パラメータ、ZMP軌道パラメータにより互いに独立的に決定される。例えば定常歩容の瞬時瞬時の目標足平位置姿勢は、床反力鉛直成分の瞬時値に依存することなく足平軌道パラメータに応じて決定される。

次いでS202において初期上体水平位置速度の候補（すなわち初期時刻 T_s での上体水平位置速度候補）である (X_s, V_{xs}) (X_s : 水平位置、 V_{xs} : 水平速度) が仮決めされる。ここで仮決めする候補 (X_s, V_{xs}) は、任意でよいが、例えば前回歩容の生成時に求めた定常歩容の初期状態における上体水平位置速度を仮決め候補 (X_s, V_{xs}) とすればよい。

尚、説明を簡略にするため、サジタルプレーン上でX方向（前後方向）での定常歩容の初期状態を探索する場合を例にとるが、実際には位置・速度ともX方向（前後方向）、Y方向（左右方向）を別々にあるいは25

は同時に定常歩容の初期状態（定常歩容の前記境界条件を満たす初期状態）を探索する必要がある。

探索的な決定手法としては、擬似ヤコビアン（感度マトリックス）を求める、最急降下法などにより次候補を決定する方法や、シンプソン法などを用いれば良い。本実施例では、最急降下法を用いる。
5

次いで、S 204 を経て S 206において、初期（時刻 T_s ）上体鉛直位置速度 (Z_s, V_{zs}) (Z_s : 鉛直位置、 V_{zs} : 鉛直速度) が決定される。

初期上体鉛直速度 V_{zs} は、本実施形態では以下のように解析的に決
10 定される。

ロボット 1 には、動力学的関係として、次式が成立する。

終端全体重心鉛直位置 - 初期全体重心鉛直位置

= (床反力鉛直成分 / ロボットの全体質量) の 2 階積分

15 + 重力加速度の 2 階積分

+ 初期全体重心鉛直速度 * 1 歩の時間

…式 1 3

(ただし、重力加速度は負の値とする。)

20 また、定常歩容では、終端全体重心鉛直位置と初期全体重心鉛直位置は一致するので、上式 1 3 の右辺は零にならなければならない。したがって、これらの関係から初期全体重心鉛直速度を求めることができる。具体的には、まず、前記図 1 4 の S 104 で設定した床反力鉛直成分パラメータによって算出される床反力鉛直成分をロボット 1 の全体質量で割った値を 1 歩の期間（時刻 T_s から時刻 T_e まで） 2 階積分することにより、床反力鉛直成分による全体重心移動量（式 1 3 の右辺第 1 項）
25

が求められる。さらに、重力加速度を一步の期間 2 階積分することにより、重力による全体重心移動量（式 1 3 の右辺第 2 項）が求められる。そして、上記求めた床反力による全体重心移動量と重力による全体重心移動量との和を符号反転し、これを 1 歩の時間（定常歩容の 1 周期 5 Tcycl の時間）で割ることにより、初期全体重心鉛直速度が求められる。

次に、初期上体鉛直位置 Zs を求めるために、次式を用いて、時刻 0 の全体重心鉛直速度が求められる。この際、次式における時刻 Ts の全体重心鉛直速度には、式 1 3 に基づいて上記の通り求めた値を代入し、積分期間は時刻 0 から時刻 Ts までとする。

10

$$\begin{aligned} & \text{時刻 } Ts \text{ の全体重心鉛直速度} - \text{時刻 } 0 \text{ の全体重心鉛直速度} \\ & = (\text{床反力鉛直成分} / \text{ロボットの全体質量}) \text{ の } 1 \text{ 階積分} \\ & + \text{重力加速度の } 1 \text{ 階積分} \end{aligned}$$

…式 1 4

15 (ただし、重力加速度は負の値とする。)

次に、本出願人が先に特開平 10-86080 号公報で提案した上体高さ決定手法を用いて時刻 0 における（すなわち着地瞬間における）上体高さ（上体鉛直位置）が決定される。このとき、時刻 0 における足平位置姿勢（前記図 1 4 の S100 で決定した第 1 旋回歩容初期（時刻 0）支持脚足平位置姿勢及び第 1 旋回歩容初期（時刻 0）遊脚足平位置姿勢）と、各脚体 2 の膝部の曲げ角に関する所定の幾何学的条件に基づいて、時刻 0 での各脚体 2, 2 の膝部が伸び切らないような上体鉛直位置（上体高さ）が決定される。具体的には、支持脚側脚体 2 の膝曲げ角を θ_{sup} 、遊脚側脚体 2 の膝曲げ角を θ_{swg} としたとき、例えばそれらの膝曲げ角 θ_{sup} , θ_{swg} の正弦値の逆数の和がある所定値（有限

値) になるように、上体鉛直位置が決定される。ここで、膝曲げ角 θ_{sup} , θ_{swg} は、各脚体 2 の大腿部の軸心に対する下腿部の軸心の角度であり、各脚体 2 が伸びきった状態から膝部を曲げていくに伴い、0 から増加していく角度である。なお、このような上体 2 4 の鉛直位置の決定手法は、上記特開平 10-86080 号公報に詳細に説明されているので、ここでは以上の説明に留める。

次に、このように決定した時刻 0 における上体鉛直位置や、足平位置姿勢などから時刻 0 における全体重心鉛直位置がロボット 1 のモデルを用いて求められる。例えば図 10 のモデルに対応する前記式 04 のキネマティクスモデルを用いることで、時刻 0 における全体重心鉛直位置が求められる。具体的には、時刻 0 での上体鉛直位置と上体姿勢角（本実施形態では 0）とから上体質点 2 4 m の鉛直位置が求められ、時刻 0 での支持脚足平位置姿勢及び遊脚足平位置姿勢（これらは、前記図 14 の S 100 で設定した第 1 旋回歩容初期支持脚足平位置姿勢及び第 1 旋回歩容初期遊脚足平位置姿勢である）とからそれぞれ支持脚質点 2 m 及び遊脚質点 2 m の鉛直位置が求められる。そして、これらの求めた上体質点 2 4 m、支持脚質点 2 m 及び遊脚質点 2 m の鉛直位置を、前記式 04 の Z_b 、 Z_{sup} 、 Z_{swg} に代入することで、全体重心鉛直位置（式 04 の Z_{Gtotal} ）が求められる。尚、ロボット 1 のより厳密なモデル（例えば図 11 に示すような多質点モデル）を用い、時刻 0 での上体水平位置や腕姿勢をも考慮して、時刻 0 での全体重心鉛直位置を求めるようにしてもよい。

次に、前記式 13において、上記求めた時刻 0 における全体重心鉛直位置を同式 13 の左辺の初期全体重心鉛直位置に代入し、上記求めた時刻 0 の全体重心鉛直速度を同式 13 の右辺の初期全体重心鉛直速度に代入し、さらに、同式 13 の 1 歩の時間を T_s とし、積分期間を時刻 0 か

ら時刻 T_s までとすることで、式 13 の左辺の終端全体重心鉛直位置の値が算出され、この算出値が初期（時刻 T_s ）全体重心鉛直位置として得られる。さらに、この求めた初期（時刻 T_s ）全体重心鉛直位置と時刻 T_s における足平位置姿勢（S 200 で求めたもの）などから、ロボット 1 のモデル（例えば式 04 のキネマティクスモデル）を用いて、初期（時刻 T_s ）上体鉛直位置 Z_s が求められる。具体的には、時刻 T_s における支持脚及び遊脚の各平位置姿勢から、図 10 のモデルの支持脚質点 2 m 及び遊脚質点 2 m の鉛直位置が求められ、これらの鉛直位置と、上記求めた初期（時刻 T_s ）全体重心鉛直位置とを式 04 に適用すること 10 ことで、上体質点 2.4 m の鉛直位置（式 04 の Z_b ）が求められる。そして、この上体質点 2.4 m の鉛直位置と時刻 T_s での上体姿勢（本実施形態では 0）とから逆算的に初期（時刻 T_s ）上体鉛直位置 Z_s が求められる。尚、この場合も、より厳密なモデルを用い、上体水平位置や腕姿勢をも考慮して初期上体鉛直位置 Z_s を求めるようにしてもよい。

最後に、前記 S 200 で決定した足平位置姿勢の初期状態や、S 206 で求めた初期全体重心鉛直速度等から、ロボット 1 のモデル（例えば式 04 のキネマティクスモデル）を用いて、初期上体鉛直速度が求められる。具体的には、式 04 の両辺を時間微分してなる式に、前記式 13 に基づいて求めた初期全体重心鉛直速度と、支持脚側及び遊脚側の各足平位置姿勢の初期状態により定まる支持脚質点 2 m 及び遊脚質点 2 m の鉛直速度とを適用することで、上体質点 2.2 m の鉛直速度が求められる。そして、この上体質点 2.2 m の鉛直速度と上体姿勢角の初期状態（S 200 もしくは後述の S 208 で決定されたもの）とから、上体鉛直速度が求められる。尚、各足平位置姿勢の初期状態や、初期全体重心鉛直速度のほか、腕姿勢の初期状態（S 200 で決定されたもの）、仮決定した上体水平位置の初期状態（S 202 もしくは後述の S 216 もしくは

S 218 で仮決定された最新のもの)、上記求めた初期上体鉛直位置を考慮し、上記求めた初期全体重心鉛直速度を満足するような初期上体鉛直速度を、ロボット 1 のより厳密なモデルを用いて求めるようにしてもよい。

5 補足すると、ロボット 1 のモデルが図 11 のような複雑なもの（厳密なモデル）であっても、ロボット 1 は、片脚当たり 6 自由度であることから、足平位置姿勢軌道および上体位置姿勢軌道の初期状態（位置姿勢とその変化率）が与えられれば、ロボットの初期状態は一義的にすべて決定されることになる。したがって、初期全体重心鉛直速度もこれらが
10 与えられれば一義的に決定される。逆に、片脚当たり 6 自由度であることから、足平位置姿勢軌道および上体位置姿勢軌道の初期状態の内で速度に関する状態のひとつ（例えば初期上体鉛直速度）が未定であっても、初期全体重心鉛直速度が与えられれば、未定の初期状態は一義的に決定される。

15 S 206 の処理の後、次いで S 208 に進み、定常旋回歩容が仮に生成される。より具体的には、前記図 12 の S 022 で決定した定常歩容の歩容パラメータを基に、初期時刻 T_s から終端時刻 T_e までの各瞬間における目標 ZMP、目標床反力鉛直成分、目標足平位置姿勢、基準上体姿勢、目標腕姿勢および床反力水平成分許容範囲が逐次求められる。
20 そして、求めた目標 ZMP と目標床反力鉛直成分とに関する動力学的平衡条件、並びに床反力水平成分許容範囲の条件を満足するように、前記動力学モデル（図 10 のモデル）を用いて、前記上体水平位置速度 ($X_s, V_x s$)、上体鉛直位置速度 ($Z_s, V_z s$) を上体 24 の初期（時刻 T_s ）状態として、上体位置姿勢を逐次決定することによって、時刻 T_s
25 から終端時刻 T_e までの歩容を生成する。また、この時、上体姿勢は、基準上体姿勢になるべく一致するように生成される。

尚、この定常歩容の歩容生成は歩容生成装置 100 の内部で行われるだけであって、実際のロボット 1 を駆動するための目標値として、後述する複合コンプライアンス動作決定部 104 に出力されることはない。

以下に、S 208 の処理である逐次演算による定常歩容生成処理の詳
5 細を説明する。

図 20 はその処理を示すサブルーチンフローチャートである。

以下説明すると、S 300において、諸々の初期化が行われる。具体的には、仮歩容生成用時刻 k に初期時刻 T_s を代入する。さらに、上体水平位置速度に、現在仮決定されている ($X_s, V_x s$) (図 19 の S 2
10 102 もしくは後述の S 216 もしくは S 218 で決定されたもの) が代入され、上体鉛直位置速度に、前記 S 206 で求めた最新の ($Z_s, V_z s$) が代入される。また、目標上体姿勢角には、基準上体姿勢角初期
15 値 (時刻 T_s での基準上体姿勢角)、目標上体姿勢角速度には、基準上体姿勢角速度初期値 (時刻 T_s での基準上体姿勢角速度) を代入する。補足すると、後述するごとく最終的には初期目標上体姿勢角速度は変更されるので、基準上体姿勢角速度初期値と異なる値を代入しても良い。

次いで、S 302 を経て S 304 において、仮歩容生成用時刻 k が歩容終端時刻以前であるか否か ($k \leq T_s + T_{cyc}$ であるか否か) が判断され、その判断結果が YES である場合には、S 306 の歩容瞬時値
20 決定サブルーチンに進み、歩容瞬時値が決定される。次いで歩容生成装置 100 の処理は、S 308 に進み、仮歩容生成用時刻 k を Δk だけ増やした後、S 304 に戻る。

ここで、 Δk は、仮歩容生成のインターバルであり、通常、制御周期 Δt と一致させておけば良い。なお、 Δk は、仮歩容の動力学的精度を落としても良いならば、演算量を低減するために、 Δk を Δt よりも長く設定しても良い。

S 3 0 4 の判断結果がNOである場合には、S 3 1 0 に進む。以上の処理により、S 3 1 0 に進むまでに定常歩容が初期から終端まで生成される。

以下に、S 3 0 6 の歩容瞬時値決定サブルーチンの詳細を図 2 1 を参考して説明する。

まず図 2 1 の S 4 0 0において、定常歩容パラメータ（床反力鉛直成分軌道パラメータ）を基に、前記図 1 6 に示した目標床反力鉛直成分の時刻 k における値（今回値）が求められる。さらに、S 4 0 2 において、定常歩容パラメータ（ZMP 軌道パラメータ）を基に、前記図 1 8 に示した目標 ZMP 軌道の時刻 k における値（今回値）が求められる。

次いで S 4 0 4 に進み、定常歩容パラメータ（足平軌道パラメータ、基準上体姿勢軌道パラメータ、及び腕姿勢軌道パラメータ）を基に、時刻 k における目標両足平位置姿勢（支持脚側及び遊脚側の両者の目標足平位置姿勢）、基準上体姿勢および目標腕姿勢の値（今回値）が求められる。ただし、目標腕姿勢に関しては、より詳しくは両腕体の全体重心位置が決定されるが、鉛直軸（または上体体幹軸）まわりの角運動量を変化させる腕体の運動（腕振り運動）は、未だ決定されていない。尚、目標足平位置姿勢の今回値（時刻 k での値）は、前記図 1 9 の S 2 0 0 で初期時刻 T_s での足平位置姿勢を求めた場合と同様に求められる。

次いで S 4 0 6 に進み、目標床反力鉛直成分を満足する（ロボット 1 の鉛直方向の慣性力と重力との和を目標床反力鉛直成分に釣り合わせる）ような時刻 k における全体重心鉛直位置速度の値（今回値）が算出される。具体的には、例えば前記図 1 0 の動力学モデルに係わる前記式 0 1 と式 0 4 とに基づいて、全体重心鉛直位置速度が算出される。すなわち、式 0 1 と式 0 4 とによれば、ロボット 1 の運動による全体重心鉛直加速度と重力加速度との和にロボット 1 の全質量を乗算したもの

が床反力鉛直成分に等しいという関係式（ロボット 1 の全体重心の鉛直方向に関する運動方程式）が得られる。従って、この関係式と目標床反力鉛直成分とから、全体重心鉛直加速度が求められる。

尚、この関係式自体は、ロボット 1 のモデルに依存することなく一般的に成立するものである。そして、この求めた全体鉛直加速度を積分することにより、全体重心鉛直速度が算出され、さらにその全体重心鉛直速度を積分することにより、全体重心鉛直位置が算出される。これらの算出は、より一般的には、次式 1.5 および式 1.6 で表される動力学関係式（ニュートンの運動方程式を離散化した式）を用いて行なわれる。

10

時刻 k における全体重心鉛直速度

$$\begin{aligned}
 &= \text{時刻} (k - \Delta k) \text{ における全体重心鉛直速度} \\
 &+ ((\text{床反力鉛直成分} / \text{ロボットの全体質量}) + \text{重力加速度}) * \Delta k \\
 &\quad (\text{ただし、重力加速度は負の値とする。})
 \end{aligned}$$

15

…式 1.5

時刻 k における全体重心鉛直位置

$$\begin{aligned}
 &= \text{時刻} (k - \Delta k) \text{ における全体重心鉛直位置} \\
 &+ \text{時刻 } k \text{ における全体重心鉛直速度} * \Delta k
 \end{aligned}$$

20

…式 1.6

次いで S 4.0.8 に進み、全体重心鉛直位置を満足する上体鉛直位置が算出される。具体的には、例えば前記図 1.0 のモデルに係わる式 0.4 を用いて上体鉛直位置が算出される。すなわち、支持脚側及び遊脚側の目標足平位置姿勢の今回値から、図 1.0 のモデルの支持脚質点 2 m 及び遊脚質点 2 m の鉛直位置が求められる。そして、これらの求めた支持脚質

点 2 m 及び遊脚質点 2 m の鉛直位置と、 S 4 0 7 で求めた全体重心鉛直位置の今回値とを式 0 4 に適用することで、上体質点 2 4 m の鉛直位置が求められる。さらに、この求めた上体質点 2 4 m の鉛直位置と目標上体姿勢角の現在値（S 4 0 4 で設定された基準上体姿勢角または後述の
5 S 4 1 4 で決定された前回（時刻 $k - \Delta k$ ）の目標上体姿勢角）とから上体鉛直位置が求められる。

尚、より厳密なモデル（例えば図 1 1 に示すようにロボット 1 の各リンクに対応する質点をもたせたようなモデル）を用いて上体鉛直位置を求めてよい。この場合には、前記求めた目標両足平位置姿勢の今回値
10 （時刻 k の値）、時刻($k - \Delta k$)の目標上体姿勢（または前記求めた基準上体姿勢の今回値）、前記求めた目標腕姿勢（両腕の重心位置）の今回値、時刻($k - \Delta k$)の上体水平位置と、求めたい上体鉛直位置とから決定される全体重心鉛直位置が、前記求めた全体重心鉛直位置の今回値に一致するように上体鉛直位置が求められる。

15 この場合、時刻 k の上体姿勢と上体水平位置は、未だ決定されていないので、代わりに時刻($k - \Delta k$)の値を用いた。より精度を高めるために、時刻 k での推定値を、時刻($k - \Delta k$)での歩容状態から外挿によって求めても良い。

次いで S 4 1 0 に進み、前記図 1 4 の S 1 0 8 で決定した歩容パラメータ（床反力水平成分許容範囲を規定するパラメータ）に基づいて、図 1 7 に示した床反力水平成分許容範囲 [Fxmin, Fxmax] の時刻 k における値（今回値）が求められる。

次いで S 4 1 2 に進み、目標 Z M P に関する動力学的平衡条件（ロボット 1 の慣性力と重力との合力が目標 Z M P まわりに発生するモーメントの水平成分が 0 であるという条件）を満足するように、上体水平加速度と上体姿勢角加速度との今回値が決定される。ただし、床反力水平成

分 F_x が [F_{xmin} , F_{xmax}] を越えず、かつ、上体姿勢角速度が定常歩容の初期と終端とで一致するように、上体水平加速度と上体姿勢角加速度とが決定される。以下にこの詳細を説明する。

この時点において、前記の如く足平位置姿勢および上体鉛直位置の瞬時値（今回値）が決定されているので、残りの上体水平位置と上体姿勢角とを決定すれば、鉛直軸まわりの角運動量を変化させる腕体の運動自由度を除いて、ロボット 1 の目標運動は一義的に決定できる。したがって、上体水平位置と上体姿勢角とを決定すれば、床反力の鉛直軸まわりのモーメントを除き、すべての床反力も一義的に決定される。なお、本実施形態では、定常歩容の目標床反力鉛直成分及び目標 ZMP は、それぞれ前記図 12 の S022 で決定した床反力鉛直成分軌道パラメータ及び目標 ZMP 軌道パラメータによって規定される。したがって、上体水平位置と上体姿勢角の決定に応じて従属的に決定される床反力は、床反力水平成分のみである。また、補足すると、前述したように、ロボット 1 は片脚当たり 6 自由度であることから、目標足平位置姿勢と目標上体位置姿勢とから脚体 2 の各部の位置姿勢は一義的に決定される。なお、鉛直軸まわりの角運動量を変化させる腕の運動自由度は、後述するように、スピナル力を打ち消すために用いられる。

ところで、歩容生成において、前記上体並進モードをあまり用いずに主に上体回転モードを用いることにより、目標 ZMP を満足させる（目標 ZMP まわりの床反力モーメントの水平成分を 0 にする）と、上体姿勢角が大きく振れ過ぎてしまう恐れがある。したがって、これを防ぐためには、なるべく上体並進モードを用いるべきである。しかし、上体並進モードは、床反力水平成分の変化を伴うので、床反力水平成分許容範囲が狭い場合には、上体並進モードを強く働かせるとスリップする恐れがある。この場合には、上体回転モードに頼るしかない。特に、前記走

行歩容のように床反力水平成分許容範囲が0となる期間では、床反力水平成分を発生させるような歩容を生成することはできないので、上体回転モードに頼らざるを得ない。以上のこと考慮し、本実施形態では、
5 図22に示すフローチャートに従って、上体水平加速度と上体姿勢角加速度とが決定される。

まず、S500において、初期時刻 T_s から第1旋回歩容の空中期を経て第2旋回歩容になり、床反力鉛直成分がある所定の大きさまで増加した時刻 T_m が設定される。さらに、第2旋回歩容の片脚支持期の後半において床反力鉛直成分がある程度減少した時刻 T_{s2} が設定される。
10 さらに、第2旋回歩容の空中期を経て第1旋回歩容になり、床反力鉛直成分がある所定の大きさまで増加した時刻 T_{m2} が設定される。

図16にこれらの時刻を示す。時刻 T_m は、支持脚足平22の底面のほぼ全面が接地した瞬間あるいはその直後に設定するのが望ましい。時刻 T_{m2} も同様である。また、時刻 T_{s2} は、前記初期時刻 T_s 同様、足平22の底面のほぼ全面が接地した状態からつま先接地に変わる瞬間あるいはその直前に設定するのが望ましい。
15

また、前記図14のS110において設定した図18の目標ZMPとこれらの時刻 T_m , T_{s2} , T_{m2} との関係を説明すると、第2旋回歩容において、目標ZMPが、支持脚足平22のかかとを初期位置として、該足平22の底面のほぼ全体が接地するまでその位置に留まり、次に支持脚足平22の中央に移動し始める瞬間を時刻 T_m とすることが望ましい。その後、支持脚足平22のつま先だけ接地した状態になるまでに、目標ZMPがつま先に移動を完了した瞬間を、時刻 T_{s2} とすることが望ましい。さらに次の第1旋回歩容において、目標ZMPが、支持脚足平22のかかとを初期位置として該足平22の底面のほぼ全体が接地するまでその位置に留まり、次に支持脚足平22の中央に移動し始める瞬間を
20
25

時刻 T_{m2} とすることが望ましい。

上記のごとく設定する理由は後述する。

次に S 5 0 2において現在時刻（定常歩容作成用タイマーの値） k が、
時刻 T_s から T_m の間または時刻 T_{s2} から T_{m2} の間にあるか否かが判
5 定される。S 5 0 2の判定結果が YES であるならば、S 5 0 4に進み、
NO であるならば S 5 1 8 に進む。

S 5 0 4では、ロボット 1 の前回瞬時歩容状態（時刻 $k - 1$ の歩容状
態）から、仮に、上体回転モードの角加速度を 0 にして、上体並進モー
ドの運動をロボット 1 にさせた場合に今回（時刻 k ）の目標 ZMP を満
10 足するために必要な上体水平加速度 α_{tmp} が求められる。この α_{tmp}
は、例えば前記図 10 の動力学モデルに係わる前記式 0 3 を用いて求め
られる。より具体的には、例えば、現在時刻 k までに求められた目標足
平位置姿勢の時系列値を用いて、現在時刻 k における支持脚質点 2 m 及
び遊脚質点 2 m の鉛直加速度が求められると共に、現在時刻 k （今回）
15 の目標足平位置姿勢を用いて支持脚質点 2 m 及び遊脚質点 2 m の鉛直位
置が求められる。また、現在時刻 k （今回）の床反力鉛直位置を用いて
上体質点 2 4 m の鉛直位置が求められると共に、現在時刻 k までに求め
た目標上体鉛直位置の時系列値を用いて現在時刻 k における上体質点 2
4 m の鉛直加速度が求められる。そして、これらの求めた値を前記式 0
20 3 に代入すると共に、同式 0 3 の My 、 $d^2\theta_{by}/dt^2$ を 0 にしてなる式を、
 d^2X_b/dt^2 について解くことにより、上体質点水平加速度 d^2X_b/dt^2 が
上体水平加速度 α_{tmp} として求められる。尚、より厳密な動力学モデ
ルを用いて、目標 ZMP 回りの床反力モーメントの水平成分を零にする
ような上体水平加速度 α_{tmp} を探索的に求めるようにしてもよい。
25 また、本実施形態では、基準上体姿勢が鉛直姿勢で、基準上体姿勢による
上体姿勢角加速度が 0 であるため、上体回転モードの角加速度を 0 にし

て上体水平加速度 α_{tmp} を求めるようにした。但し、基準上体姿勢が変化するように該基準上体姿勢軌道パラメータを設定した場合で、それにより定まる現在時刻 k における基準上体姿勢角加速度が 0 でない場合には、上体回転モードの角加速度をその 0 でない基準上体姿勢角加速度の値にして、上体水平加速度 α_{tmp} を動力学モデルを用いて求める（例えば式 0 3 の $d^2\theta_{by}/dt^2$ を 0 でない基準上体姿勢角加速度に設定して上記と同様に上体水平加速度 α_{tmp} を求める）ようにすればよい。

次に、S 5 0 6 に進み、上体水平加速度が α_{tmp} の場合の時刻 k における床反力水平成分 F_{xtmp} が動力学モデルを用いて求められる。本 10 実施形態においては、前記動力学モデルの式 0 2 を用いて F_{xtmp} が求められる。すなわち、次式 1 7 によって F_{xtmp} が求められる。但し、 d^2X_{sup}/dt^2 および d^2X_{swg}/dt^2 はそれぞれ時刻 k における支持脚足平質点水平加速度、遊脚足平質点水平加速度を表す。

$$15 \quad F_{xtmp} = mb * \alpha_{tmp} + m_{sup} * d^2X_{sup} / dt^2 \\ + m_{swg} * d^2X_{swg} / dt^2 \quad \cdots \text{式 1 7}$$

このようにして求められる F_{xtmp} の例を図 2 3 に示す。図 2 3 に、 F_{xtmp} が床反力水平成分許容範囲 [F_{xmin} , F_{xmax}] を越えている部分を 20 斜線で示す。

次に、S 5 0 8 に進み、上体並進モードの上体水平加速度 α 、これによつて発生する床反力水平成分 F_x 、上体回転モードの上体角加速度 β が次のように決定される (S 5 0 8 ~ S 5 1 6)。

すなわち、

25 $F_{xtmp} > F_{xmax}$ ならば、S 5 1 0 に進み、次式により F_x が決定される。

$$F_x = F_{x\max} \quad \cdots \text{式 1 8}$$

F_{xtmp} < F_{xmin} ならば、S 5 1 2 に進み、次式により F_x が決定され
5 る。

$$F_x = F_{x\min} \quad \cdots \text{式 1 9}$$

それ以外、すなわち、F_{xtmp} が、床反力水平成分許容範囲[F_{xmin},
10 F_{xmax}]内に存するならば、S 5 1 4 に進み、次式により F_x が決定さ
れる。

$$F_x = F_{xtmp} \quad \cdots \text{式 2 0}$$

15 いずれの場合においても、次いで S 5 1 6 に進み、次式により上体水
平加速度 α 、上体姿勢角加速度 β が決定される。

$$\alpha = \alpha_{tmp} + (F_x - F_{xtmp}) / \Delta F_p \quad \cdots \text{式 2 1}$$

$$\beta = (\alpha_{tmp} - \alpha) * \Delta M_p / \Delta M_r \quad \cdots \text{式 2 2}$$

20

ただし、 ΔF_p 、 ΔM_p および ΔM_r はそれぞれ前記式 0 6、0 7、
および式 0 9 により決定される。

補足すると、より動力学演算の精度を高めようとするならば、上記の
ごとく上体角加速度 β を求めた後、上体並進モードと上記求めた上体角
25 加速度 β の上体回転モードとを合成した運動が目標 ZMP を満足するよ
うに、上体並進モードの上体水平加速度 α を、より厳密な動力学モデル

を用いて解析的あるいは探索的に決定した方が良い。なお、探索的な決定法としては、擬似ヤコビアン（感度マトリックス）を求め、擬似ニュートン法などにより次候補を決定する方法や、シンプレックス法などを用いれば良い。

5 さらに床反力水平成分 F_x が床反力水平成分許容範囲 [$F_{x\min}$, $F_{x\max}$] を厳密に越えないようにするために、S 5 1 0においては、 $F_x = F_{x\max}$ かつ目標ZMPまわりの床反力モーメントの水平成分が0になるように、S 5 1 2においては、 $F_x = F_{x\min}$ かつ目標ZMPまわりの床反力モーメントの水平成分が0になるように、上体水平加速度 α と
10 上体角加速度 β との組を探索的に求めても良い。

上記のように求められる F_x を図24に示す。 F_x は、 F_{xtmp} の値を床反力水平成分許容範囲 [$F_{x\min}$, $F_{x\max}$] から越えないように制限（飽和）させたものになっている。より詳しくは、上体並進モードのみによる上体水平加速度 α_{tmp} に応じた F_{xtmp} が許容範囲 [$F_{x\min}$, $F_{x\max}$] 内にある場合には、 F_{xtmp} がそのまま F_x となる。また、上体並進モードのみによる上体水平加速度 α_{tmp} に応じた F_{xtmp} が許容範囲 [$F_{x\min}$, $F_{x\max}$] の上限を超える、もしくは下限を下回った場合には、それぞれ F_x は、それぞれ強制的に $F_{x\max}$ 、 $F_{x\min}$ に制限される。特に走行歩容の空中期では、常に、 $F_{x\max}=F_{x\min}=0$ であるので、 $F_x=0$ となる。

20 また、上記のように求められる上体姿勢角加速度 β を図25に示す。上体並進モードによって発生する F_x が許容範囲 [$F_{x\min}$, $F_{x\max}$] を越えないように、上体並進モードの加速度を制限したことによって不足した床反力モーメント（より詳しくは目標ZMP回りの床反力モーメントの水平成分を0にする上で必要な慣性力モーメントから、制限した上体水平運動と両脚2, 2の運動とによるモーメント成分を差し引いたモーメント）を、上体回転モードで補つことになる。なお、走行歩容の

空中期では、上体並進モードによる上体水平加速度 α は常に 0 に制限されることとなるので、上体回転モードによる上体姿勢角加速度 β のみによって、上記不足分の床反力モーメントが補われることとなる。

以上が、時刻 k が時刻 T_s から T_m の間または時刻 T_{s2} から T_{m2} の
5 間の場合の処理である。

S 5 0 2 の判定結果が NO である場合には以下の処理が行われる。まず、S 5 1 8 に進み、上体姿勢角速度を、現在時刻 k が時刻 T_{s2} 以前ならば時刻 T_{s2} までに、そうでないならば時刻 T_e までに、初期値（現在時刻 k が時刻 T_{s2} 以前ならば時刻 T_s での値、そうでないならば時刻
10 T_{s2} での値）に戻すための上体姿勢角加速度を発生させる床反力モーメントの ZMP 換算値（以降、上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値と呼び、ZMP rec と略す）のパターンを設定する。

これについて以下に詳細に説明する。現在時刻 k が時刻 T_{m2} 以降の時期の処理は、時刻 T_{s2} 以前の時期の処理と同様なので、現在時刻 k
15 が時刻 T_{s2} 以前までの時期の処理だけを解説する。

時刻 T_m から時刻 T_{s2} までに、上体回転モードを用いて上体姿勢角加速度を発生させることにより、上体姿勢角速度を初期値（時刻 T_s での値）に戻すことを考える。このための上体姿勢角加速度パターンを、 $\beta(k)$ とする。

20 上体回転モードでは、上体姿勢角加速度 $\beta(k)$ を発生させようすると、床反力モーメント $\beta(k) * \Delta M_r$ が発生する。この結果、その瞬間ににおける床反力鉛直成分が $F_z(k)$ であるとすると、（目標 ZMP でなく）運動から算出される ZMP(k) は、次式で求められる ΔZMP だけである。

したがって、 ΔM_r のパターンと $F_z(k)$ のパターンが決まつていれば（既知であれば）、 $\Delta ZMP(k)$ のパターンを適当に設定することによって、式 2 3 を満足する上体姿勢角加速度パターンを発生させて、上体姿勢角速度を初期値（時刻 T_s での値）、すなわち基準上体姿勢軌道の
5 初期（時刻 T_s ）状態における上体姿勢角速度に戻すことができる。

前記上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値（ZMPrec）は、そのように適切に設定された $\Delta ZMP(k)$ を意味する。前記式 2 3 を用いて上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値を設定する際に、 ΔM_r は厳密には変動するが、近似的に一定値としても良い。定常歩容は仮に生成される
10 だけであり、実際のロボットをこの歩容に追従させるわけではないので、定常歩容の動力学的精度はあまり高くなくても良いからである。

図 2 6 に ZMPrec の一例を示す。図 2 6 では、そのパターンは台形パターンとされている。その台形部の折れ点の時刻は、時刻 T_m と時刻 T_{s2} との間の期間における目標 ZMP パターンの折れ点の時刻（図 1 8
15 参照）に一致させてある。これは、後述するが、今回歩容の目標 ZMP パターンの修正が簡単になるからである。式 2 3 の $\Delta ZMP(k)$ に ZMPrec を代入することにより次式が得られる。

$$\beta(k) = -ZMPrec * Fz(k) / \Delta M_r \quad \cdots \text{式 2 4}$$

10

したがって、この式 2 4 で求められる $\beta(k)$ は、図 2 7 の実線で示すようになる。なお、図 2 7 の点線で示すものは、時刻 T_s から時刻 T_m までの上体姿勢角加速度（図 2 5 の実線示のもの）である。

ところで、定常歩容では、時刻 T_{s2} での上体姿勢角速度が時刻 T_s での上体姿勢角速度に一致していることが望ましい。一致していると、上体姿勢角の変動が小さくなるからである。
5

そこで、時刻 T_{s2} での上体姿勢角速度を時刻 T_s での上体姿勢角速度に一致させるため、時刻 T_s から T_{s2} までの上体姿勢角加速度 β の積分値が 0 になるように、上体姿勢角加速度パターンを設定する。すなわち、
時刻 T_m から時刻 T_{s2} までの期間の $\beta(k)$ の積分値（図 27 の実線部の
5 積分値）が、時刻 T_s から時刻 T_m までの上体姿勢角加速度（これは図
22 の S 504～S 516 で前述のように求められる）の積分値（図 2
7 の点線部の積分値、言い換えれば時刻 T_m における上体姿勢角速度と
時刻 T_s における上体姿勢角速度の差）に -1 を乗じた値になるように
設定される。

10 より具体的には、本実施形態では、図 26 の ZMPrec の台形パターンにおいて、台形の折れ点の時刻（これは前述のように定常歩容の目標 ZMP 軌道に基づいて決定される）を既知とし、台形高さを未知数として、上記関係を満足する ZMPrec の台形高さ（ZMPrec パターンを規定するパラメータ）が求められる。

15 第 1 旋回歩容における ZMPrec の台形高さを第 1 旋回歩容上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値台形高さ acycl と呼ぶ。第 2 旋回歩容における ZMPrec の台形高さを第 2 旋回歩容上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値台形高さ acyc2 と呼ぶ。なお、第 2 旋回歩容における ZMPrec は、時刻 T_{m2} から T_e までの期間で設定される台形パターンである。
20

補足すると、今回歩容を 1 歩生成している途中で歩容パラメータが変更されない限り、時刻 T_m と T_{s2} との間の期間、又は時刻 T_{m2} と T_e との間の期間において S 518 で決定される ZMPrec パターンは変わらない（同一パラメータ値が算出される）ので、S 518 の処理は、時
5 刻 T_m と時刻 T_{m2} でのみ実行しても良い。

次いで S 520 に進み、時刻 k における上体姿勢復元モーメント ZM

P換算値 ZMPrec の瞬間値（今回値）が、上記のごとく決定したパラメータ（台形高さ）を基に算出される。

次いで S522 に進み、前記式 24 を用いて、時刻 k における上記上体姿勢角加速度パターンの瞬間値（今回値） β が算出される。

5 次いで S524 に進み、ロボットの前回瞬時目標歩容状態（時刻 k - 1 の目標歩容状態）から、仮に上体回転モードをさせずに上体並進モードの運動のみをさせた場合に、今回（時刻 k）の目標 ZMP を満足するために必要な上体水平加速度 α_{tmp} が、ロボット 1 の動力学モデルを用いて求められる。この算出は、S504 と同様に行なわれる。

10 次いで S526 に進み、次式を用いて、上体並進モードの上体水平加速度 α が算出される。

$$\alpha = \alpha_{tmp} - (\Delta M_r / \Delta M_p) * \beta \quad \cdots \text{式 25}$$

15 さらに S528 に進み、上体水平加速度が上記の如く求めた α である場合の時刻 k における床反力水平成分 F_x が、前記式 17 と同様の次式 26 によって求められる。

$$\begin{aligned} F_x = mb * \alpha + msup * d2Xsup / dt^2 \\ + mswg * d2Xswg / dt^2 \quad \cdots \text{式 26} \end{aligned}$$

補足すると、より動力学演算の精度を高めようとするならば、上記のごとく上体角加速度 β を求めた後、S526において、式 25 を用いた上体水平加速度 α の算出を実行する代わりに、S516 の補足で解説した手法と同様、上体並進モードと上記求めた上体角加速度 β の上体回転モードを合成した運動が目標 ZMP を満足するように、上体並進モード

の上体水平加速度 α を、より厳密な動力学モデルを用いて、解析的あるいは探索的に決定した方が良い。

以上が、時刻 k が時刻 T_s から T_m の間または時刻 T_{s2} から T_{m2} の間のいずれでもない場合の処理である。

5 以上の処理を時刻 T_{s2} まで完了した時の、床反力水平成分 F_x を図 2
8 に示す。さらに、以上の処理を時刻 T_e まで完了した時の、床反力水平成分 F_x を図 29 に、上体姿勢角加速度 β を図 30 に示す。なお、以上に示した S 4 1 2 の処理（上体水平加速度と上体姿勢角加速度を決定するサブルーチン）は、時刻 k における上体水平加速度と上体姿勢角加
10 速度の瞬間値が決定されるのであって、時刻 T_e までのこれらの時系列
が一度に生成されるわけではない。

なお、本実施形態では、基準上体姿勢が鉛直姿勢で、基準上体姿勢による上体姿勢角加速度が 0 であるため、上記の如く求めた上体回転モードの角加速度 β を S 4 1 2 の処理で決定される上体姿勢角加速度とした。
15 但し、基準上体姿勢が変化するように該基準上体姿勢軌道パラメータを設定した場合には、上記の如く求めた上体回転モードの角加速度 β と基準上体姿勢角加速度の和をもって、S 4 1 2 の処理で決定される上体姿勢角加速度とすべきである。

時刻 T_s 、 T_m 、 T_{s2} および T_{m2} を前記のごとく設定した理由は、時
20 刻 T_m から T_{s2} までの期間と時刻 T_{m2} から T_e までの期間とにおいて、上体姿勢角速度を基準上体姿勢軌道の初期角速度に戻すように上体姿勢角加速度 β を発生させても、床反力水平成分 F_x が許容範囲 [F_{xmin} ,
25 F_{xmax}] を越えないようにするためである。換言すれば、時刻 T_m から T_{s2} までの期間と時刻 T_{m2} から T_e までの期間とにおいては、床反力水平成分許容範囲が十分に大きいため、目標 ZMP を満足しつつ、上体姿勢角速度を戻すように上体姿勢角加速度 β を発生させても、床反力水平

成分 F_x は、許容範囲を越えることがない。

また、時刻 T_s での上体姿勢角速度を時刻 T_s での上体姿勢角速度に一致させることを考えず、 $acyc1$ と $acyc2$ を同一値として ($acyc1 = acyc2$ として)、時刻 T_e での上体姿勢角速度と時刻 T_s での上体姿勢角速度に一致させるように $acyc1$ および $acyc2$ の値を決定しても良い。
5

次いで図 21 の S 414 に進み、S 412 で求めた上体水平加速度を逐次積分する (時刻 T_s から現在時刻 k まで累積加算する) ことにより上体水平速度が求められ、さらにその上体水平速度を逐次積分する (時刻 T_s から現在時刻 k まで累積加算する) ことにより、上体水平位置
10 (今回値) が求められる。また、S 412 で求めた上体姿勢角加速度を逐次積分する (時刻 T_s から現在時刻 k まで累積加算する) ことにより上体姿勢角速度が求められ、さらにその上体姿勢角速度を逐次積分する (時刻 T_s から現在時刻 k まで累積加算する) ことにより、上体姿勢角 (今回値)
15 が求められる。

以上のごとく図 20 の S 306 の定常歩容瞬時値決定サブルーチンが実行された後、S 308 に進み、歩容生成用時刻 k の値が歩容生成インターバル Δk だけ増加される。次いで S 304 に戻り、S 304 に示す条件が成立している限り、S 306 と S 308 の処理が繰り返され、S 304 に示す条件が成立しなくなったら、すなわち終端 (時刻 $T_e = T_s + T_{cyc}$) まで仮定常歩容の生成が完了したら、S 310 に進む。S 310 では、次式に従って初期 (時刻 T_s) 上体姿勢角と初期 (時刻 T_s) 上体姿勢角速度が、上記求めた仮歩容の終端 (時刻 T_e) 上体姿勢角などを基に修正される。この修正は、上体姿勢角及びその角速度に関する定常歩容の境界条件 (定常歩容の初期と終端とで上体姿勢角及び角速度を一致させる) を満たすようにするためのものである。尚、ここでの説明では、ロボット 1 の歩容は、該ロボット 1 を直線的に移動させる

歩容であるとする。

この場合、次式の新たな値が修正された値である。

新たな初期上体姿勢角速度

$$5 \quad = \text{仮歩容の初期上体姿勢角速度} \\ - (\text{仮歩容の終端上体姿勢角} - \text{仮歩容の初期上体姿勢角}) / T_{cyc}$$

…式 3 0

新たな初期上体姿勢角 = 初期 (時刻 T_s) 基準上体姿勢角

$$10 \quad \dots \text{式 3 1}$$

ここで、上記式 3 0 により初期状態姿勢角速度を修正する理由を以下に説明する。定常歩容では、それを繰り返したときに境界でロボット 1 の運動状態が不連続にならないように（前記境界条件を満たすように）
 15 初期状態姿勢角及びその角速度を決定する必要がある。この場合、上述のように求めた仮定常歩容の終端上体姿勢角速度は、前述した上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値 ZMP_{rec} に対応する上体姿勢角加速度パターンの設定によって、初期上体姿勢角速度初期値（基準上体姿勢角速度初期値）に一致するように生成されているので、残りの条件である次
 20 式を満たせば、上体姿勢角及び角速度に関する上記条件を満足する。

$$\text{終端上体姿勢角} = \text{初期上体姿勢角} \quad \dots \text{式 3 2}$$

また、

$$25 \quad \text{上体姿勢角の 2 階微分} = \text{上体姿勢角加速度} \quad \dots \text{式 3 3}$$

であるから、この式 3 3 の両辺を定常歩容の初期から終端まで 2 階積分することにより、次式の関係を得る。

$$\text{終端上体姿勢角} = \text{初期上体姿勢角}$$

$$\begin{aligned} 5 & + \text{ 初期上体姿勢角速度} * T_{cyc} \\ & + \text{ 上体姿勢角加速度の 2 階積分値} \end{aligned}$$

…式 3 4

一方、定常歩容生成においては、前記の如く目標 ZMP を満足するために、
10 基本的には上体並進運動モードを用いて上体 2 4 の水平加速度
(水平加減速) を調整するが、目標 ZMP を満足するための上体 2 4 の
水平加速度が、十分に発生できない状況（十分な摩擦力が発生できない
状況）では、上体回転運動モードを用いて全体重心加速度が変わらない
ようにしつつ上体姿勢角の角加速度を調整することで、上体並進運動モ
15 ードによる上体水平加速度の不足分が補われる。

上記上体回転運動モードを用いて上体姿勢角加速度を調整する動作は、
図 10 に示すフライホイール FH が備わったロボット 1 において、その
フライホイール FH の角加速度を調整することと近似的に等価である。
フライホイール FH の回転速度が 0 に近いならば、ジャイロ効果は発生
20 せず、フライホイール FH が発生する力は、フライホイール FH の角加
速度だけで決定される。したがって、上体 2 4 にフライホイール FH が
備わったロボット 1 においては、フライホイール FH の初期角度・角速
度が多少変わっても、該フライホイール FH を同じパターンの角加速度
で動かせば、発生する力はほとんど変わらない。それ故、ロボット動力
25 学方程式である式 0 1、式 0 2、式 0 3 ではジャイロ効果を無視してい
る。したがって、本実施形態のロボット 1 において、式 0 1、式 0 2、

式 0 3、あるいは、より一般的で厳密な動力学モデルのいずれを用いた場合でも、全体重心加速度が変わらないようにしつつ上体姿勢角と同じパターンの角加速度で動かせば（すなわち上体回転運動モードを用いて、上体姿勢角と同じパターンの角加速度で動かせば）、初期上体姿勢角度・角速度を少々変えても、発生する慣性力と重力との合力はほぼ同じになる。言い換えれば、初期上体姿勢角度・角速度を少々変えても、上記のフローチャートに従って生成される歩容の上体姿勢角加速度は同じになる。

つまり、式 3 4 における上体姿勢角加速度の 2 階積分値は、初期上体姿勢角度・角速度に依存しなくなる。すなわち、式 3 4 における上体姿勢角加速度の 2 階積分値は、初期上体姿勢角度・角速度の値に関わらず、一定値として扱うことができる。

初期上体姿勢角の値が仮歩容の初期上体姿勢角、かつ初期上体姿勢角速度の値が仮歩容の初期上体姿勢角速度であった場合に、終端上体姿勢角が仮歩容の終端上体姿勢角になったのであるから、この関係を式 3 4 に代入して次式を得る。

$$\begin{aligned}
 \text{仮歩容の終端上体姿勢角} &= \text{仮歩容の初期上体姿勢角} \\
 &+ \text{上体姿勢角加速度の 2 階積分値} \\
 &+ \text{仮歩容の初期上体姿勢角速度} * T_{cyc} \\
 &\dots \text{式 3 5}
 \end{aligned}$$

これより、

$$\begin{aligned}
 &\text{上体姿勢角加速度の 2 階積分値} \\
 &= (\text{仮歩容の終端上体姿勢角} - \text{仮歩容の初期上体姿勢角}) \\
 &- \text{仮歩容の初期上体姿勢角速度} * T_{cyc} \\
 &\dots \text{式 3 6}
 \end{aligned}$$

上記議論により上体姿勢角加速度の2階積分値は定数扱いできる（初期上体姿勢角度・角速度に依存しない）ので、上式を式34に代入し、次式が得られる。

$$5 \quad \text{終端上体姿勢角} = \text{初期上体姿勢角}$$

$$\begin{aligned} &+ (\text{仮歩容の終端上体姿勢角} - \text{仮歩容の初期上体姿勢角}) \\ &- \text{仮歩容の初期上体姿勢角速度} * T_{cyc} \\ &+ \text{初期上体姿勢角速度} * T_{cyc} \end{aligned}$$

10

…式37

式37と式32とから前記式30が得られる。

なお、初期上体姿勢角は、本実施形態では、式31のように基準上体姿勢角初期値に一致させるようにしたが、定常歩容の上体姿勢角の平均値が基準上体姿勢角初期値に一致するように初期上体姿勢角を設定するようにしてもよい。あるいは、定常歩容の上体姿勢角の最大値と最小値の平均値が基準上体姿勢角初期値に一致するように初期上体姿勢角を設定しても良い。

また、前記ではロボット1を直進移動させる場合に限定した例を説明したが、旋回移動を含む定常歩容を決定する場合には、その初期と終端とではロボット1の進行方向が変わる。このため初期上体姿勢角速度は初期上体姿勢角に依存するようになる。したがって、これを考慮して初期上体姿勢角および角速度を決定する必要がある。この場合には、例えば次の式37a、37bを満たすように初期上体姿勢角及び初期上体姿勢角速度を更新するようにすればよい。

終端上体姿勢角 - 初期上体姿勢角

= 床反力水平成分許容範囲を満たすように決定された上体姿勢角加速度の 2 階積分
 + $Z M P_{rec}$ によって発生する上体姿勢角加速度の 2 階積分
 5 + 初期上体姿勢角速度 * 定常歩容の周期

……式 3 7 a

終端上体姿勢角速度 - 初期上体姿勢角速度

= 床反力水平成分許容範囲を満たすように決定された上体姿勢角加速度
 10 度の 1 階積分
 + $Z M P_{rec}$ によって発生する上体姿勢角加速度の 1 階積分

……式 3 7 b

なお、式 3 7 a、3 7 b のそれぞれの右辺第 1 項の積分期間は、時刻
 15 T_s から T_m までの期間と、 T_{s2} から T_{m2} までの期間とを合わせた期間
 であり、右辺第 2 項の積分期間は、時刻 T_m から T_{s2} までの期間と
 T_{m2} から T_e までの期間とを合わせた期間である。

より具体的に説明すると定常歩容では、第 1 旋回歩容の支持脚座標系
 (次回歩容支持客座標系) から見た初期状態姿勢角及び角速度が、それ
 20 ぞれ、次の第 1 旋回歩容の支持脚座標系 (次々次回歩容支持脚座標系)
 から見た終端上体姿勢角および角速度に一致していなければならない。
 そこで、本実施形態では、新たな初期上体姿勢角は、前記式 3 1 により
 決定し、この新たな初期上体姿勢角と、これを定常歩容におけるロボッ
 ト 1 のトータルの旋回角 (鉛直軸回りの旋回角) に応じたマトリクス
 25 (回転座標変換のマトリクス) により次回歩容支持脚座標系から見た値
 に座標変換したものとをそれぞれ式 3 7 a の左辺の初期上体姿勢角、終

端上体姿勢角に代入する。また、式 37a, 37b のそれぞれの右辺第 1 項の積分に係る上体姿勢角加速度は、前記図 22 の S516 で逐次求められたものが用いられる。

そして、式 37a, 37b の初期上体姿勢角速度と、式 37a, 37b の右辺第 2 項の積分に係る ZMPrec (図 26 の台形状のパターン) の台形高さをと未知数として (但し、ZMPrec の台形パターンの折れ点の時刻はあらかじめ定める。また、第 1 旋回歩容の ZMPrec の台形高さ acycl と第 2 旋回歩容の ZMPrec の台形高さ acyc2 を同一値とする。)、それらの未知数を含む式 37a, 37b の連立方程式を解くことにより求められる初期上体姿勢角速度を新たな初期上体姿勢角速度として決定する。この場合、式 37b の終端上体姿勢角速度は、未知数である初期上体姿勢角速度を、定常歩容の上記トータルの旋回角に応じたマトリクスにより次回支持脚座標系から見た値に座標変換したものである。

ロボット 1 の移動が旋回を含む移動である場合には、上記のようにして、新たな初期上体姿勢角および角速度を決定すればよい。

なお、定常歩容の境界条件を満たすような初期上体姿勢角速度を探索的に求めることも可能である。

図 20 の S310 の処理を完了した後、図 19 の S210 に進み、生成した歩容 (仮定常歩容) の終端上体水平位置・速度を、その瞬間の支持脚に対応する支持脚座標系 (図 31 の X'', Y'', Z'' 座標系) から見た値に変換し、その値を (Xe, Vxe) とする (Xe : 終端上体水平位置、Vxe : 終端上体水平速度)。

次いで S212 に進み、図示の如く、初期上体水平位置速度 (Xs, Vxs) と終端上体水平位置速度 (Xe, Vxe) との差を算出する。この差 (Xs - Xe, Vxs - Vxe) を上体水平位置速度境界条件誤差 (errx, errvx) と呼ぶ。定常歩容では、前記境界条件を満たす必要

があるので、 $(X_s, V_x s)$ と $(X_e, V_x e)$ とが一致していなければならぬ。従って、上体水平位置速度境界条件誤差 (err_x , err_{vx}) が零またはほぼ零でなければならない。本実施形態では、以下のように、上体水平位置速度境界条件誤差 (err_x , err_{vx}) がほぼ零となる $(X_s, V_x s)$ が探索的に求められる。

次いで S 2 1 4 に進み、算出した上体水平位置速度境界条件誤差 (err_x , err_{vx}) が、あらかじめ適宜設定された許容範囲内にあるか否かが判断される。尚、このように上体水平位置速度境界条件誤差の許容範囲を設定する代わりに、初期発散成分 $(X_s + V_x s / \omega_0)$ と終端発散成分 $(X_e + V_x e / \omega_0)$ との差、および初期収束成分 $(X_s - V_x s / \omega_0)$ と終端収束成分 $(X_e - V_x e / \omega_0)$ との差がそれぞれある許容範囲内にあるか否か判断するようにしても良い。ただし ω_0 は、前述したように、ある所定の値である。

S 2 1 4 の判断結果がNOであるときには S 2 1 6 に進む。この S 2 1 6 では、 $(X_s, V_x s)$ の付近に複数（本実施形態では 2 つ）の初期値候補 $(X_s + \Delta X_s, V_x s)$, $(X_s, V_x s + \Delta V_x s)$ が決定される。ここで、 ΔX_s , $\Delta V_x s$ は、それぞれ X_s , $V_x s$ に対する所定の微小変化量を意味している。そして、これらの初期値候補のそれを上体水平位置速度の初期状態として、前記 S 2 0 8 と同様の処理によって定常歩容が歩容パラメータを用いて生成される。さらに、その生成された定常歩容の終端上体位置速度を、その瞬間の支持脚に対応する支持脚座標系（図 3 1 の X''' , Y''' , Z''' 座標系）から見た値に変換した値 $(X_e + \Delta X_e 1, V_x e + \Delta V_x e 1)$, $(X_e + \Delta X_e 2, V_x e + \Delta V_x e 2)$ が求められる。ここで、 $(X_e + \Delta X_e 1, V_x e + \Delta V_x e 1)$ は $(X_s + \Delta X_s, V_x s)$ に対応する終端上体位置速度を意味し、 $(X_e + \Delta X_e 2, V_x e + \Delta V_x e 2)$ は $(X_s, V_x s)$

s + Δ V x s) に対応する終端上体位置速度を意味している。なお、この場合の定常歩容（仮歩容）の生成処理では、上体水平位置速度以外の変数の初期状態（時刻 T s での状態）は、例えば上体水平位置速度の初期値候補を (X s, V x s) とした場合と同一に設定すればよい。S 2
5 16 ではさらに、前記 S 210 と同様の処理によって、各初期値候補とこれに対応する終端上体位置速度との差、すなわち、各初期値候補 (X s + Δ X s, V x s), (X s, V x s + Δ V x s) のそれぞれに対応する上体水平位置速度境界条件誤差が求められる。

次いで S 218 に進み、(X s, V x s) およびその付近の初期値候補 (X s + Δ X s, V x s), (X s, V x s + Δ V x s) のそれぞれに対する上体水平位置速度境界条件誤差を基に、(X s, V x s) の次の初期値候補が探索法（擬似ヤコビアン（感度マトリックス）を求め、最急降下法などにより次候補を決定する方法や、シンプソン法など）により決定される。すなわち、(X s, V x s) およびその付近の初期
10 値候補 (X s + Δ X s, V x s), (X s, V x s + Δ V x s) のそれぞれに対する上体水平位置速度境界条件誤差によって、上体水平位置及び上体水平速度をそれぞれ初期値候補 (X s, V x s) から微小変化させたときの、上体水平位置速度境界条件誤差の変化度合いを示す感度マトリックスが求められ、その感度マトリックスに基づいて、上体水平位置
15 速度境界条件誤差をより小さくするような初期値候補 (X s, V x s) の新たに決定される。そして、このように上体水平位置速度の新たな初期
20 値候補 (X s, V x s) が決定された後、S 206 に戻る。

S 214 の判断結果が NO となる限りは上記した処理 (S 206 ~ S 218 の処理) が繰り返される。なお、この場合、上体水平位置速度の
25 新たな初期値候補 (X s, V x s) に対応する定常歩容の生成処理 (S 208) における S 300 (図 20 参照) では、上体姿勢角速度の初期

値は、基準上体姿勢角速度の初期値ではなく、上体水平位置速度の前回の初期値候補 ($X_s, V_x s$) に対応する S 2 0 8 の処理における S 3 1 0 (図 2 0 参照) で決定したものに設定される。そして、S 2 1 4 の判断結果が YES になると、繰り返しループ (S 2 0 4) を抜けて S 2 5 2 0 に進む。なお、S 2 0 4 の繰り返しループを抜けたときの直前に生成された仮定常歩容が、境界条件を満たす定常歩容として得られることとなる。

S 2 2 0 では、本来の初期時刻 0 (今回歩容の終端時刻) における初期上体水平位置速度 (X_0, V_0) と初期時刻 0 における初期上体鉛直位置速度 ($Z_0, V_z 0$) と初期時刻 0 における初期上体姿勢角および角速度が求められる。

具体的には、(X_0, V_0) と ($Z_0, V_z 0$) は、前記図 2 1 に示した定常歩容瞬時値決定サブルーチンの S 4 0 8 および S 4 1 4 において、第 2 旋回歩容から第 2 旋回歩容に切り換わった瞬間の時刻、すなわち、15 時刻 $k = T_{cyc}$ (時刻 $T_e - T_s$) であるときに決定された上体水平位置速度と上体鉛直位置速度とを、それぞれ時刻 T_{cyc} から始まる一歩 (すなわち 2 度目の第 1 旋回歩容) の支持脚に対応する支持脚座標系 (図 3 1 の X''', Y''', Z''' 座標系) から見た値に変換した値に決定される。同様に、初期状態姿勢角および角速度は、時刻 $k = T_{cyc}$ (時刻 $T_e - T_s$) で 20 あるときに決定された上体姿勢角及び角加速度を、時刻 T_{cyc} から始まる一歩 (すなわち 2 度目の第 1 旋回歩容) の支持脚に対応する支持脚座標系 (図 3 1 の X''', Y''', Z''' 座標系) から見た値に変換した値に決定される。

次いで S 2 2 2 に進み、定常歩容初期発散成分 $q [0]$ が次式から求 25 められる。

$$q[0] = X_0 + V_0 / \omega_0 \quad \cdots \text{式 4 0}$$

ただし ω_0 は、発散についての解説で述べたように、ある所定の値である。

さらに、S 2 2 4 に進み、定常歩容初期発散成分 $q[0]$ が今回歩容
5 支持脚座標系から見た値に変換され、これが $q''[0]$ として求められる。また、初期上体鉛直位置速度 $(Z_0, V_z 0)$ が今回歩容支持脚座標系から見た値に変換され、これが $(Z_0'', V_z 0'')$ として求められる。

補足すると、 $(Z_0'', V_z 0'')$ は、第 2 旋回歩容の支持脚座標系
10 (図 1 5 の X'' , Y'' , Z'' 座標系) から見た第 2 旋回歩容終端上体鉛直位置速度に一致している。また、 $q''[0]$ も第 2 旋回歩容の支持脚座標系 (図 1 5 の X'' , Y'' , Z'' 座標系) から見た第 2 旋回歩容終端発散成分に一致している。したがって、これらの性質を用いて、 $(Z_0'', V_z 0'')$ および $q''[0]$ を算出するようにしても良い。

15 以上により、図 1 2 の S 0 2 4 の処理、すなわち定常歩容の初期状態を求めるサブルーチン処理が終了する。

次いで、図 1 2 の S 0 2 6 に進み、今回歩容の歩容パラメータを決定 (一部は仮決定) する。S 0 2 6 では、より具体的には、図 3 2 に示すフローチャートに従って、以下の処理が行われる。

20 まず、S 6 0 0において、今回歩容の足平位置姿勢軌道が定常歩容の足平位置姿勢軌道につながるように、今回歩容の足平軌道パラメータが設定される。

具体的には、今回歩容初期遊脚足平位置姿勢 (今回歩容遊脚足平位置姿勢の初期値) は、今回歩容支持脚座標系から見た現在遊脚位置姿勢
25 (前回歩容終端遊脚位置姿勢) に設定される。今回歩容初期支持脚足平位置姿勢 (今回歩容支持脚足平位置姿勢の初期値) は、今回歩容支持脚

座標系から見た現在支持脚足平位置姿勢（前回歩容終端支持脚足平位置姿勢）に設定される。また、今回歩容終端遊脚足平位置姿勢は、今回歩容支持脚座標系から見た次回歩容支持脚座標系（今回歩容に係わる1歩目の遊脚着床位置姿勢の要求値）に対応して決定される。すなわち、
5 今回歩容終端遊脚足平位置姿勢から遊脚足平22を床に接触させたまま、すべらないように該足平22をその底面のほぼ全面が接地するまで回転させたときの、該足平22の代表点が今回歩容支持脚座標系から見た次回歩容支持脚座標系の原点に合致するように今回歩容終端遊脚足平位置姿勢が決定される。

10 今回歩容終端では、支持脚足平22は離床して空中にある。支持脚足平22が離床してから後の軌道を決定するために、支持脚足平着地予定位置姿勢を設定する。支持脚足平着地予定位置姿勢は、今回歩容支持脚座標から見た次回歩容支持脚座標（今回歩容に係わる2歩目の遊脚足平位置姿勢の要求値）に対応して設定される。より具体的には、支持脚
15 足平着地予定位置姿勢は、その位置姿勢から、足平22を床に接触させたまま、すべらないように該足平22をその底面のほぼ全面が床に接地するまで回転させたときの該足平22の代表点が今回歩容支持脚座標から見た次回歩容支持脚座標の原点に合致するように設定される。

今回歩容終端支持脚足平位置姿勢は、現在支持脚位置姿勢（今回歩容初期支持脚足平位置姿勢）から、次回歩容支持脚座標系に対応する足平着地予定位置姿勢（前記要求パラメータにおける2歩目の遊脚側足平着地位置姿勢の要求値）に至る足平位置姿勢軌道を、今回歩容終端まで前記有限時間整定フィルタにより生成することにより求められる。

次いで、S602に進み、今回歩容の基準上体姿勢軌道パラメータが、
25 定常歩容の第1旋回歩容や第2旋回歩容と同様に決定される。ただし、今回歩容の基準上体姿勢軌道が前記定常歩容の基準上体姿勢軌道に連続

してつながる（今回歩容終端での基準上体姿勢角及び角速度がそれぞれ定常歩容初期の基準上体姿勢角及び角速度に一致する）ように上記パラメータが設定される。なお、本実施形態では、基準上体姿勢は、今回歩容及び定常歩容のいずれでも定常的な鉛直姿勢である。

5 次いで、S 604に進み、今回歩容の腕姿勢軌道パラメータが、定常歩容の第1旋回歩容や第2旋回歩容と同様に決定される。ただし、今回歩容の腕姿勢軌道が前記定常歩容の腕姿勢軌道に連続してつながるように上記パラメータを設定する。なお、ここで決定される腕姿勢軌道パラメータは、定常歩容パラメータの決定（図14のS 104）の場合と同10様、鉛直軸（あるいは上体体幹軸）まわりの両腕体の角運動量変化に関すること以外の運動パラメータであり、両腕体の重心位置の軌道を規定するパラメータである。

次いで、S 606に進み、今回歩容の床反力鉛直成分軌道パラメータが、定常歩容の第1旋回歩容や第2旋回歩容と同様、該パラメータにより規定される床反力鉛直成分軌道が前記図6のように実質的に連続な15（値がステップ状に飛ばない）軌道になるように設定される。

ただし、床反力鉛直成分軌道パラメータは、今回歩容の全体重心鉛直位置速度と床反力鉛直成分軌道とのいずれもが、前記定常歩容と連続してつながるように決定される。

20 具体的には、まず、前記図12のS 024の処理（定常歩容初期状態の決定処理）で最終的に求めた定常歩容の初期上体鉛直位置速度を今回歩容支持脚座標系から見た値に変換した値（ Z_0'' , Vz_0'' ）、すなわち、図19のS 224で求めた（ Z_0'' , Vz_0'' ）等を基に、例えば前記式04（あるいはロボット1のキネマティクスモデル）を用いて、今25回歩容支持脚座標系から見た定常歩容の初期全体重心鉛直位置速度が求められる。具体的には、今回歩容支持脚座標系から見た定常歩容の初期

全体重心鉛直位置は、S 224で求めた定常歩容の上体鉛直位置 Z_0'' に対応する図10のモデルの上体質点鉛直位置と、定常歩容初期の各足平位置を今回歩容支持脚座標系から見た値に変換したものに対応する支持脚側及び遊脚側の脚体质点鉛直位置とを式04に代入することで求め
5 られる。また、今回歩容支持脚座標系から見た定常歩容の初期全体重心鉛直速度は、S 224で求めた定常歩容の上体鉛直速度 V_{Z0}'' に対応する図10のモデルの上体質点鉛直速度と、定常歩容初期の各足平鉛直速度を今回歩容支持脚座標系から見た値に変換したものに対応する支持脚側及び遊脚側の脚体质点鉛直速度とを式04の両辺を微分してなる式に
10 代入することにより求められる。なお、この初期全体重心鉛直位置速度の算出は、より厳密なモデルを用いて行なうようにしてもよい。

そして、このようにして求めた定常歩容の初期全体重心鉛直位置速度を、前記式13と下記式41の終端全体重心鉛直位置速度に代入すると共に、前回の目標歩容瞬時値（より厳密には、前回目標歩容の終端状態
15 を今回支持脚座標系に変換したもの）の全体重心鉛直位置および速度を、前記式13と下記式41の初期全体重心鉛直位置および速度に代入し、式13と式41の関係を満足するように、今回歩容の床反力鉛直成分パターン（より具体的にはパラメータ値）が決定される。ただし、式13と式41における積分値は今回歩容の初期から終端までの期間の積分値
20 とする。

終端全体重心鉛直速度 - 初期全体重心鉛直速度

$$= (\text{床反力鉛直成分}/\text{ロボットの質量}) \text{ の } 1 \text{ 階積分}$$

$$+ \text{ 重力加速度の } 1 \text{ 階積分}$$

ただし、重力加速度は負の値とする。

より具体的には、まず、図6のような床反力鉛直成分パターンを規定する床反力鉛直成分パラメータ（折れ点の時刻等）のうちの、少なくとも2つのパラメータを独立な未知変数として、その未知変数の値を、式13と式41とからなる連立方程式を解いて決定する。

5 未知変数とする床反力鉛直成分パラメータには、例えば、図6の台形の高さ（床反力鉛直成分のピーク値）と幅（片脚支持期時間）とを選択すれば良い。この場合、図6の台形の両側部分の傾きは今回歩容周期等に応じてあらかじめ定めた値とし、あるいは、片脚支持期から空中期に移行する時刻を除く床反力鉛直成分パターンの折れ点の時刻を今回歩容
10 周期等に応じてあらかじめ定めた値とする。補足すると、未知変数を1つとすると、一般的には式13と式41の連立方程式を満足する解が存在しない。

次いで、S608に進み、床反力水平成分許容範囲[Fxmin, Fxmax]（具体的には該床反力水平成分許容範囲のパターンを規定するパラメータ）が、定常歩容の第1旋回歩容や第2旋回歩容と同様に設定される。
15 たとえば図33に示すようなパターンで床反力水平成分許容範囲が設定される。本実施形態では、先にS606で決定した床反力鉛直成分パターンに応じて前記式12に基づいて床反力水平成分許容範囲が設定される。

20 次いで、S610に進み、今回歩容のZMP軌道（具体的にはZMP軌道を規定するパラメータで、軌道の折れ点の時刻や位置）が、定常歩容の第1旋回歩容や第2旋回歩容と同様、安定余裕が高くかつ急激な変化をしないように、前記図7に示すごとく設定される。ただし、今回歩容のZMP軌道が前記定常歩容のZMP軌道に連続してつながるように
25 上記パラメータを設定される。つまり、今回歩容終端におけるZMPの位置が定常歩容初期のZMP位置に一致するように、ZMP軌道パラメ

ータが決定される。この場合、走行歩容では、片脚支持期における ZMP 軌道の折れ点の時刻や位置の設定の仕方は、前述した定常歩容の ZMP 軌道パラメータの設定の仕方と同様でよい。そして、空中期における目標 ZMP 軌道が、空中期開始時から、定常歩容初期の ZMP 位置まで、
5 直線的に連続して変化するように ZMP 軌道パラメータを設定すればよい。

なお、S 610 で決定される今回歩容の ZMP 軌道パラメータは、仮決定されただけであり、後述するように修正される。そこで、上記のごとく設定した今回歩容の ZMP 軌道を、以降、今回歩容の仮目標 ZMP
10 軌道と呼ぶこととする。

最後に、S 612 に進み、上体姿勢角復元期間 [Ta, Tb] が設定される。上体姿勢角復元開始時刻 Ta は、定常歩容の第 2 旋回歩容における Tm に相当し、上体姿勢角復元修了時刻 Tb は、定常歩容の第 2 旋回歩容における Ts2 に相当するものである。これらの時刻 Ta, Tb の設定の
15 仕方は、それぞれ Tm および Ts2 の設定の仕方と同様である。

図 12 の説明に戻って、上記のごとく S 026 に示す処理（今回歩容の歩容パラメータ決定処理）を行って後、次いで S 028 に進み、今回歩容の歩容パラメータ（ZMP 軌道パラメータ）が修正される。この処理では、上体位置姿勢軌道を定常歩容に連続させ、もしくは近づけるべ
20 ク ZMP 軌道パラメータが修正される。

図 34 はその処理を示すサブルーチン・フロー・チャートである。

まず S 700 を経て S 702 に進み、仮目標 ZMP パターンとその他の今回歩容パラメータを基に、今回歩容終端時刻までの仮今回歩容が仮生成される。

25 S 702 では、図 35 に示すフローチャートに従って、以下の処理が行われる。

以下説明すると、S 800において、諸々の初期化が行われる。具体的には、仮歩容生成用時刻 k に0が代入される。また、前回目標歩容の終端状態（より具体的には、上体水平位置速度、上体鉛直位置速度、上体姿勢角及びその角速度、目標足平位置姿勢、目標腕姿勢などの歩容5 状態の終端値）を今回支持脚座標系に変換したものを、今回歩容初期状態とする。

次いで、S 802を経てS 804において、仮歩容生成用時刻 k が今回歩容終端時刻 T_{curr} 以前であるか否か ($k \leq T_{curr}$ であるか否か) が判断され、その判断結果がYESある場合には、S 806の今回10 歩容瞬時値決定サブルーチンに進み、今回歩容の時刻 k の瞬時値が決定される。次いでS 808に進み、仮歩容生成用時刻 k が Δk だけ増加され、S 804に戻る。

S 804の判断結果がNOである場合には、図35に示すフローチャートの処理が完了する。

15 以上の処理により、仮の今回歩容が初期から終端まで生成される。

S 806の歩容瞬時値決定サブルーチンでは、図36に示す処理が行われる。以下にこれを説明する。

まずS 900において、今回歩容パラメータの床反力鉛直成分軌道パラメータを基に、図6に示した目標床反力鉛直成分の時刻 k における20 値（今回値）が求められる。次いで、S 902において、今回歩容パラメータのZMP軌道パラメータを基に、図7に示す目標ZMP軌道（仮目標ZMP軌道）の時刻 k における値（今回値）を求める。

次いでS 904に進み、今回歩容パラメータ（足平軌道パラメータ、基準上体姿勢軌道パラメータおよび腕姿勢軌道パラメータ）を基に、時25 刻 k における目標両足平位置姿勢、基準上体姿勢および目標腕姿勢の値（今回値）がそれぞれ求められる。ただし、目標腕姿勢に関しては、

腕全体重心位置は決定されるが、鉛直軸（または上体体幹軸）まわりの角運動量を変化させる運動自由度は、未だ決定されていない。なお、定常歩容の場合と同様、今回歩容の目標足平位置姿勢軌道及び床反力鉛直成分軌道は、それぞれ、図32のフローチャートで決定した足平軌道パラメータ、床反力鉛直成分軌道パラメータに応じて互いに独立的に決定される。

次いでS906に進み、S900で求めた目標床反力鉛直成分の今回値を満足する（ロボット1の鉛直方向の慣性力と重力との和を目標床反力鉛直成分に釣り合わせる）ような時刻kにおける全体重心鉛直位置が算出される。この算出は、具体的には前記図21のS406と同様の処理により行なわれる。

次いでS908に進み、上記の如く求めた全体重心鉛直位置を満足する上体鉛直位置の今回値が算出される。この算出は、具体的には、前記図21のS408と同様の処理により行なわれる。

次いでS910に進み、前記図32のS608で決定した床反力水平成分許容範囲のパラメータに基づいて、図33に示す床反力水平成分許容範囲[Fxmin, Fxmax]の時刻kにおける値（今回値）が求められる。

次いでS912に進み、目標ZMPを満足する（目標ZMP回りに発生するモーメント水平成分が0になる）ように、今回仮歩容の上体水平加速度と上体姿勢角加速度が決定される。ただし、これらの加速度は、床反力水平成分Fxが[Fxmin, Fxmax]を越えないように決定される。この処理は、図21のS412の詳細を示す図22のフローチャートの処理とは若干異なる。

S912では、具体的には、図37のフローチャートに示す処理が行われる。図37のフローチャートでは、まずS1000において、時刻kが前記図32のS612で設定した上体姿勢角復元期間[Ta, Tb]にあ

るか否かが判断される。

この判断結果がNOである場合（床反力水平成分許容範囲が0もしくは狭い場合）には、S1002からS1014までの処理が実行される。

S1002からS1014までの処理は、前述の図22のS504から
5 S516までの処理と同じであるので、説明を省略する。

S1000の判断結果がYESである場合には、S1016に進み、上体姿勢復元モーメントZMP換算値パターンZMPrecが設定される。この場合、定常歩容の生成に係わる前記図22のS518と異なり、ZMPrecは、一定値0のパターン（すなわち図26に示す台形パターン）の高さが0であるパターン）に設定される。次に、S1018からS1026までの処理が行われる。S1018からS1026までの処理は、前記図22のS520からS528までの処理と同じであるので説明を省略する。なお、S1016～S1026の処理では、上体姿勢復元モーメントZMP換算値ZMPrecの瞬時値は常に0になるので、S1020で求められる上体回転モードの上体姿勢角加速度 β も0になる。従って、 $\beta=0$ として、S1022、S1024及びS1026の処理のみを行なうようにしてもよい。S1000の判断結果がYESである場合、すなわち、上体姿勢角復元期間[Ta, Tb]では、上記のように $\beta=0$ となることから、S912の処理では、上体姿勢角復元期間[Ta, Tb]の期間（床反力水平成分許容範囲が十分に大きい期間）で、定常歩容生成の場合と異なり、上体姿勢角速度の復元方向への上体姿勢変化の運動軌道は生成されないこととなる。

なお、本実施形態では、基準上体姿勢が鉛直姿勢で、基準上体姿勢による上体姿勢角加速度が0であるため、上記の如く求めた上体回転モードの角加速度 β をS912の処理で決定される上体姿勢角加速度とした。但し、基準上体姿勢が変化するように該基準上体姿勢軌道パラメータを

設定した場合には、上記の如く求めた上体回転モードの角加速度 β と基準上体姿勢角加速度の和をもって、S 9 1 2 の処理で決定される上体姿勢角加速度とすべきである。

以上のごとく図 3 6 の S 9 1 2 の処理を完了した後、次いで S 9 1 4 に進み、上記 S 9 1 2 で求めた上体水平加速度を逐次積分する（今回歩容初期（時刻 $k=0$ ）から現在時刻 k まで累積加算する）ことによって上体水平速度が求められ、さらにその上体水平速度を逐次積分する（今回歩容初期（時刻 $k=0$ ）から現在時刻 k まで累積加算する）ことによって、上体水平位置（今回値）が求められる。また、上記 S 9 1 2 で求めた上体姿勢角加速度を逐次積分する（今回歩容初期（時刻 $k=0$ ）から現在時刻 k まで累積加算する）ことによって、上体姿勢角速度が求められ、さらにその上体姿勢角速度を逐次積分する（今回歩容初期（時刻 $k=0$ ）から現在時刻 k まで累積加算する）ことによって、上体姿勢角の今回値が求められる。この S 9 1 4 の処理は図 2.1 の S 4 1 4 と同様の処理である。

以上のごとく図 3 5 の S 8 0 6 の今回歩容瞬時値決定サブルーチンが実行され、次いで S 8 0 8 に進み、歩容生成用時刻 k の値が歩容生成インターバル Δk だけ増加される。次いで S 8 0 4 に戻り、S 8 0 4 に示す条件が成立している限り、S 8 0 6 と S 8 0 8 の処理が繰り返される。そして、S 8 0 4 に示す条件が成立しなくなったら、すなわち終端まで仮今回歩容の生成が完了したら、図 3 4 の S 7 0 4 に進む。

S 7 0 4 では、上記のごとく S 7 0 2 で求めた今回歩容終端での上体水平位置速度（ X_e , $V_x e$ ）から、終端発散成分 $q_0[k]$ ($k=Tcurr$) が図示の式（前記式 1 0）を用いて求められる。

次いで S 7 0 6 に進み、今回歩容終端発散成分 $q_0[k]$ と定常歩容初期発散成分 q'' （図 1 9 の S 2 2 4 で求めたもの）との差である終端発散

成分誤差 errq が図示の式を用いて求められる。さらに、S 708に進んで、その求めた終端発散成分誤差 errq が許容範囲内（0近傍の範囲）にあるか否か判断する。

S 708 の判断結果がNOであるときは S 710 に進み、 $a = \Delta a$ (Δa は所定の微小量) とし、図 38 の関係に従って現在の仮目標 ZMP パターンに台形状の修正を加えた目標 ZMP を基に、前記 S 702 と同様に、終端までの仮今回歩容を計算する。ここで、図 38 を参照して、 a は、今回歩容終端発散成分を定常歩容初期発散成分にできるだけ一致させる（今回歩容の上体水平位置姿勢軌道を定常歩容の上体水平位置姿勢軌道に近づける）ために、仮目標 ZMP を修正するための台形パターンの高さである。この場合、本実施形態では、仮目標 ZMP の修正は、支持脚足平 22 の底面のほぼ全面が接地する期間（足底全面接地期間）、すなわち、床反力水平成分許容範囲が十分に広いものとなる期間において行なうようにしており、上記台形パターンの折れ点の時刻は、足底全面接地期間における仮目標 ZMP の折れ点の時刻に合わせて設定されている。なお、S 710 で $a = \Delta a$ とするのは、現在の仮目標 ZMP 軌道を上記台形パターンによって微小量、修正したときの前記終端発散成分誤差 errq の変化を観測するためである。

上記のように S 710 にて、 $a = \Delta a$ として仮目標 ZMP 軌道を修正したときの仮今回歩容を終端まで生成した後、さらに S 712 に進み、S 710 で求めた仮今回歩容終端での上体水平位置速度 ($X_{e1}, V_x e1$) を基に、この仮今回歩容における終端発散成分 $q_{1[k]}$ が図示の式（前記式 10）を用いて求められる。

尚、S 710において Δa は、本実施形態では、適宜に設定される微小量の定数としたが、以下に説明する繰り返し演算によって終端発散成分誤差 errq が小さくなるにつれて Δa を減少させるように該 Δa を設

定するようにしても良い。ただし、定数においても、数回の繰り返し演算で終端発散成分誤差 errq を許容範囲内に収めることができる。

次いで S 7 1 4 に進み、パラメータ感度 r (Δa に対する終端発散成分誤差の変化の割合) が図示の式から求められる。さらに、S 7 1 6 に 5 進み、 $a = -\text{errq} / r$ 、すなわち S 7 0 6 で求めた終端発散成分誤差 errq を、S 7 1 4 で求めたパラメータ感度 r で割った値を高さ a とする台形パターンの修正量を図 3 8 の関係に従って仮目標 ZMP パターンに加えることにより、仮目標 ZMP パターンが修正される（新たな仮目標 ZMP パターンが決定される）。

10 次いで S 7 0 2 に戻る。そして、S 7 0 8 の判断結果が N O である限りは、上記した S 7 0 2 ~ S 7 1 6 の処理が繰り返され、S 7 0 8 の判断結果が Y E S になったときには、その繰り返しループ (S 7 0 0) を抜けて S 7 1 8 に進む。

S 7 1 8 では、仮今回歩容の終端上体姿勢角と定常歩容の初期上体姿勢角との差、および仮今回歩容の終端上体姿勢角速度と定常歩容の初期上体姿勢角速度との差などを基に、今回歩容の上体姿勢角が定常歩容の上体姿勢角に近づくように、今回歩容の上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値 (ZMP rec) のパターンが決定される。ここで決定する ZMP rec は、後述する今回歩容瞬時値の生成処理で、床反力水平成分許容範囲が十分に大きいものとなる期間 (片脚支持期内の期間) において、上体姿勢角軌道を定常歩容につながらせる (近づける) ように上体姿勢角加速度を発生させても、今回歩容終端発散成分と定常歩容初期発散成分との一致性 (S 7 0 8 の条件) を維持できるように、仮目標 ZMP を修正するためのものである。

25 この ZMP rec は、前記定常歩容生成処理で説明したものと同様に台形状のパターンであり、具体的には次のように決定される。すなわち、

図26に示したZMPrecの台形パターンにおいて、台形の頂点（折れ点）の時刻は既知とする（より具体的には台形の折れ点の時刻を目標ZMPの折れ点時刻に合わせる）と共に、台形高さを未知数とし、以下のようにZMPrecの台形高さ（パラメータ）が求められる。ただし、S 5 7 1 8では図26におけるTmおよびTs2をそれぞれTa, Tbに置き換えるものとする。

上記のように上体姿勢復元モーメントZMP換算値パターンの未知パラメータがひとつの場合には、今回歩容の終端において上体姿勢角と上体姿勢角速度の両方を定常歩容に連続につなげることは一般的にはできない。そこで、本実施形態では、複数歩に渡って徐々に、生成される歩容の状態が定常歩容の状態に近づけるように、未知パラメータを決定することとする。

補足すると、1歩容の中でのZMPrecパターンを複雑にし、未知パラメータを2つ以上にして、今回歩容の終端において上体姿勢角と上体姿勢角速度との両者を定常歩容に連続につなげても良いが、ZMPrecパターンがジグザグに大きく変動し過ぎる恐れがある。

以下では、算出原理を説明した後、算出手順を説明する。

前述のごとくS 7 0 2でZMPrecパターンの台形高さを0として求めた仮今回歩容の終端上体姿勢角と定常歩容の初期上体姿勢角との差を求め、これを θ_{err} とする。また、仮今回歩容の終端上体姿勢角速度と定常歩容の初期上体姿勢角速度との差を求め、これを $v\theta_{err}$ とする。

ここで、ZMPrecパターンの台形高さをある値bcurrとして今回歩容が生成され、引き続いて、今回歩容と同様のアルゴリズムによって第1旋回歩容が生成されると想定する。ただし、第1旋回歩容の上体姿勢復元モーメントZMP換算値ZMPrecパターンは、図22のS 5 1 8において求められた第1旋回歩容のZMPrecパターン（高さが前記

acyc1 である図 2 6 の台形パターン) とある値 b1 の和であるとする。

このようにして生成された歩容を ZMPrec 修正歩容と呼び、その終端（第 1 旋回歩容の終端）上体姿勢角と角速度をそれぞれ θ_1 、 $v\theta_1$ とする。

5 S 0 2 4 における定常歩容の初期状態を求めるサブルーチンの処理が完了した時点で求められた本来の定常歩容（最終的に S 3 1 0 の式 3 0、式 3 1 によって決定された定常歩容初期上体姿勢角および角速度を初期値とし、ZMPrec パターンを S 5 1 8 において求められたパターン（高さが acyc1 である図 2 6 の台形パターン）とした場合の定常歩容）の第 1 旋回歩容終端上体姿勢角と角速度をそれぞれ θ_{1org} 、 $v\theta_{1org}$ とする。

ここで、 $\Delta\theta_1$ 、 $\Delta v\theta_1$ を次のように定義する。

$$\Delta\theta_1 = \theta_1 - \theta_{1org} \quad \cdots \text{式 5 0}$$

$$15 \quad \Delta v\theta_1 = v\theta_1 - v\theta_{1org} \quad \cdots \text{式 5 1}$$

$\Delta\theta_1$ および $\Delta v\theta_1$ は、ZMPrec 修正歩容と本来の定常歩容を第 1 旋回歩容の終端まで生成した時点において、両者間における上体姿勢角の差及び角速度の差を意味する。もし、 $\Delta\theta_1$ および $\Delta v\theta_1$ が 0 になれば、ZMPrec 修正歩容に引き続いて、今回歩容と同様のアルゴリズムによって、ZMPrec パターンの台形高さを前記 acyc2 として第 2 旋回歩容が生成されると、この歩容は、本来の定常歩容に一致する。

したがって、 $\Delta\theta_1$ および $\Delta v\theta_1$ が 0 となる今回歩容台形高さ bcurr、第 1 旋回歩容台形高さ b1 を求め、求めた bcurr を今回歩容の台形高さとして最終的に決定すれば良い。

ところで、ロボット 1 の上体姿勢角に関する動力学モデルが図 1 0 に

示すフライホイール FH のような線形特性を持つことから、 $\Delta\theta_1$ および $\Delta v\theta$ は、今回歩容台形高さ $bcurr$ 、第 1 旋回歩容台形高さ $b1$ 、仮今回歩容の終端上体姿勢角と定常歩容の初期上体姿勢角の差 θ_{err} 、仮今回歩容の終端上体姿勢角と定常歩容の初期上体姿勢角速度の差 $v\theta_{err}$

5 と以下の関係を持つ。

$$\Delta\theta_1 = c11 * bcurr + c12 * b1 + \theta_{err} + e1 * v\theta_{err} \quad \cdots \text{式 5 2}$$

$$\Delta v\theta_1 = c21 * bcurr + c22 * b1 + e2 * v\theta_{err} \quad \cdots \text{式 5 3}$$

ただし、 $c11$ 、 $c12$ 、 $c21$ 、 $c22$ 、 $e1$ 、 $e2$ は、今回歩容、第 1 旋回歩容の歩容周期、上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値 ZMPrec パターンのパラメータ（特に時間に関するパラメータ）などによって一義的に決定される係数である。

以上の原理に基づき、算出手順として、まず、仮今回歩容と定常歩容との境界での上体姿勢角の差 θ_{err} と角速度の差 $v\theta_{err}$ が求められる。

15 次いで、式 5 2、5 3 の係数である $c11$ 、 $c12$ 、 $c21$ 、 $c22$ 、 $e1$ 、 $e2$ が、今回歩容、第 1 旋回歩容の歩容周期、上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値 ZMPrec パターンのパラメータ（特に時間に関するパラメータ）などを基に求められる。

次いで式 5 2、式 5 3 の右辺が 0 となるように今回歩容台形高さ $bcurr$ 、第 1 旋回歩容台形高さ $b1$ が決定される。すなわち、式 5 2、式 5 3 の右辺を 0 とした連立方程式を解くことによって、 $bcurr$ 、 $b1$ が求められる。

最後に、今回歩容の上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値（ZMPrec）の台形パターンの台形高さが、上記求めた今回歩容台形高さ $bcurr$ に設定される。

次いで S 720 に進み、現在の仮目標 ZMP パターン（S 700 の繰

り返しループを抜けたときの仮目標ZMPパターン)に、S718で上記のように求めた上体姿勢復元モーメントZMP換算値パターンを加算してなるパターンが今回歩容の目標ZMPパターンとして決定される。なお、この処理は、S710において Δa の高さの台形パターンを仮目標ZMPパターンに加える処理と同様である。

以下に仮目標ZMPパターンに上体姿勢復元モーメントZMP換算値パターンを加算した理由を述べる。

S700のループにおいて生成される仮今回歩容は、前述の如く、上体姿勢復元モーメントZMP換算値ZMP_{rec}を0(ZMP_{rec}の台形パターンの高さパラメータを0)にして生成される。このようにしてS700のループで最終的に生成された仮今回歩容では、その上体位置速度は、定常歩容に連続し、もしくは近づくが、上体姿勢角は、定常歩容の上体姿勢角からずれ、場合によっては発散してしまう。

S718で求められた上体姿勢復元モーメントZMP換算値パターンは、上体姿勢角の定常歩容に対するずれを0に近づけるための上体姿勢角加速度を発生させるものである。

しかし、S700のループで最終的に得られた仮目標ZMPパターンを修正することなく、S718で求められた上体姿勢復元モーメントZMP換算値パターンに応じた上体姿勢角加速度を発生させると、動力学的平衡条件(ロボットの重力と慣性力の合力が目標ZMPに作用するモーメントが鉛直成分を除いて0になること)を満足させるために、上体水平位置軌道を前記仮今回歩容の上体水平位置軌道からずらさざるを得なくなる。そこで、本実施例では、上体水平位置軌道をS700のループで最終的に得られるものからずらさなくて済むように、ZMP_{rec}によって仮目標ZMPパターンを修正することとした。

前記仮今回歩容の運動に加えて、S718で求めた上体姿勢復元モー

メント ZMP 換算値パターンに対応する上体姿勢角加速度を発生させると、ZMP（運動によって発生する重力と慣性力の合力の鉛直成分を除くモーメントが 0 になる点）は上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値だけである。したがって、逆に、仮目標 ZMP パターンに上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値パターンを加算したパターンを目標 ZMP パターンとして、S718 で求めた上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値パターンに対応する上体回転モードの上体姿勢角加速度を発生させながら、目標 ZMP パターンを満足する今回歩容を生成すれば、前記仮今回歩容と同じ上体並進運動となる。

10 以上が、仮目標 ZMP パターンに上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値パターンを加算したパターンを目標 ZMP パターンとした理由である。

図 12 に戻って、上記のごとく S028において今回歩容パラメータを修正した後、あるいは S016 の判断結果が NO である場合には、S030 に進み、今回歩容瞬時値が決定される。

15 S030 では、図 36 の S900 から S910 までと同一の処理が行なわれ、次に、S912 のサブルーチンである図 37 の S1000～S1026 の処理が行なわれる。ただし、この場合、図 37 の S1016においては、上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値 (ZMPrec) パターンは、0 に設定されるのではなく、図 34 の S718 で設定した上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値 (ZMPrec) パターンに設定される。
20 次いで図 36 の S914 と同一の処理が実行され、これにより、図 12 の S030 の処理が完了する。

次いで S032 に進み、スピン力をキャンセルする（ロボット 1 の腕以外の運動によって目標 ZMP 回りに発生する床反力モーメント鉛直成分を略零にする）ための腕動作が決定される。具体的には、腕を振らなかつた場合の目標 ZMP における床反力モーメント鉛直成分軌道（厳密

には、腕を振らずに歩容を生成した場合において、ロボットの重力と慣性力の合力が目標ZMPに作用するモーメント鉛直成分軌道の各瞬時値の符号を反転したもの)が求められる。すなわち、S030の処理によって生成された歩容の運動(これには腕振りの運動は含まれていない)の瞬時値に釣り合う目標ZMP(瞬時値)回りの床反力モーメント鉛直成分で瞬時値が求められる。そして、これを、腕振り運動の等価慣性モーメントで割ることにより、スピニカーキャンセルに必要な腕振り動作の角加速度が求められる。なお、補足すると、腕の振りが大き過ぎる場合には、等価慣性モーメントよりも大きな値で割れば良い。

10 次に、この角加速度を2階積分し、これを積分値が過大になるのを防ぐためのローカットフィルタを通して得た角度を腕振り動作角とする。ただし、腕振り動作では、左右の腕を前後逆方向に振り、両腕体の重心位置を変化させないようにする。なお、スピニカーキャンセルするための腕振り運動を定常歩容でも生成しておき、これにつながるように、今15回歩容における腕振り運動を決定するようにしてもよい。

次いでS034に進み、歩容生成用時刻 t を Δt だけ増やし、S014に戻り、以上のごとく歩容生成を続ける。

以上が、歩容生成装置100における目標歩容生成処理である。

図4を参照して本実施形態に係る装置の動作をさらに説明すると、歩容生成装置100において、上記したように目標歩容が生成される。生成された目標歩容のうち、目標上体位置姿勢(軌道)、目標腕姿勢(軌道)が、ロボット幾何学モデル(逆キネマティクス演算部)102に送出される。

また、目標足平位置姿勢(軌道)、目標ZMP軌道(目標全床反力中心点軌道)、および目標全床反力(軌道)(目標床反力水平成分と目標床反力鉛直成分)は、複合コンプライアンス動作決定部104に送られる

と共に、目標床反力分配器 106 にも送られる。そして、目標床反力分配器 106 で、床反力は各足平 22R, 22L に分配され、目標各足平床反力中心点および目標各足平床反力が決定される。この決定された目標各足平床反力中心点および目標各足平床反力は複合コンプライアンス 5 動作決定部 104 に送られる。

複合コンプライアンス動作決定部 104 から、機構変形補償付き修正目標足平位置姿勢（軌道）がロボット幾何学モデル 102 に送られる。ロボット幾何学モデル 102 は、目標上体位置姿勢（軌道）と機構変形補償付き修正目標足平位置姿勢（軌道）を入力されると、それらを満足 10 する脚体 2, 2 の 12 個の関節（10R (L) など）の関節変位指令（値）を算出して変位コントローラ 108 に送る。変位コントローラ 108 は、ロボット幾何学モデル 102 で算出された関節変位指令（値）を目標値としてロボット 1 の 12 個の関節の変位を追従制御する。また、ロボット幾何学モデル 102 は、目標腕姿勢を満足する腕関節の変位指 15 定（値）を算出して変位コントローラ 108 に送る。変位コントローラ 108 は、ロボット幾何学モデル 102 で算出された関節変位指令（値）を目標値としてロボット 1 の腕体の 12 個の関節の変位を追従制御する。

ロボット 1 に生じた床反力（詳しくは実各足床反力）は 6 軸力センサ 20 34 によって検出される。その検出値は前記複合コンプライアンス動作決定部 104 に送られる。また、ロボット 1 に生じた姿勢傾斜偏差 θ_{errx} , θ_{erry} （詳しくは目標上体姿勢角に対する実姿勢角の偏差で、ロール方向（X 軸回り）の姿勢角偏差が θ_{errx} であり、ピッチ方向（Y 軸回り）の姿勢角偏差が θ_{erry} である）が傾斜センサ 36 を介して検 25 出され、その検出値は姿勢安定化制御演算部 112 に送られる。この姿勢安定化制御演算部 112 で、ロボット 1 の上体姿勢角を目標上体姿勢

角に復元するための目標全床反力中心点（目標 ZMP）まわり補償全床反力モーメントが算出されて複合コンプライアンス動作決定部 104 に送られる。複合コンプライアンス動作決定部 104 は、入力値に基づいて目標床反力を修正する。具体的には、目標全床反力中心点（目標 ZMP）回りに補償全床反力モーメントが作用するように目標床反力を修正する。

複合コンプライアンス動作決定部 104 は、修正された目標床反力に、センサ検出値などから算出される実ロボットの状態および床反力を一致させようと上記機構変形補償付き修正目標足平位置姿勢（軌道）を決定する。ただしすべての状態を目標に一致させることは事実上不可能があるので、これらの間にトレードオフ関係を与えて妥協的になるべく一致させる。すなわち、各目標に対する制御偏差に重みを与えて、制御偏差（あるいは制御偏差の 2 乗）の重み付き平均が最小になるように制御する。これにより、実際の足平位置姿勢と全床反力とが目標足平位置姿勢と目標全床反力とに概ね従うように制御される。

尚、この発明の要旨は歩容生成装置 100 におけるロボット 1 の歩容生成にあり、上記した複合コンプライアンス動作決定部 104 などの構成および動作は、本出願人が先に出願した特開平 10-277969 号公報などに詳細に記載されているので、説明を以上に止める。

S028において、今回歩容は、前述のごとく、今回歩容の終端発散成分が、定常旋回初期発散成分 $q[0]$ を今回歩容の支持脚座標系から見た値である q'' に一致するように修正される。

実は、発散成分とは、動力学モデルを用いて今回歩容パラメータに従って歩容を生成し、そのまま連続して定常旋回歩容パラメータに従って歩容を繰り返し生成したとき、生成した歩容の上体水平位置が定常旋回歩容に収束するか否かを評価する指標である。収束する場合にちょうど、

今回歩容の終端発散成分が、定常旋回初期発散成分 $q[0]$ を今回歩容の支持脚座標系から見た値である q'' に一致するように、本来、発散成分は定義されなければならない。

式 10 で定義した発散成分は、実は、上記の性質を近似的に満足する
5 発散成分である。

したがって、本実施形態においては、動力学モデルを用いて今回歩容パラメータに従って歩容を生成し、そのまま連続して定常旋回歩容パラメータに従って歩容を繰り返し生成したとき、生成した歩容の上体水平位置が定常旋回歩容の上体水平位置に収束する（近づく）ように、今回
10 歩容パラメータを修正した、と言える。

これは、特願 2000-352011 号のものと同様である。

特に、本実施形態においては、その条件（今回歩容が定常歩容に近づく）を満足するように、今回歩容の歩容パラメータの中の目標 ZMP パターンを修正するようにした。図 39 を参照して説明すると、同図に符合 B で示す軌道は、上記したように歩容の境界において発散成分が一致するように生成した上体水平位置軌道を示す。

同図に符合 A で示す軌道は、定常旋回歩容との境界における上体水平位置速度が一致するように今回歩容を生成し、続いて定常歩容を繰り返し生成した場合の上体水平位置軌道を示す。

20 図示の如く、符合 B で示す軌道は、今回歩容と最初の定常旋回歩容との境界においては、一般的に符合 A で示す軌道からずれているが、その後、徐々に符合 A で示す軌道に収束し（近づき）、次の定常旋回歩容時期において符合 A で示す軌道にほぼ一致する。このように、歩容境界で発散成分のみを一致させる歩容生成手法でも、歩容境界で位置速度両方
25 を一致させる歩容生成手法と同様、歩容の発散を防止することができる。尚、同図に符合 C で示す例は、それらを考慮せずに軌道を生成した場合

を示す。このような場合は、生成した軌道は経時に発散してしまう。当然、目標ZMPパターンを複雑なものにし、複数のパラメータを調整して、位置速度両方を一致させても良いが、目標ZMPパターンがジグザグになる恐れがある。なお、位置速度両方を一致させれば、発散成分も一致するから、位置速度両方を一致させる方法も発散成分を一致させる方法の特殊例であると言える。

またさらに、本実施形態においては、動力学モデルを用いて今回歩容パラメータに従って歩容を生成し、そのまま連続して定常旋回歩容パラメータに従って歩容を繰り返し生成したとき、生成した歩容の上体姿勢角が定常旋回歩容の上体姿勢角に収束し（近づき）、もしくは一致するように、今回歩容パラメータを修正した、と言える。

本実施形態に係る脚式移動ロボットの歩容生成装置は上記の如く構成したので、動力学モデルを用いて今回歩容パラメータに従って歩容を生成し、そのまま連続して定常旋回歩容パラメータに従って歩容を繰り返し生成したとき、生成した歩容の上体水平位置が定常旋回歩容に収束する条件を満足する今回歩容の終端上体水平位置と終端上体水平速度との関係は、厳密には、図41の実線のように曲線関係になる。発散成分の本来の定義から言えば、図41の実線の関係を満足する終端上体水平位置と終端上体水平速度とのいかなる組から決定される発散成分の値は同一でなければならない。また、発散成分を指標として物理的にわかり易くするためには、終端上体水平速度が0の時に終端上体水平位置と発散成分の値とが一致していることが望ましい。

すなわち、発散成分を求める関数を f とすると、図41の実線を表す式が次式60の形で表され、かつ、次式61を満足するのが望ましい。

110

f (終端上体水平位置, 終端上体水平速度) = C

(ただし C はある定数)

…式 6 0

5 f (終端上体水平位置, 0) = 終端上体水平位置 …式 6 1

関数 f (終端上体水平位置, 終端上体水平速度) の値が発散成分の値になる。

10 発散成分定義式である前述の式 1 0 は、関数 f の近似式である。式 1
0 で定義される発散成分がある定数である場合、終端上体水平位置と
終端上体水平速度の関係は、図 4 1 の点線になり、前記実線に対する近
似直線になっている。

15 発散成分を表す関数 f は、直線近似する代わりに、多項式などを用い
て曲線で近似しても良い。または、関数 f をマップ化して記憶しても良
い。

また、近似精度を高めるには、定常歩容パラメータに応じて、関数 f
を変えるべきである。

なお、発散成分の定義式である式 1 0 において、上体位置速度の代わ
りに、ロボット全体重心位置速度を用いても良い。

本実施形態では、理解を容易にするために、床反力水平成分許容範囲
は、前後方向 (X 軸方向) 成分と左右方向 (Y 軸方向) 成分それぞれ独
立に設定できることとしたが、前後方向と左右方向の関係式で表した方
が、よりスリップし難い歩容が生成される。

25 例えば、次式のようにいわゆる摩擦円を許容範囲としても良い。

$$\begin{aligned}
 & (\text{床反力水平成分の X 成分}) * (\text{床反力水平成分の X 成分}) \\
 & + (\text{床反力水平成分の Y 成分}) * (\text{床反力水平成分の Y 成分}) \\
 & \leq (ka * \mu * Fz) * (ka * \mu * Fz)
 \end{aligned}$$

…式 5 9

5 ただし、 F_z は、目標床反力鉛直成分を μ は摩擦係数、 ka は 1 以下の正の定数を表す。

ただし、以上のように、床反力水平成分許容範囲を前後方向と左右方向の関係式で表す場合、許容範囲を同時にあるいは交互に満足するように、サジタルプレーン上の運動とラテラルプレーン上の運動を同時
10 あるいは交互に求める必要がある。

尚、ロボットの全体重心鉛直加速度と重力加速度との和は床反力鉛直成分に比例するので、歩容パラメータとして、床反力鉛直成分軌道の代わりにロボットの全体重心鉛直加速度軌道を規定するパラメータを明示的に設定しても構わない。本質的に同じことである。また、ロボットの
15 全体重心軌道に近い挙動をする部位の鉛直加速度軌道を規定するパラメータを明示的に設定しても構わない。例えば、脚体の質量が上体の質量に比べて十分に小さい場合には、上体鉛直加速度軌道とロボットの全体重心鉛直加速度軌道は、ほぼ同じか比例関係になるので、床反力鉛直成分軌道の代わりに上体鉛直加速度軌道を用いても良い。同様に、床反力
20 水平成分とロボットの全体重心水平加速度は、比例関係にあるので、本実施例における床反力水平成分およびその許容範囲の代わりに、ロボット全体重心水平加速度およびその許容範囲を用いても構わない。また、ロボットの全体重心水平軌道に近い挙動をする部位の水平加速度軌道に関するパラメータを明示的に設定しても構わない。例えば、脚体の質量
25 が上体の質量に比べ十分に小さい場合には、上体水平加速度軌道とロボットの全体重心水平加速度軌道は、ほぼ同じか比例関係にあるので、床

反力水平成分およびその許容範囲の代わりに上体水平加速度およびその許容範囲を用いても良い。

前記実施形態では、床反力水平成分と目標ZMPまわりの床反力モーメントを適切な値にするために、上体回転モードと上体並進モードとの
5 2つの運動モードを用いたが、これら以外の運動モードを用いても良い。

例えば、図40のように、股関節を中心に上体姿勢を回転させると、全体重心まわりの角運動量が変化すると共に全体重心も変化する。この運動と前記上体並進モードがある所定の割合で重ね合わせると（合成すると）、前記上体回転モードとほとんど同じ運動になり、床反力水平成分
10 が発生しなくなる。したがって、これを改めて前記上体回転モードとみなせば、本実施例のアルゴリズムにしたがって、同様の歩容を生成することができる。

したがって、運動モードのひとつが床反力水平成分を発生しない運動モードである必要もない。いかなるモードの組み合わせであっても、床
15 反力水平成分と目標ZMPまわりの床反力モーメントの発生の割合が異なるふたつの運動モードを用いさえすれば、上記例のように、任意の床反力水平成分と目標ZMPまわりの床反力モーメントを発生させることができるのである。

また、上体姿勢を変化させる運動モード以外の運動モードを用いても
20 良い。ただし、なるべく小さい変位で大きな床反力水平成分または目標ZMPまわりの床反力モーメントが発生できる運動モードを選ぶことが好ましい。

例えば、左右の腕を同一回転方向に振りまわす運動モード、接地していない（空中に存在する）足平の位置を振動させる運動モードでも良い。
25 ただし、遊脚軌道を振動させる場合には、着地位置が変わらないように着地直前までには、振動量を実質的に0に戻すべきである。

また、3つ以上の運動モードを用いても良い。

また、選択した運動モードのうちの少なくとも2つは、その運動モードによる床反力水平成分と目標ZMPまわりの床反力モーメントとの発生比率が、互いに異なるものである必要がある。そうでないと、一般的
5 に連立方程式の解がなくなる（各運動モードの挙動を一義的に決定できない）からである。

さらにできる限り、床反力水平成分をあまり変化させないで目標ZMPまわりの床反力モーメントを十分に大きく変化させることができる運動モードと、目標ZMPまわりの床反力モーメントをあまり変化させないで床反力水平成分を十分に大きく変化させることができる運動モード
10 を組み合わせることが望ましい。

言いかえると、全体重心をあまり変化させないで角運動量を十分に大きく変化させることができる運動モードと、角運動量をあまり変化させないで全体重心を十分に大きく変化させることができる運動モードとを
15 組み合わせることが望ましい。このようにすると、運動モードの変位が小さくなるからである。

前記実施形態に用いた動力学モデル以外にも以下のモデルを用いても良い。

- 1) 図11に示したように複数のリンクに質点を設定した非線形なモデル（多質点モデル）
- 2) 本願出願人による特願2000-352011号に示された3質点モデル
- 3) 上体にのみ質量がある1質点モデル
- 4) 全体重心まわりの角運動量変化によって生じる慣性力のモーメントを無視したモデル
- 25 5) 重力と慣性力との合力（またはこれと釣り合う床反力）と上体並進

運動との関係を表す部分モデルと、上記合力と上体回転運動との関係を表す部分モデルとを分離して持つ分離型モデル。例えば、図10に示す質点は、上記合力と上体並進運動との関係を表す部分モデルであり、図10に示すフライホイールは、上記合力と上体回転運動との関係を表す部分モデルである。

また、各処理で用いられるモデルは同一でも良いし、処理に応じて適宜、モデルを使い分けても良い。例えば、前記定常歩容は今回歩容の終端状態を決定するためだけに生成されるものであるので、その定常歩容の動力学的な精度に対する要求は、今回歩容に比べて小さい。そこで、
10 例えば、今回歩容の生成処理では、図10の動力学モデル（3質点+フライホイールのモデル）を用いる一方、定常歩容の生成処理（特に図21のS408、S412）では、各脚体2の質量を無視し、上体24に対応する上体質点24mと、フライホールFHとで構成される動力学モデル（図10のモデルで脚質点2m、2mを除去した1質点+フライホイールのモデル）を用いて定常歩容を生成するようにしてもよい。この場合の定常歩容の生成処理では、前記実施形態において、脚質点2mの質量を0として前記図21のS408、S412の処理を行なうようにすればよい。このようにすると、定常歩容の生成処理における演算量を大幅に削減できる。
15

20 尚、前記実施形態において、ブロック線図、フローチャート、およびアルゴリズムなどは、演算処理順序を変えるなどの等価変形をしても良い。また、適宜ローパスフィルタを挿入しても良い。

また、前記実施形態を2足移動ロボットに関して説明してきたが、3足以上の多脚ロボットにも応用することができる。

25 前記図19のS206において初期（時刻 T_s ）上体鉛直位置 Z_s を決定する手法について補足すると、本出願人が先に特開平10-8608

0号公報で提案した上体高さ決定手法では、両脚体の膝曲げ角がある関係を満足するように、上体鉛直位置が決定されるが、時刻0における（すなわち着地瞬間ににおける）上体鉛直位置を決定方法としては、これ以外に、着地したばかりの脚体の膝曲げ角がある所定の角度あるいは角度範囲になるように決定しても良い。着地衝撃吸収能力は、主に着地する脚の膝曲げ角に依存するからである。補足すると、膝曲げ角が0に近いと（伸び過ぎていると）着地衝撃吸収能力が落ちる傾向がある。逆に曲げ過ぎると、膝関節アクチュエータのトルクが過大になるおそれがある。

10 さらに補足すると、本実施形態では、図19のS206において、着地瞬間では上体鉛直位置をキネマティクス的（幾何学的）に決定し、それ以外の時期では目標鉛直床反力を基に動力学を満足するように上体鉛直位置を決定した。但し、より一般的に、着地前後または離床前後など、最も脚体が伸びる（言いかえると、膝曲げ角が最も零度に近い、あるいは股関節と足首の間の距離が最も長い）時における上体鉛直位置をキネマティクス的（幾何学的）に決定し、それ以外は、目標鉛直床反力を基に動力学を満足するように上体鉛直位置を決定しても良い。

実施例のごとく、探索手法をもちいたり部分的に解析手法を用いたりして、定常歩容の初期状態（主に初期上体水平位置速度、初期上体鉛直位置速度のこと）を決定する手法の代わりに、あらかじめ、上記手法を用いて様々な定常歩容パラメータに対して計算しておき、定常歩容パラメータと定常歩容の初期状態との関係をマップ化あるいは近似式化して記憶して置き、実移動時には、マップ化あるいは近似式化された上記関係を基に、定常歩容の初期値を決定しても良い。

25 さらには、マップ化あるいは近似式化された上記関係と上記関数fを合成した関数をマップ化あるいは近似式化して記憶しても良い。すなわ

ち、前記した足平軌道パラメータ、床反力鉛直軌道パラメータ等からなる定常歩容パラメータから、定常歩容の発散成分を直接求める関数をマップ化あるいは近似式化して記憶しても良い。例えば、複数種類の代表的な定常歩容パラメータの組のそれぞれに対して、事前に定常歩容を生成しておき、各組の定常歩容パラメータに対する定常歩容の初期状態(図12のS024で求めるもの)を求めておき、さらにその各組の定常歩容パラメータと、定常歩容初期状態との関係を表すマップをあらかじめ作成しておく。そして、目標歩容を生成する際に、決定された定常歩容パラメータの組から、上記マップに基づいて選択あるいは補間によって定常歩容初期状態を求めるようにすればよい。このようにすれば、今回歩容の生成毎に、定常歩容を生成する必要がなくなり、目標歩容生成処理の演算量を大幅に削減できる。

定常歩容につなげる(近づける)ための今回歩容の修正方法として、本実施形態では、今回歩容の目標ZMPパラメータを修正したが、それ以外のパラメータを修正しても良い。

たとえば、今回歩容の遊脚の空中での軌道を変えて良い。また、たとえば、上体水平位置が定常歩容よりも後方にずれてしまいそうな場合には、遊脚を離床後すばやく前方に移動させて遊脚重心位置を前方にずらす。こうすることにより、目標ZMPを満足するための上体水平位置は、前方により一層加速せざるを得なくなる。この結果、上体水平位置が今回歩容終端において、より一層前方に移動し、定常歩容に一致させることができる。

また、目標ZMPパラメータを修正する代わりに、今回歩容の周期を修正しても良い。たとえば、上体水平位置が定常歩容よりも後方にずれてしまいそうな場合には、今回歩容の周期を長くすれば良い。今回歩容の周期を長くことで、上体水平位置が移動する時間が延び、それだけ前

方に移動できるからである。

ただし、探索手法によって、上体水平位置等の適正值を決定するときに、目標ZMPパラメータを修正する場合では、目標ZMPの修正量にほぼ比例して、今回歩容終端上体水平位置が変化するので、上記適正值の探索回数が少なくて済む。これに対して、遊脚重心軌道や歩容の周期を修正する場合には、その修正に対して、今回歩容終端上体水平位置が、かなり非線形に変化するので、上記適正值の探索により多くの探索回数を要する。

定常歩容につなげる（近づける）ための今回歩容の修正方法として、
10 本実施形態では、今回歩容の目標ZMPパラメータを修正した。この方法では、場合によっては、目標ZMPパラメータの修正量（前記図38の修正量 a）が過大になることがある。たとえば、その場でホッピングしている歩容からいきなり高速で移動する要求（走行要求）が与えられると、高速の定常歩容（走行の定常歩容）につなげる（近づける）ために、目標ZMPパラメータは、進行方向に対して後ろに極端に大きくずらす必要が生じる。この場合には、上記したように目標ZMPパラメータ以外の歩容パラメータも修正することが望ましい。但し、この場合は、実は、急激な加速を要求すること自体に無理があったわけであるから、要求値自身を修正しても良い。
20 要求値の修正を行なう場合には、例えば、とりあえず本実施形態に示した手順に従って、要求（要求パラメータ）を満足する定常歩容を求め、この定常歩容につながるように今回歩容パラメータを決定した時点で、今回歩容の目標ZMP軌道の安定余裕が少なくなり過ぎたか否かを判定する。そして、安定余裕が少なくなり過ぎた場合（いわゆる支持多角形から目標ZMPが外れたり、支持多角形の端部付近に目標ZMPが位置するような場合）には、要求を修正するようにすれば良い。
25

または、あらかじめ歩容の加減速度（次回歩容初期速度－今回歩容初期速度）/今回歩容の周期）の許容範囲を設定して置き、要求（歩容周期に関する要求パラメータ）を受けた時点で、該要求に対応する加減速度を求め、その求めた加減速度が許容範囲を越えていたら、許容範囲に

5 なるように、要求を修正しても良い。

今回歩容の終端上体鉛直位置速度を定常歩容の初期上体鉛直位置速度に一致させるための床反力鉛直成分パラメータがロボットの能力を超えている場合には、前記位置速度両方を一致させる代わりに、少なくとも上体鉛直位置だけは一致させるように床反力鉛直成分パラメータを決定

10 しても良い。

あるいは、今回歩容の終端上体鉛直位置を定常歩容の初期上体鉛直位置よりも低くし、今回歩容の終端上体鉛直速度を定常歩容の初期上体鉛直速度よりも上向きに大きくなるように床反力鉛直成分パラメータを決定しても良い。

15 あるいは、ある所定の重みを用いて、今回歩容の終端上体鉛直位置と今回歩容の終端上体鉛直速度の加重平均（重み付平均）を求め、求めた加重平均が、定常歩容の初期上体鉛直位置と初期上体鉛直速度の加重平均と一致するように床反力鉛直成分パラメータを決定しても良い。

あるいは、ロボットの位置エネルギーと運動エネルギーとの和が、今
20 回歩容の終端と定常歩容の初期で一致するように床反力鉛直成分パラメータを決定しても良い。

あるいは、図34のS718において今回歩容の上体姿勢角が定常歩容の上体姿勢角に近づくように、上体姿勢復元モーメントZMP換算値（ZMP_{rec}）のパターンを決定する手法を用いても良い。すなわち、
25 S718の手法あるいは後述する今回歩容の上体姿勢復元モーメントZMP換算値（ZMP_{rec}）を決定する別手法において、上体姿勢角を上

体鉛直位置に、上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値を床反力鉛直成分に置きかえた手法を用いて、床反力鉛直成分パラメータを決定しても良い。

床反力水平成分許容範囲 [Fxmin, Fxmax] を、式 6 2 と式 6 3 を満足するように設定しても良い。
5

$$\begin{aligned} F_{x\max} &= k_{\max} \cdot \mu \cdot F_z + k_c \cdot (X_G - ZMP_x) / (ZG - ZMP_z) \cdot F_z \\ F_{x\min} &= k_{\min} \cdot \mu \cdot F_z + k_c \cdot (X_G - ZMP_x) / (ZG - ZMP_z) \cdot F_z \\ (k_{\max} \geq 0, k_{\min} \leq 0) \end{aligned}$$

10

…式 6 2

ただし、Fxmax は、式 1 2 で $K_a=1$ とした場合の Fxmax の値より大きくならないように設定し、Fxmin は、式 1 2 で $K_a=1$ とした場合の Fxmin の値より小さくならないように設定する。

15 ここで、ZMPx は目標 ZMP の水平位置、ZMPz は目標 ZMP の鉛直位置を表す。

またここで、(XG, ZG) は、少なくとも上体の質点を含む質点集合の重力と慣性力との合力を近似的に発生する質点の位置とする (XG は水平位置、ZG は鉛直位置を表す)。言い換えると、(XG, ZG) は、少なくとも上体の質点を含む質点集合を代表する質点の位置とする。例えば、全体重心位置、または脚体の一部を除く全体重心位置とする。あるいは、前記実施例に用いた図 1 0 に示す動力学モデルの上体質点 2 4 m の位置 (Xb, Xz) でも良い。

上記式 6 2 で $k_c = 0$ と設定した場合には、前記実施形態と同じになる
25 (前記式 1 2 を参照)。

$k_c = 1$ 、かつ $F_{x\max}$ と $F_{x\min}$ をほぼ 0 に設定した場合には、目標

Z M P (ZMP_x , ZMP_z)に作用する目標床反力 (F_x , F_z) のベクトルが、おおよそ (XG , ZG) を指すので、目標床反力の向きの変動（特に高い周波数の変動）を小さくすることができる。

その結果、目標床反力水平成分 F_x の変化が穏やかになって、接地性
5 が高まりスリップを防止することができる。

また、上体水平位置軌道の加速度は F_x に比例するので、上体水平位置軌道の加速度の変化も穏やかになり、目標 Z M P を修正したときの歩容終端上体水平位置の変化が線形的（直線的、リニア）になり、定常歩容や今回歩容の探索における収束が速くなり、探索回数を減らすことが
10 できる。

さらに、 $k_c = 1$ かつ、 $k_{max} = k_{min} = 0$ と設定した場合には、1 質点モデルの挙動になる（特に、(XG , ZG) が全体重心の場合）。この場合、定常歩容の上体水平位置軌道が容易に探索可能である。

また、式 6.2において、($ZG - ZMP_z$) の代わりにある所定の定数にしても良い。歩行や走行中では、($ZG - ZMP_z$) は、大きく変動しない（変動しても 10 パーセント程度である）からである。

$k_c = 1$ かつ、 $k_{max} = k_{min} = 0$ 、かつ式 6.2において、($ZG - ZMP_z$) の代わりにある所定の定数とし、(XG , ZG) を全体重心位置とした場合、1 質点線形倒立振子の挙動になるので、挙動を解析的に解くことができ、
20 探索手法を用いなくても、定常歩容や今回歩容を決定することができる。ただし、上体回転モードの角加速度の変動は大きくなる。

補足すると、前記 ΔM_p 、 ΔF_p 、 ΔM_r および ΔF_r は、上記のごとく単純な動力学モデルを用いる場合には、動力学演算により解析的に求めても良いが、一般的なより複雑な動力学モデルを用いる場合には、上
25 体を上体並進モードで微小量だけ加速または上体回転モードで微小量だけ加速させた場合の床反力を求め、加速させなかった場合の床反力との

差を求め、この差を上記微小量で割ることによって求めれば良い。

また、あらかじめ標準的な歩容における ΔM_p 、 ΔF_p 、 ΔM_r 、 ΔF_r および $\Delta M_p / \Delta M_r$ などのそれぞれの平均値を求めておいて、それを用いても良い。 ΔM_p 、 ΔF_p 、 ΔM_r 、 ΔF_r および $\Delta M_p / \Delta M_r$ は、状態（姿勢とその変化率）によって変わるので、各瞬間の状態ごとに求める方法に較べて、精度は若干低下するが、上記モデルよりも複雑なモデルを用いた場合には、演算量を大幅に低減できる。

前記図22のS504からS516までの処理および図37のS1002からS1014までの処理において、床反力水平成分 F_x に許容限界まで余裕があれば、この余裕を用いて、その時点までの上体姿勢角加速度 β の積分値、すなわち上体姿勢角速度を、徐々に元に（初期状態に）戻すようにしても良い。

具体的には、S506およびまたはS1004において、まず、上体姿勢角加速度 β の積分値を徐々に戻すための上体姿勢角加速度 β の値（これを β_{rec} と呼ぶ）をそれまでの上体姿勢角加速度 β の積分値などから決定する。例えば、上体姿勢角加速度 β の積分値に負のゲインを乗じた値を β_{rec} としても良い。

次に、 F_{xtmp} を前記式17の代わりに次式70で決定する。

$$20 \quad F_{xtmp} = \Delta F_p * \alpha_{tmp} - \beta_{rec} * \Delta F_p * \Delta M_r / \Delta M_p + m_{sup} * d^2 X_{sup} / dt^2 + m_{swg} * d^2 X_{swg} / dt^2 \quad \cdots \text{式 } 70$$

式70の右辺第2項は、上体姿勢角加速度が β_{rec} である上体回転モードの運動をさせた時に、目標ZMPまわりに発生するモーメント ($\beta_{rec} * \Delta M_r$) を打ち消すために必要な上体並進モードの加速度 ($-\beta_{rec} * \Delta M_r / \Delta M_p$) によって生じる床反力水平成分を意味する。

式 70 によって決定される F_{xtmp} は、ロポットの前回瞬時目標歩容状態（時刻 $k - 1$ の目標歩容状態）から、仮に上体姿勢角加速度が β_{rec} である上体回転モードの運動をさせながら上体並進モードの運動をさせた場合に、今回（時刻 k ）目標 ZMP を満足するために必要な上体並進モードの上体水平加速度を意味する。
5

それ以降の処理は、前記実施形態の通りとする。以上の処理により、床反力水平成分 F_x の余裕を用いて、ある程度、上体姿勢角速度を復元することができるので、上体姿勢角速度変動をより一層小さく抑えることができる。

10 図 37 の S1016において値が 0 に一定である ZMP_{rec} のパターンを設定した場合に、仮今回歩容の終端上体姿勢角が定常歩容の初期上体姿勢角から大きくずれてしまう場合には、それが小さくなるように図 26 に示す台形パターンの高さを 0 以外に設定しても構わない。その代わりに、それ以降の図 34 の S718において、S718で求められる
15 上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値パターンに、S1016において設定した上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値パターンを加算する必要がある。このようにすれば、最終的に得られる歩容は、S1016において値が 0 に一定であるパターンを設定した場合と同一またはほぼ同一の歩容になる。

20 ただし、図 34 の S700 の探索ループの処理を開始してから完了するまでの間は、図 37 の S1016において設定する上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値パターン（図 26 に示す ZMP_{rec} の台形パターンの高さ）を変更しないことが望ましい。途中で変更すると、終端発散成分 $errq$ が収束しなくなり、ループを抜け出すことができなくなるおそ
25 れがあるからである。

今回歩容の上体姿勢復元モーメント ZMP 換算値（ZMP_{rec}）パタ

ーンの台形高さ $bcurr$ を決定する方法として、以下の方法を用いても良い。

前記 ZMPrec 修正歩容（図 34 の S718 の説明を参照）の今回歩容終端時点での上体姿勢角と角速度をそれぞれ θ_{curr} 、 $v\theta_{curr}$ とし、
5 これらと、定常歩容の初期上体姿勢角、角速度との差を $\Delta\theta_{cerr}$ 、 $\Delta v\theta_{cerr}$ とする。

歩容周期をインターバルとし、仮今回歩容の終端上体姿勢角、角速度と定常歩容の初期上体姿勢角、角速度との差 θ_{err} 、 $v\theta_{err}$ を前回状態、
10 $bcurr$ を入力、 $\Delta\theta_{cerr}$ 、 $\Delta v\theta_{cerr}$ を今回状態とする離散系の状態方程式を立てて、 $\Delta\theta_{cerr}$ 、 $\Delta v\theta_{cerr}$ を 0 に収束させるように、現代制御理論等を用いてフィードバック則を決定し、これに基づいて $bcurr$ を求めても良い。

今回歩容およびまたは定常歩容の ZMPrec は、台形パターンとせず、各瞬間において、目標上体姿勢角・角速度と基準上体姿勢角・角速度との差などを基に、その差が 0 に収束するように、状態フィードバックなど則を用いて、各瞬間における ZMPrec の値を決定しても良い。
15

今回歩容の ZMPrec は、台形パターンとせず、各瞬間において今回歩容の目標上体姿勢角・角速度を基に、これらが第 1 旋回歩容の初期上体姿勢角・角速度に近づくように、状態フィードバック則などを用いて、
20 各瞬間における ZMPrec を決定しても良い。

次に、ロボット 1 の歩行歩容の生成に関して説明する。なお、ここで、歩行歩容は、空中期がなく、片脚支持期と両脚支持期とが交互に繰り返される歩容である。

歩行歩容を生成する場合には、S106 および S606 において以下の
25 ような処理を行う。すなわち、膝の曲げ角度が適切であるかなど、少なくとも各脚体の関節の変位に関する幾何学的条件（幾何学的制約条

件) から決定した上体鉛直位置軌道 (本出願人による特開平10-86080号公報に示される上体高さ決定手法などを用いた上体鉛直位置軌道) の位相や振幅などの特徴量をできる限り満足するように床反力鉛直成分軌道を決定する。

5 これにより、歩容生成のアルゴリズムの主要部を走行と歩行とで共通化しつつ、歩行途中から走行へ、または走行途中から歩行に移行することもできるようになる。

図43を用いてその処理を説明すると、まず、S1300において、本出願人が先に特開平10-86080号公報に提案した上体高さ決定法などを用いて、少なくとも各脚体2の関節の変位に関する所定の幾何学的制約条件を満足する上体鉛直位置軌道を求める。以降、これを基準上体鉛直位置軌道と呼ぶ。より具体的には、まず、要求パラメータに応じて決定した足平軌道パラメータや目標ZMP軌道パラメータなどを基に、本出願人が先に提案した特願2000-352011号の第1実施形態を用いて、上体水平位置軌道が求められる。なお、この場合、上体水平位置軌道は、床反力鉛直成分がロボット1の自重に一致し、また、上体鉛直位置が、あらかじめ定めた一定値であるとして、目標ZMP回りの床反力モーメントの水平成分が0になるように決定される。また、このときの上体姿勢軌道は例えば一定姿勢(鉛直姿勢等)の軌道でよい。

20 次に、本願出願人が先に提案した上体高さ決定法(特開平10-86080号公報。より具体的には同公報の図6の手法等)を用いて、足平軌道パラメータにより定まる足平軌道や上記の如く決定した上体水平位置軌道、上体姿勢軌道を基に上体鉛直位置軌道が算出され、これをもつて前記基準上体鉛直位置軌道とする。

25 次にS1302に進み、基準上体鉛直位置軌道になるべく似た目標上体鉛直位置軌道を生成することが可能な床反力鉛直成分軌道を決定する

ために、基準上体鉛直位置軌道の振幅や位相などの特徴量が算出（抽出）される。例えば、基準上体鉛直位置軌道の振幅（最小値と最大値との差）が特徴量として算出される。

次に S 1 3 0 4 に進み、床反力鉛直成分軌道パラメータを基に生成される上体鉛直位置軌道が、前記特徴量をできる限り満足し得るように（前記基準上体鉛直位置軌道にできるだけ似たパターンになるように）、床反力鉛直成分軌道パラメータ（折れ点での時刻や床反力鉛直成分の値）が決定される。より具体的には、歩行歩容の場合、定常歩容の第 1 旋回歩容と第 2 旋回歩容、および今回歩容の床反力鉛直成分軌道は、例えば、図 4 2 のような折れ線状に設定される。すなわち、両脚支持期では、床反力鉛直成分の増加側に凸（上に凸）の台形状に設定され、片脚支持期では床反力鉛直成分の減少側に凸（下に凸）の台形状に設定される。そして、この床反力鉛直成分軌道を歩容初期（両脚支持期の開始時刻）から終端（片脚支持期の終了時刻）まで 2 階積分して得られるロボット 1 の全体重心鉛直位置軌道に対応する上体鉛直位置軌道の最大値と最小値との差が前記特徴量に一致するように、床反力鉛直成分軌道パラメータ、例えば該床反力鉛直成分軌道の 2 つの台形の高さ C₁, C₂ が決定される（この例では床反力鉛直成分軌道の折れ点の時刻は歩容周期に関する要求パラメータに応じて決定される）。

ただし、定常歩容の床反力鉛直成分軌道のパラメータは、前述のごとく以下の条件も満足するように決定される。

条件) 床反力鉛直成分軌道の定常歩容全期間（第 1 旋回歩容と第 2 旋回歩容両方の期間）における平均値をロボットの自重と一致させる。すなわち、床反力鉛直成分の平均値がロボットに作用する重力と同じ大きさで反対向きになるようとする。

また、今回歩容の床反力鉛直成分軌道のパラメータは、前述のごとく、

上体（全体重心）鉛直位置軌道が定常歩容に連続してつながるあるいは近づくように決定される。

以上により、歩行歩容における目標床反力鉛直成分軌道（これを規定するパラメータ）が決定されることとなる。以上説明した目標床反力鉛
5 直成分軌道の決定処理以外の歩容生成処理は、前記した走行歩容に係る実施形態と同一でよい。

上記のごとく基準上体鉛直位置軌道を求めるために要する演算量はかなり多いので、定常歩容の運動パラメータ（足平軌道パラメータなど）と上体（全体重心）鉛直位置軌道の特徴量（振幅など）との関係を表す
10 マップをあらかじめ作成して記憶しておいて、与えられた定常歩容パラメータから、上記マップを参照することで、特徴量を求めるようにしてもよい。

または、床反力鉛直成分から生成される上体（全体重心）鉛直位置軌道の特徴量が基準上体鉛直位置軌道の特徴量にほぼ一致する場合における定常歩容の運動パラメータと床反力鉛直成分軌道パラメータとの関係を表すマップをあらかじめ作成して記憶しておいて、与えられた定常歩容パラメータから、上記マップを参照することで、床反力鉛直成分軌道パラメータを直接的に求めるようにしてもよい。

なお、前記特徴量は、基本的には、前記幾何学的制約条件に基づく基準上体鉛直位置軌道の形状の特徴を表すものであればよく、該基準上体鉛直位置軌道の振幅や位相などのほか、周波数成分等（例えば基本周波数成分の振幅など）を特徴量として用いてもよい。

さらには、上記の例では、1歩分の基準上体鉛直位置軌道の特徴量を用いたが、基準上体鉛直位置軌道の初期状態（位置・速度）を特徴量として用いて、以下のように床反力鉛直成分軌道パラメータを決定するよ
25 うにしても良い。

すなわち、図44に示すごとく、まずS1400において、本出願人が先に提案した上体高さ決定法（特開平10-86080号公報）などを用いて、少なくとも幾何学的制約条件に基づいて、歩容の初期時刻とそれから Δt 秒後（制御周期後）の基準上体鉛直位置を決定し、これら5の初期時刻及び Δt 秒後の基準状態鉛直位置の差を基に、初期基準上体鉛直速度を算出する。なお、初期時刻と Δt 秒後の基準状態鉛直位置は、例えば前記図43のS1300の処理を初期時刻から Δt 秒後まで実行すれば決定できる。

次いで、S1402に進み、初期基準上体鉛直速度と足平軌道パラメータにより定まる足平位置軌道とを基に、ロボット幾何学モデル（例えば式04の両辺を微分したもの）を用いて、初期基準全体重心鉛直速度を算出する。

最後に、S1404に進み、床反力鉛直成分軌道から生成される全体重心鉛直位置軌道の初期速度が、上記の如く求めた初期基準全体重心鉛直速度に一致するように、床反力鉛直成分軌道パラメータを決定する。なお、この場合も、上記初期速度の条件だけでなく、定常歩容と今回歩容とでそれらに係わる前記した条件（図43の処理に関して説明した条件）をも満たすように床反力鉛直成分軌道パラメータが決定される。

また、図44の処理を図14のS106で行うと、その時点で初期20（時刻 Ts）上体鉛直速度 V_{zs} が決定されるので、当然、図19のS206においては、上体鉛直速度 V_{zs} を求める処理を省略できる。

歩行歩容を生成する場合には、本出願人が先に提案した上体高さ決定法（特開平10-86080号公報）などを用いて、少なくとも幾何学的制約条件に基づいて上体鉛直位置を決定し、走行歩容を生成する場合には、前記図36のS906、S908のごとく床反力鉛直成分から25決定されるようにしても良い。この場合、歩行から走行あるいは走行から

歩行に移行する際の歩容における最終的な上体鉛直位置は、幾何学的制約条件に基づいて決定される歩行用の上体鉛直位置 Z_g と、床反力鉛直成分から動力学的に決定される走行用の上体鉛直位置 Z_f とを合成することにより決定することが好ましい。より具体的には、例えば次式 7 1
5 のように、それらの上体鉛直位置 Z_g , Z_f の重み付き平均により最終的な上体鉛直位置 Z を決定する。この場合、重み w を 1 から 0 あるいは 0 から 1 に徐々に変化させる。

これにより、歩行と走行の間の移行時の上体鉛直位置軌道を滑らかに変化させることができる。

10

$$\text{上体鉛直位置 } Z = (1 - w) * Z_g + w * Z_f \quad \cdots \text{式 7 1}$$

具体的な処理を図 4 5 を用いて説明すると、まず、S 1 5 0 0において、前記の実施形態で説明した如く（図 3 6 の S 9 0 8 を参照）、目標
15 床反力鉛直成分軌道に応じて定まる全体重心鉛直位置軌道を満足する上体鉛直位置 Z_f を算出する。次いで S 1 5 0 2 に進み、本出願人が先に提案した上体高さ決定法などを用いて、少なくとも各脚体 2 の関節（膝関節）の変位に関する幾何学的制約条件に基づいて決定される上体鉛直位置 Z_g を生成する。

20 次いで、S 1 5 0 4 に進み、歩容の時期に応じて重み w を決定する。例えば、歩容の初期から終端にかけて、0 から 1 または 1 から 0 に徐々に変化するように前記式 7 1 の重み w を決定する。この場合、歩行から走行への移行時には、 w を 0 から 1 に変化させ、走行から歩行への移行時には、 w を 1 から 0 に変化させるように重み w を決定する。なお、この時、重み w の変化率（重みの 1 階時間微分）も連続的に変化するよう設定すると良い。さらには、重み w の変化率の変化率（重みの 2 階時

間微分) も連続的に変化するように設定すると良い。こうすることにより、最終的に生成される上体鉛直位置軌道が滑らかになる。

最後に、S 1 5 0 6 に進み、前記式7 1 により、最終的な上体鉛直位置を決定する。

5 なお、上記のごとく、歩行から走行あるいは走行から歩行に移行する時にだけ、重みwが0と1の中間の値をとるのではなく、それ以外の時でも重みwが0と1の中間の値をとるようにしても良い。また、歩行から走行、または走行から歩行への移行は、1歩容で行なう必要はなく、複数歩容で行なうようにしてもよい。

10 斜面移動時（傾斜した床面でロボット1を移動させるとき）の歩容生成においては、床反力水平成分許容範囲や全体重心加速度水平成分の代わりに、並進床反力の床面平行成分（床面に平行な成分）、すなわち摩擦力の許容範囲、あるいは全体重心加速度の床面平行成分（これは摩擦力に比例する）の許容範囲を設定するようにしてもよい。例えば、並進
15 床反力の床面平行成分（摩擦力）の許容範囲を設定する場合に関して説明（この説明は全体重心加速度の床面平行成分の許容範囲を設定する場合でも同様である）すると、該摩擦力は、床面の水平面に対する傾斜角度 θ_f （ロボット1の進行方向に向かって前下がり斜面の場合を正とする）とすると、次式7 2 の関係が成立する。従って、前記実施形態と同様のアルゴリズムに歩容を生成する場合、この式7 2 の関係を用いて、摩擦力許容範囲を床反力水平成分許容範囲に変換することで、該床反力水平成分許容範囲を設定するようにすればよい。なお、この場合、式7 2 の床反力鉛直成分には、目標床反力鉛直成分を用いればよい。

25 摩擦力 = 床反力水平成分*cos(θ_f) - 床反力鉛直成分*sin(θ_f)

…式7 2

今回歩容のパラメータ決定は、前記実施形態のように前回歩容が完了した時点で行う以外に、本願出願人による特願2000-352011号に記述されているように、今回歩容の生成途中で、再決定しても良い。こうすることにより、演算量は増えるが、歩容に対する要求に変更があ
5 った時に即応できるからである。

また、歩容の修正（今回歩容パラメータを再決定すること）が、今回制御周期で間に合わない場合には、とりあえず今回は、修正しない歩容あるいは暫定的に修正した歩容（探索途中の歩容であって、完全には、探索完了条件（歩容境界条件のずれが許容値以内に入っていること）を
10 満足していない歩容）を出力し、次回制御周期までに、あるいは複数制御周期後までに（暫定的でない）適切な修正歩容にしても良い。修正された目標ZMP軌道と目標床反力鉛直成分軌道は連続であり、短時間後では、これらが急激に変化することはないので、今回歩容の目標ZMP
15 軌道と目標床反力鉛直成分軌道が若干ぎざぎざになるだけで、ほとんど問題はない。

前記図12のS032における、スピン力をキャンセルする腕振り動作の代わりに、上体24をその体幹軸（あるいは鉛直軸）まわりに回転させる（ひねる）動作を行っても良い。あるいは、腕振り動作と上体24をその体幹軸（あるいは鉛直軸）まわりに回転させる（ひねる）動作
20 とを併用しても良い。

前記図21のS408および図36のS908において、全体重心鉛直位置速度を満足する上体鉛直位置を決定する際には、前述のごとく式04などを用いて解析的に上体鉛直位置を決定する代わりに、以下の別手法1または2によって上体鉛直位置を決定しても良い。

25 別手法1

図46に、別手法1の演算処理フローチャートを示す。

まず S 1 1 0 0において、前回瞬時目標歩容状態（時刻 $k - 1$ に決定された目標歩容状態）などを基に動力学モデルを用いて全体重心鉛直位置・速度が算出される。以降、動力学モデルを用いて算出した全体重心鉛直位置・速度をモデル全体重心鉛直位置・速度と呼ぶ。すなわち、S 5 1 1 0 0では、前回モデル全体重心鉛直位置・速度が算出される。なお、上記動力学モデルは例えば前記図 1 1 のような多質点モデル等を用いればよい。

次いで、S 1 1 0 2に進み、上記の如く求めた前回モデル全体重心鉛直位置・速度と、図 2 1 の S 4 0 6 または図 3 6 の S 9 0 6において算出された全体重心鉛直位置速度、すなわち目標床反力鉛直成分の今回値（時刻 k の値）を満足する全体重心鉛直位置・速度との差（位置の差と速度の差の両者。以降この差を重心鉛直位置・速度偏差と呼ぶ）が求められる。すなわち、次式 8 0により重心鉛直位置・速度偏差が決定される。

15

重心鉛直位置・速度偏差

$$= \text{前回モデル全体重心鉛直位置・速度}$$

$$- \text{目標床反力鉛直成分を満足する全体重心鉛直方向位置・速度}$$

…式 8 0

20

次いで、S 1 1 0 4に進み、目標床反力鉛直成分を満足する全体重心鉛直位置・速度に前記モデル全体重心鉛直位置・速度が追従するように、少なくとも前記重心鉛直方向偏差と前回上体鉛直位置（時刻 $k - 1$ で決定された上体鉛直位置）を基に、今回上体鉛直位置（上体鉛直位置の今回値）を決定する。例えば、次式によって今回上体鉛直位置が決定される。

今回上体鉛直位置

$$\begin{aligned}
 &= \text{前回上体鉛直位置} \\
 &+ K_{gz} * \text{重心鉛直位置偏差} \\
 &+ K_{gvz} * \text{重心鉛直速度偏差}
 \end{aligned}$$

5

…式 8 1

ただし、 K_{gz} 、 K_{gvz} はゲインである。

K_{gvz} は 0 でも構わない。この場合、モデル全体重心鉛直速度、目標床反力鉛直成分を満足する全体重心鉛直速度および重心鉛直方向速度偏
10 差を算出する必要はない。

以上のごとく、今回上体鉛直位置が算出される。この場合、式 8 1 によるときには、重心鉛直位置偏差及び重心鉛直速度偏差に応じて今回上体鉛直位置が算出されることとなる。

また、今回上体鉛直位置を求めるために、重心鉛直位置偏差に応じた
15 成分や、重心鉛直速度偏差に応じた成分の他、さらに、例えば以下のようにロボット 1 のモデル（例えば図 1 0 のモデルからフライホイール FH を除いた 3 質点モデル）を用いて求めた上体鉛直位置に応じた成分（フィードフォワード成分）を前回上体鉛直位置に加算することで、今
20 回上体鉛直位置を求めるようにしてもよい。この場合には、図 2 1 の S 4 0 6 または図 3 6 の S 9 0 6 において算出された全体重心鉛直位置速度、すなわち目標床反力鉛直成分の今回値（時刻 k の値）を満足する全
25 体重心鉛直位置速度と、図 2 1 の S 4 0 4 または図 3 6 の S 9 0 4 において算出された目標両足平位置姿勢の今回値（時刻 k の値）とから、例
えば上記 3 質点モデルを用いて仮上体鉛直位置（これをここでは、FF 上体鉛直位置という）を求める。なお、図 2 1 の S 4 0 8 または図 3 6 の S 9 0 8 において前述の如く図 1 0 のモデルを用いて上体鉛直位置を

求めていた場合には、それをそのまま上記 FF 上体鉛直位置として用いればよい。そして、このようにして求めた FF 上体鉛直位置に適当なゲインを乗算したものをフィードフォワード成分として、前記式 8 1 の右辺にさらに加算し、これにより、今回上体鉛直位置を求める。つまり、
5 重心鉛直位置偏差及び重心鉛直速度偏差と（重心鉛直速度偏差は省略してもよい）、FF 上体鉛直位置とに応じて前回上体鉛直位置を補正することで、今回上体鉛直位置が求められる。このようにすると、最終的に求められる今回上体鉛直位置の変動を抑えることができる。なお、この手法で前回上体鉛直位置を求めるために用いるロボット 1 のモデルは、
10 より厳密なモデルであることが好ましい。

別手法 2

また、以下に示すように繰り返し探索手法を用いた別手法 2 によって今回上体鉛直位置を決定しても良い。

図 4 7 に、その手法の演算処理フローチャートを示す。

15 まず S 1 2 0 0において、上体鉛直位置速度（より詳しくは上体鉛直位置速度の今回値の候補）が仮決定される。例えば、前回目標歩容瞬時値の上体鉛直位置速度（前回値）が上体鉛直位置速度の候補値として仮決定される。あるいは、上体鉛直位置の前回値に、前回目標歩容瞬時値の上体鉛直速度と制御周期 Δt との積を加えた値を上体鉛直位置の候補
20 値として仮決定しても良い。

次いで、S 1 2 0 2 を経て、S 1 2 0 4 に進み、上体鉛直位置速度（候補）の現在値（現在の仮決定値）と、前記求めた目標両足平位置姿勢の今回値、時刻($k - \Delta k$)の目標上体姿勢（または前記求めた基準上体姿勢の今回値）、前記求めた目標腕姿勢の今回値、時刻($k - \Delta k$)の上体水平位置およびそれらの変化率から決定されるロボット 1 の姿勢状態から今回モデル全体重心鉛直位置・速度が算出される。なお、今回モデル

全体重心鉛直位置・速度の算出で用いる一部の変数には前回値が用いられている。

次いで、S 1 2 0 6に進み、次式8 2により、重心鉛直方向位置・速度偏差を算出する。

5

重心鉛直位置・速度偏差

- = 今回モデル全体重心鉛直位置・速度
- 目標床反力鉛直成分を満足する全体重心鉛直位置

…式8 2

10

次いで、S 1 2 0 8に進み、式8 2で求めた重心鉛直位置偏差が所定の許容範囲内にあれば、最終的に求められた上体鉛直位置（現在値）を上体鉛直位置の今回値（今回上体鉛直位置）として決定し、今回上体鉛直位置決定の処理を完了する。また、S 1 2 0 8の判断で重心鉛直位置偏差が所定の許容範囲内にない場合には、S 1 2 1 0に進み、次式により、上体鉛直位置の次候補を決定する。

上体鉛直位置次候補

- = 上体鉛直位置
- + Kg_z * 重心鉛直位置偏差
- + Kg_{vz} * 重心鉛直速度偏差

…式8 3

次いで、S 1 2 1 2に進み、上体鉛直位置次候補を改めて上体鉛直位置とし（上体鉛直位置の候補を更新する）、再びS 1 2 0 4に進む。そして、この新たな上体鉛直位置の候補を基に今回モデル全体重心鉛直位

置・速度が求められ、以下、重心鉛直方向位置・速度偏差が所定の許容範囲内になるまで、上記の処理が繰り返される。

これらの手法1、2は、モデル全体重心鉛直位置が、図21のS406または図36のS908において算出された全体重心鉛直位置、すな5わち目標床反力鉛直成分の今回値を全体質量で割った値を2階積分することにより得られる全体重心鉛直位置に追従またはほぼ一致するように、上体鉛直位置を決定するものである。

この代わりに、モデル全体重心鉛直速度が、目標床反力鉛直成分の今回値を全体質量で割った値を1階積分することにより得られる全体重心10鉛直速度に追従またはほぼ一致するように、手法1または手法2と同様の手法により上体鉛直速度を決定し、これを1階積分することにより上体鉛直速度を決定しても良い。

または、モデル全体重心鉛直加速度が、目標床反力鉛直成分の今回値を全体質量で割った値に追従またはほぼ一致するように、手法1または15手法2と同様の手法により上体鉛直加速度を決定し、これを2階積分することにより上体鉛直位置を決定しても良い。

ただし、前記別手法1および2に較べ、瞬間的な動力学的誤差は少ないが、積分誤差によって、モデル全体重心鉛直位置が、目標床反力鉛直成分の今回値を全体質量で割った値を2階積分することにより得られる20全体重心鉛直位置からずれても、そのずれを0に収束される作用が働くないので、歩容の動力学的精度が長期的には低下する傾向がある。

言いかえると、前記別手法1および2においては、瞬間的な動力学的誤差は若干大きいが、長期的な動力学的誤差は少ないので、ロボットの姿勢の安定性が高くなる。

産業上の利用可能性

以上のように本発明は2足移動ロボット等の脚式移動ロボットを、様々な歩容形態で円滑に移動させることができることが可能な歩容を生成することができるものとして有用である。

請 求 の 範 囲

1. 上体から延設された複数の脚体を運動させて移動する脚式移動ロボットの目標歩容を生成する歩容生成装置において、
 - 前記ロボットに作用させる並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分又は該ロボットの全体重心加速度の水平成分又は該全体重心加速度の床面平行成分の許容範囲を設定する許容範囲設定手段と、
 - 前記ロボットに作用する重力と慣性力との合力が所定の動力学的平衡条件を満たすように前記目標歩容の仮目標運動としての仮運動を決定する仮運動決定手段と、
- 10 前記目標歩容の仮運動により定まるロボットの並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分又は全体重心加速度の水平成分又は全体重心加速度の床面平行成分が前記許容範囲を逸脱したとき、該並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分又は全体重心加速度の水平成分又は該全体重心加速度の床面平行成分を前記許容範囲内に制限しつつ、前記動力学的平衡条件を満たすようにロボットの重心回りの角運動量変化率を前記仮運動から変化させることにより該仮運動を修正して目標歩容の運動を決定する仮運動修正手段とを備えたことを特徴とする脚式移動ロボットの歩容生成装置。
- 20 2. 前記動力学的平衡条件は、前記重力と慣性力との合力が目標ZMP回りに発生するモーメントの水平成分が略零であるという条件であることを特徴とする請求の範囲第1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。
- 25 3. 前記仮運動修正手段が修正する運動は、ロボットの上体の運動であることを特徴とする請求の範囲第1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。
4. 前記仮運動決定手段は、少なくとも各脚体先端部の運動を決定した

後、前記動力学的平衡条件を満たすように前記上体の仮運動を決定することを特徴とする請求の範囲第3項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

5. 前記目標歩容はロボットの少なくとも一つの脚体を着地させる着地期と、全ての脚体を空中に浮かせる空中期とを交互に繰り返す歩容であり、前記許容範囲は、少なくとも前記空中期では略零に設定されることを特徴とする請求の範囲第1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

10 6. 前記許容範囲は、直交する2方向のそれぞれの許容範囲が互いに独立に設定されることを特徴とする請求の範囲第1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

7. 前記ロボットの並進床反力の目標鉛直成分又は全体重心加速度の目標鉛直成分又は上体加速度の目標鉛直成分を決定する目標鉛直成分決定手段を備え、

15 前記許容範囲設定手段は、該目標鉛直成分決定手段が決定した目標鉛直成分に応じて前記許容範囲を設定し、

前記仮運動決定手段は、少なくとも前記ロボットの全体重心又は上体の鉛直方向の並進運動の仮運動を、ロボットの並進床反力鉛直成分又は全体重心加速度鉛直成分又は上体加速度鉛直成分を前記目標鉛直成分決定手段が決定した目標鉛直成分に一致させるように決定すると共に、前記鉛直方向の並進運動以外の仮運動を前記動力学的平衡条件を満たすように決定することを特徴とする請求の範囲第1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

25 8. 前記仮運動修正手段が修正する運動は、ロボットの上体の水平方向並進運動及び該上体の姿勢変化運動であることを特徴とする請求の範囲第7項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

9. 前記仮運動決定手段は、各脚体先端部の運動を決定した後、上体の鉛直方向並進運動、水平方向並進運動及び姿勢変化運動の仮運動を決定することを特徴とする請求の範囲第8項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

5 10. 前記仮運動修正手段は、少なくとも並進床反力と床反力モーメントとの発生比率が互いに異なるものとしてあらかじめ定められた第1運動モード及び第2運動モードの運動を含むロボットの運動と床反力との関係を表す動力学モデルを用いて前記仮運動を修正することを特徴とする請求の範囲第1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

10 11. 前記第1運動モードは、ロボットの上体の姿勢変化運動であり、前記第2運動モードはロボットの上体の並進運動であることを特徴とする請求の範囲第10項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

12. 前記動力学モデルは、少なくとも前記第1運動モードとしての上体の姿勢変化運動に対応するフライホイールの回転運動と前記第2運動モードに対応する上体質点の並進運動と床反力との関係を表すモデルであることを特徴とする請求の範囲第11項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

15 13. 前記仮運動修正手段は、前記仮運動決定手段が決定する仮運動により定まる並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面平行成分又は全体重心加速度の水平成分又は該全体重心加速度の床面平行成分が前記許容範囲内に存する所定の期間においては、前記第1運動モードの運動をあらかじめ定めた基準運動軌道に近づけ、又は一致させ、且つ前記動力学的平衡条件を満たすように前記仮運動を修正することを特徴とする請求の範囲第11項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

20 14. 前記仮運動修正手段は、前記仮運動決定手段が決定する仮運動により定まる並進床反力の水平成分又は該並進床反力の床面内成分又は全

体重心加速度の水平成分又は該全體重心加速度の床面平行成分が前記許容範囲内に存する所定の期間においては、少なくとも所定時刻における前記第1運動モードの運動状態をあらかじめ定めた運動状態に近づけ、又は一致させ、且つ前記動力学的平衡条件を満たすように前記仮運動を
5 修正することを特徴とする請求の範囲第11項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

15. 生成する前記目標歩容は、ロボットの実際の動作に用いるものとして所定期間分づつ生成する今回歩容と、各今回歩容に続く仮想的な周期的歩容であって該今回歩容の生成に用いる定常歩容とを有し、前記仮運動決定手段及び仮運動修正手段の処理は、該今回歩容及びこれに続く定常歩容の生成時に実行されることを特徴とする請求の範囲第1項～第
10 9項のいずれか1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

16. 生成する前記目標歩容は、ロボットの実際の動作に用いるものとして所定期間分づつ生成する今回歩容と、各今回歩容に続く仮想的な周期的歩容であって該今回歩容の生成に用いる定常歩容とを有し、前記仮運動決定手段及び仮運動修正手段の処理は、該今回歩容及びこれに続く定常歩容の生成時に実行されることを特徴とする請求の範囲第10項～第
15 14項のいずれか1項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

17. 前記許容範囲設定手段は、前記今回歩容の許容範囲と該今回歩容に続く定常歩容の許容範囲とを該今回歩容の要求パラメータに応じて設定することを特徴とする請求の範囲第15項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

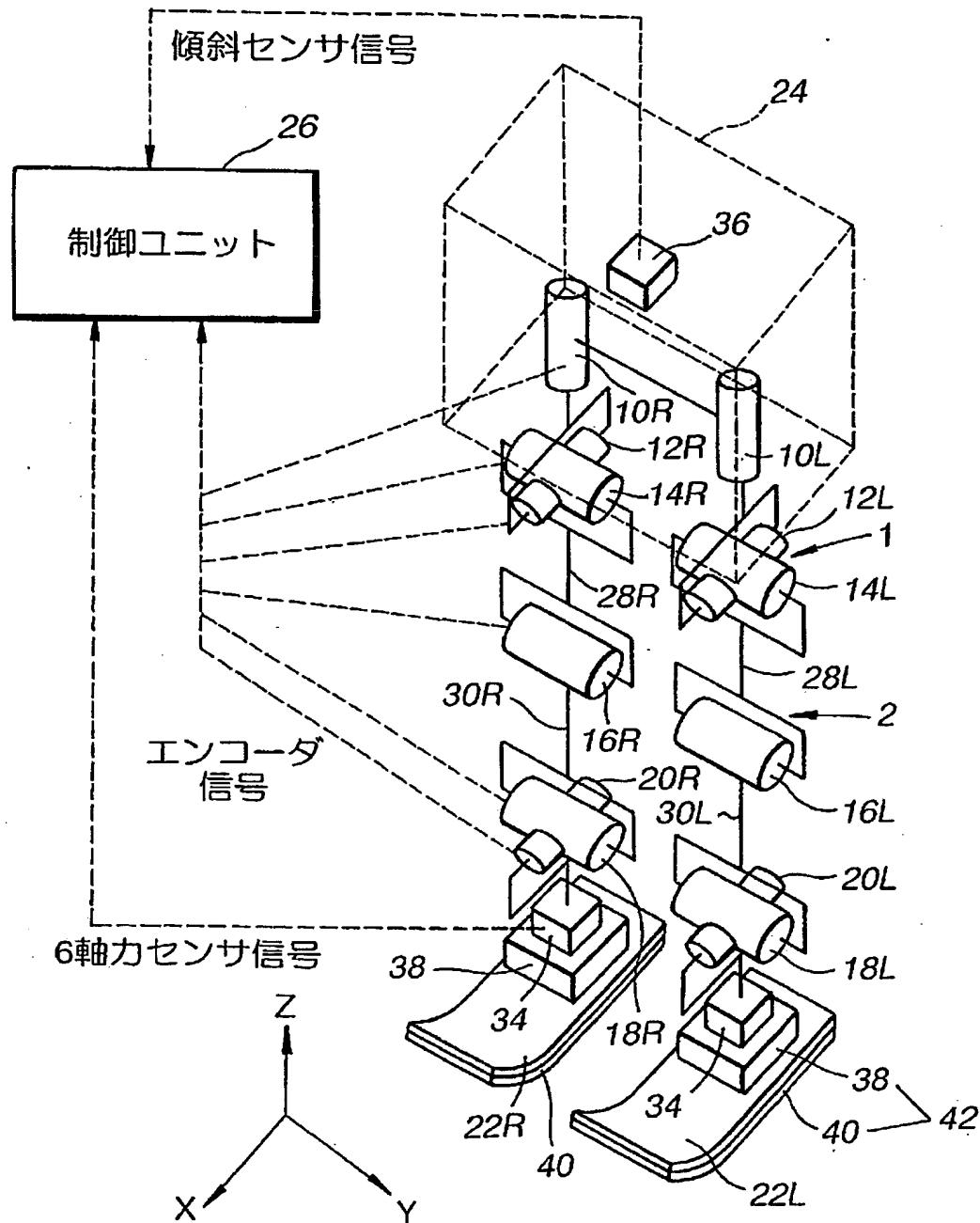
18. 前記脚式移動ロボットは2本の脚体を有する2足移動ロボットであり、前記要求パラメータは、該2足移動ロボットの脚体先端部の2歩
20 分の着地位置・姿勢を規定するパラメータと、1歩目及び2歩目の歩容周期を規定するパラメータとを含むことを特徴とする請求の範囲第17
25

項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

19. 前記仮運動修正手段は、前記今回歩容と該今回歩容に続く定常歩容とで互いに異なる前記動力学モデルを用いて、前記第1運動モードの仮運動と前記第2運動モードの仮運動とを修正することを特徴とする請

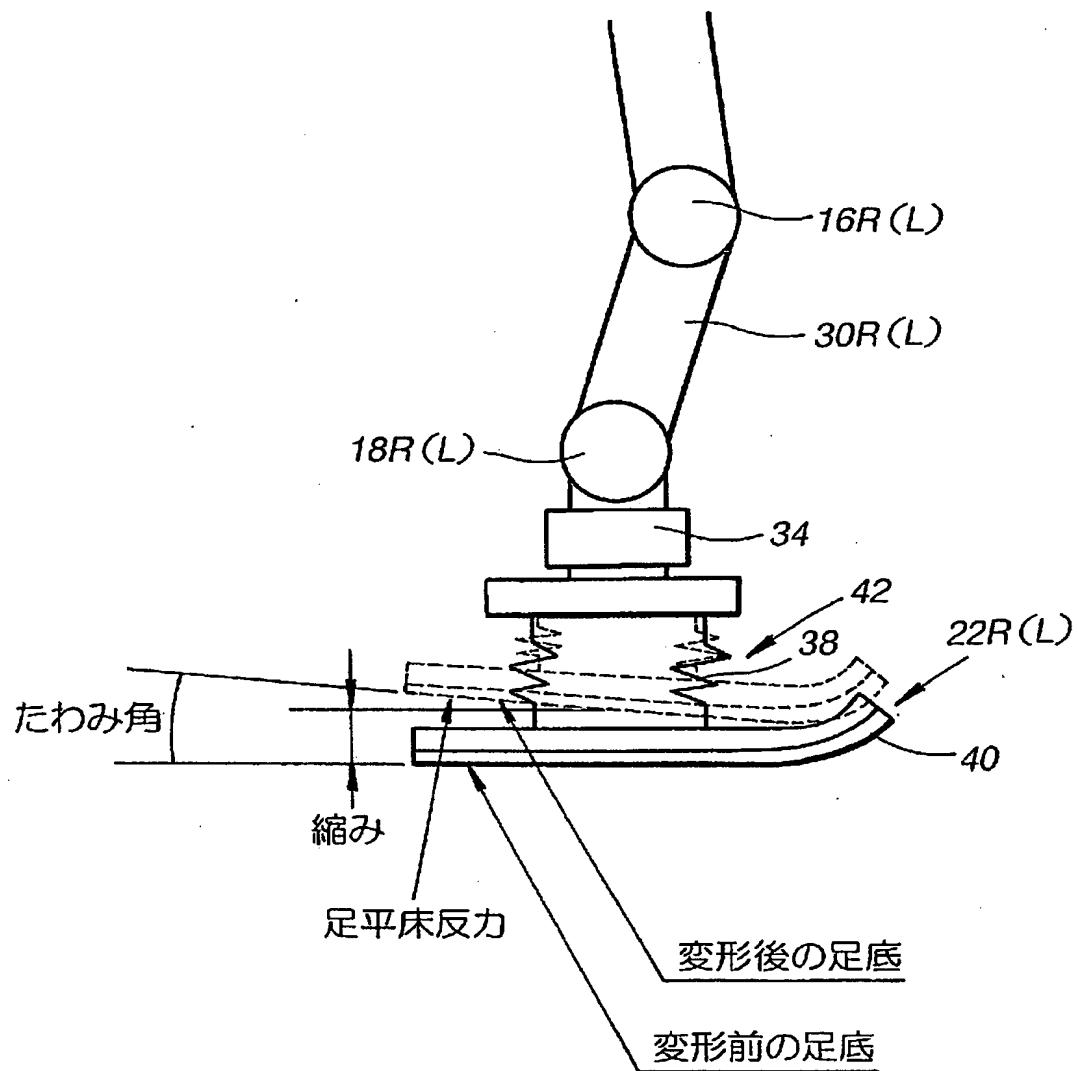
5 求の範囲第16項に記載の脚式移動ロボットの歩容生成装置。

FIG. 1



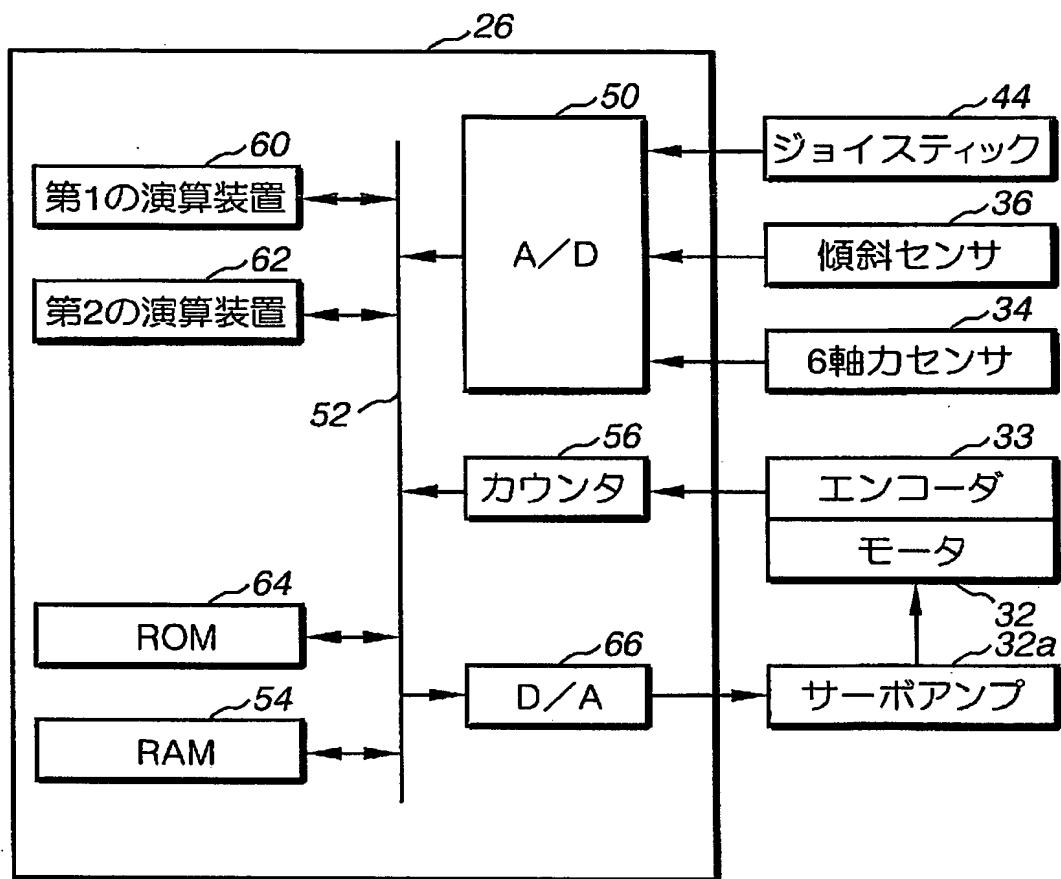
2/40

FIG. 2



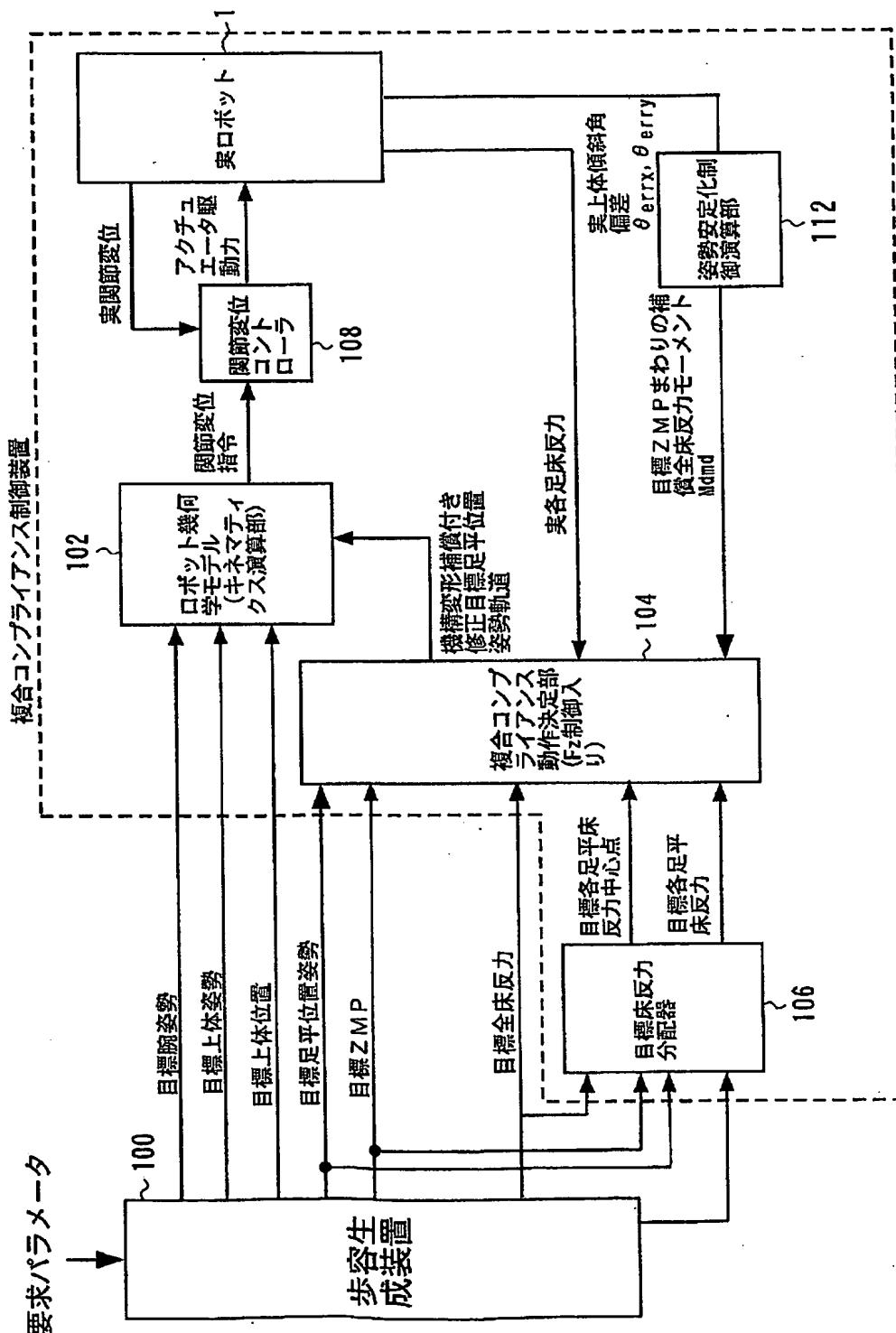
3/40

FIG. 3



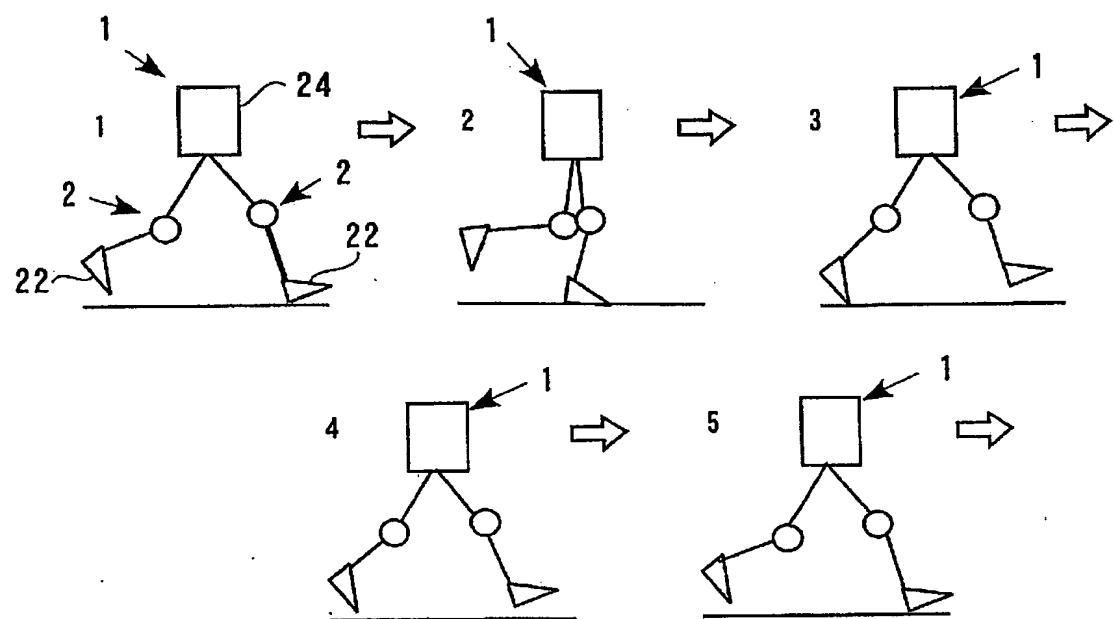
4/40

FIG. 4
(脚式移動ロボットの機能ブロック図)



5/40

FIG. 5
(走行歩容)



6/40

FIG. 6

(目標床反力鉛直成分)

床反力鉛直成分

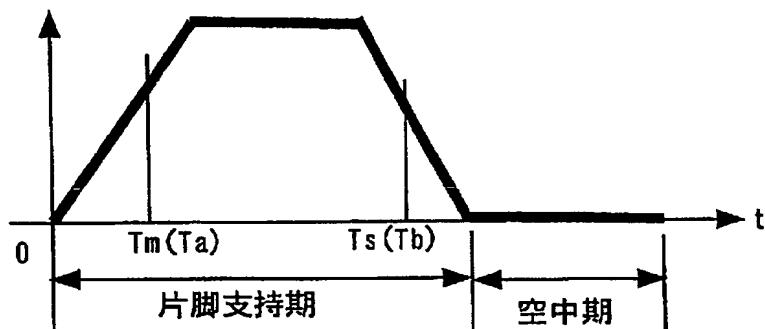
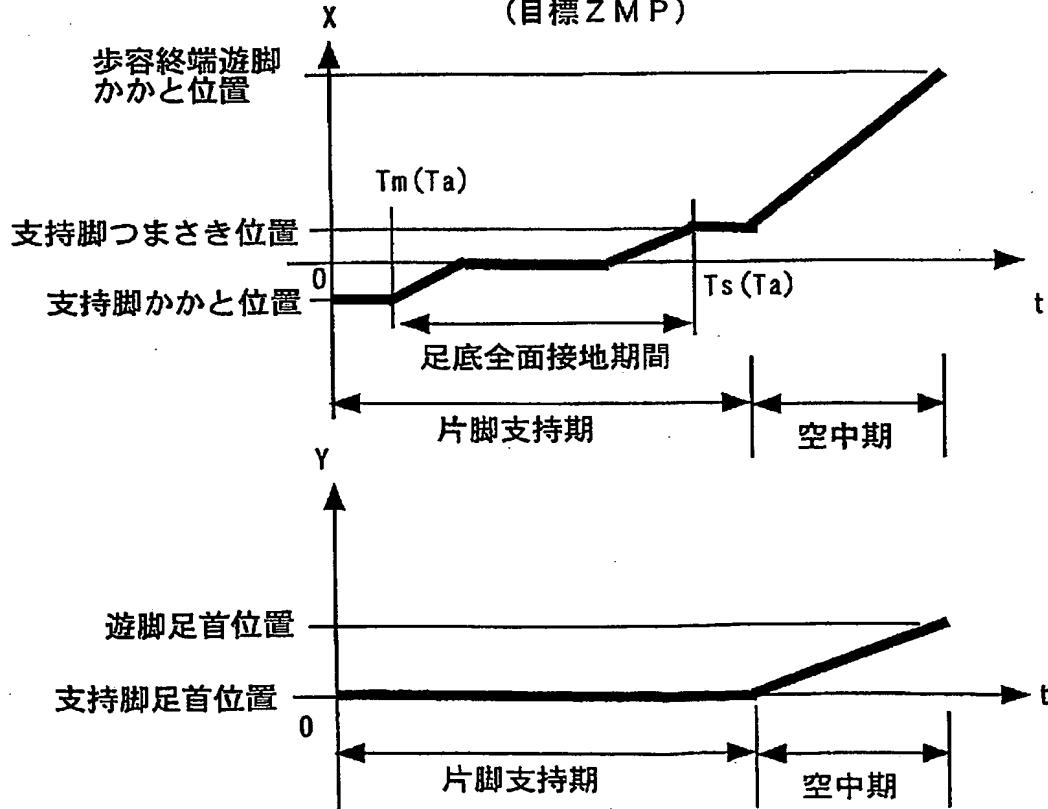


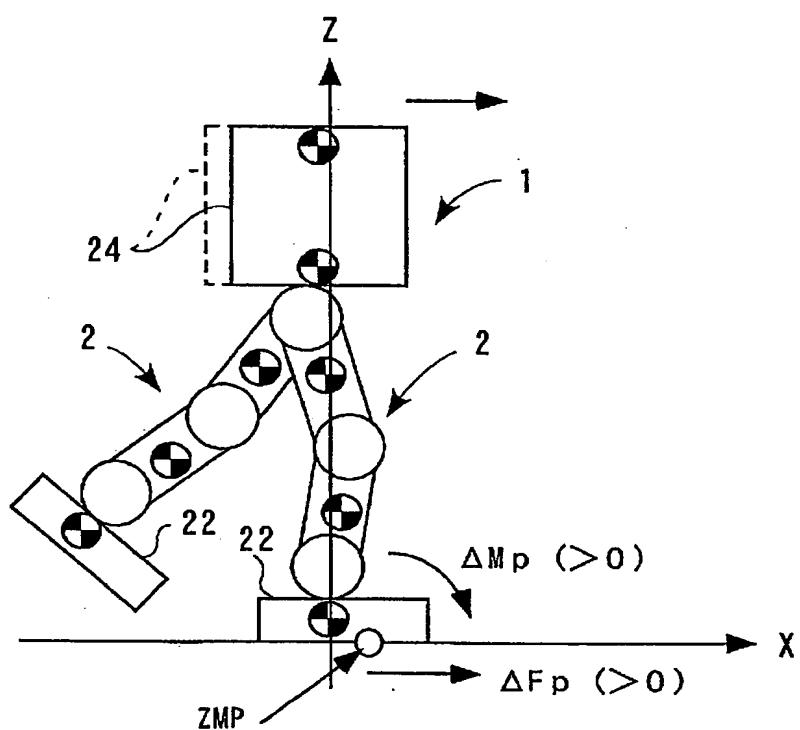
FIG. 7

(目標ZMP)



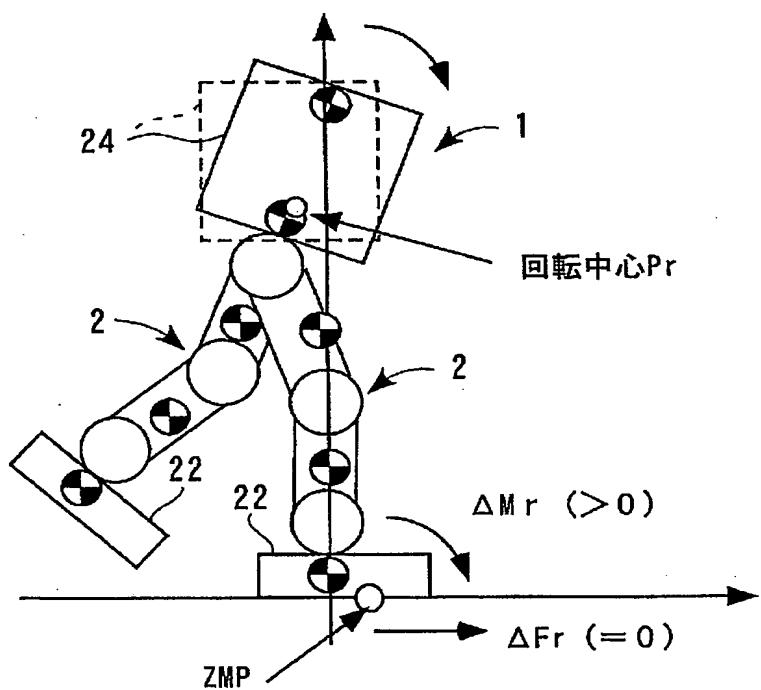
7/40

FIG. 8
(上体並進モード)



8/40

FIG. 9
(上体回転モード)



9/40

FIG. 10

(フライホイール付モデル)

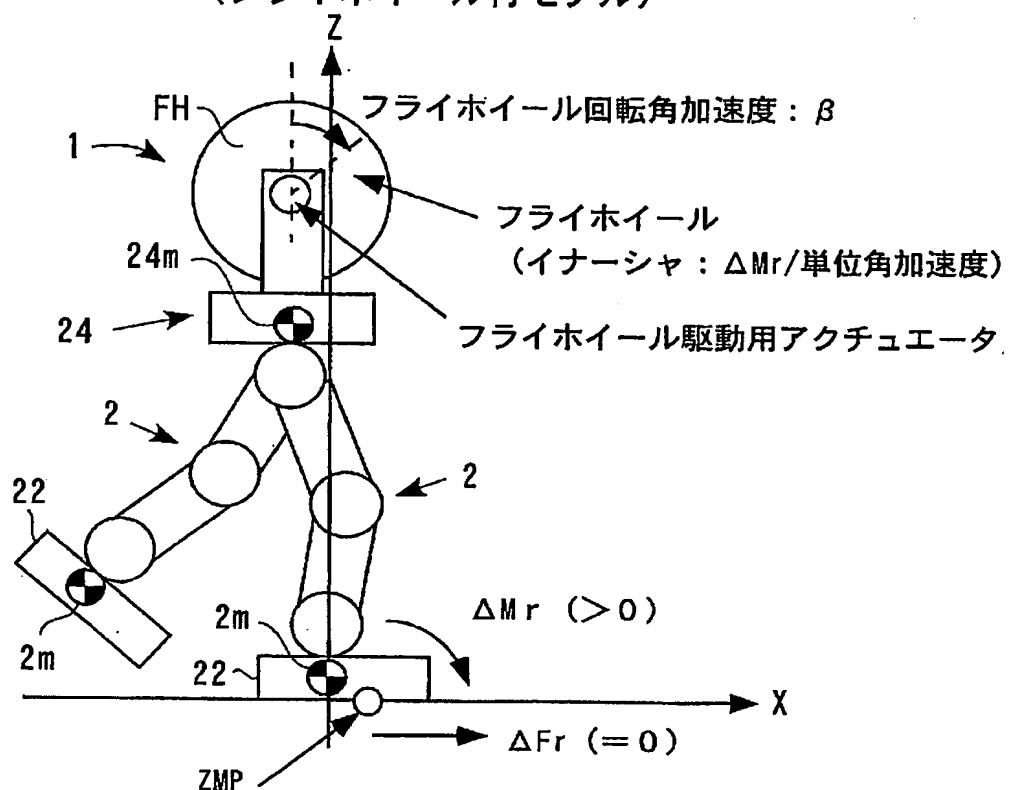
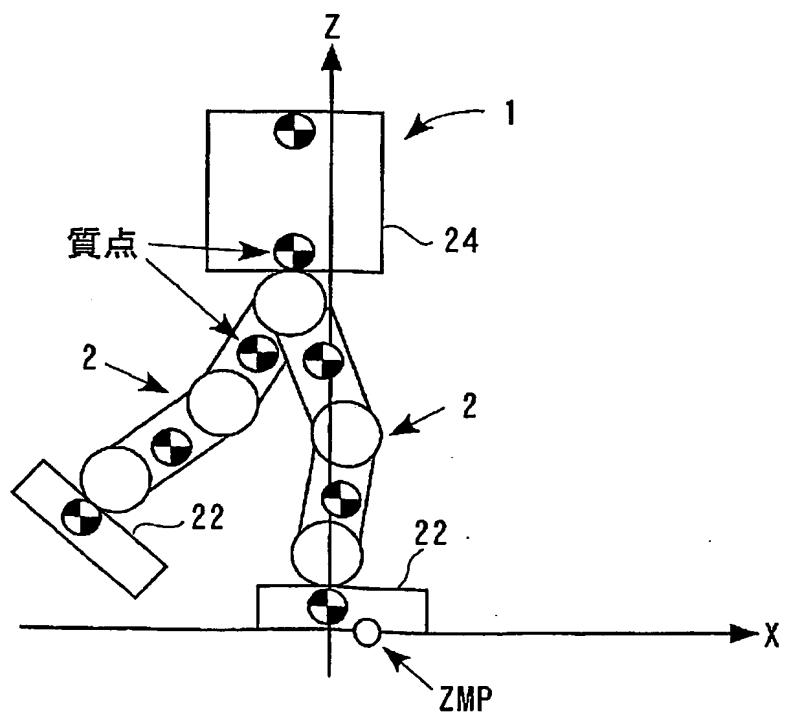


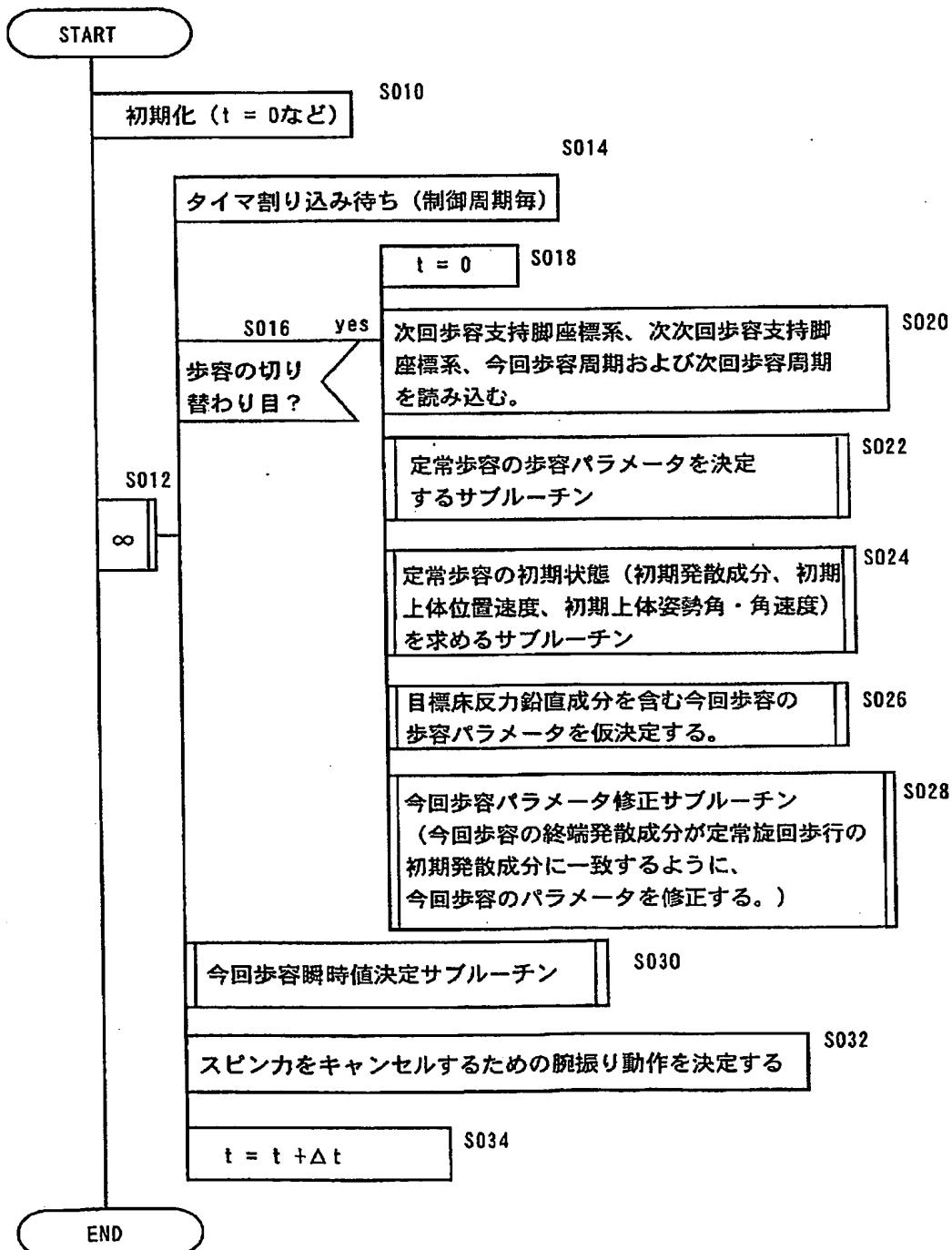
FIG. 11

(フルモデル)



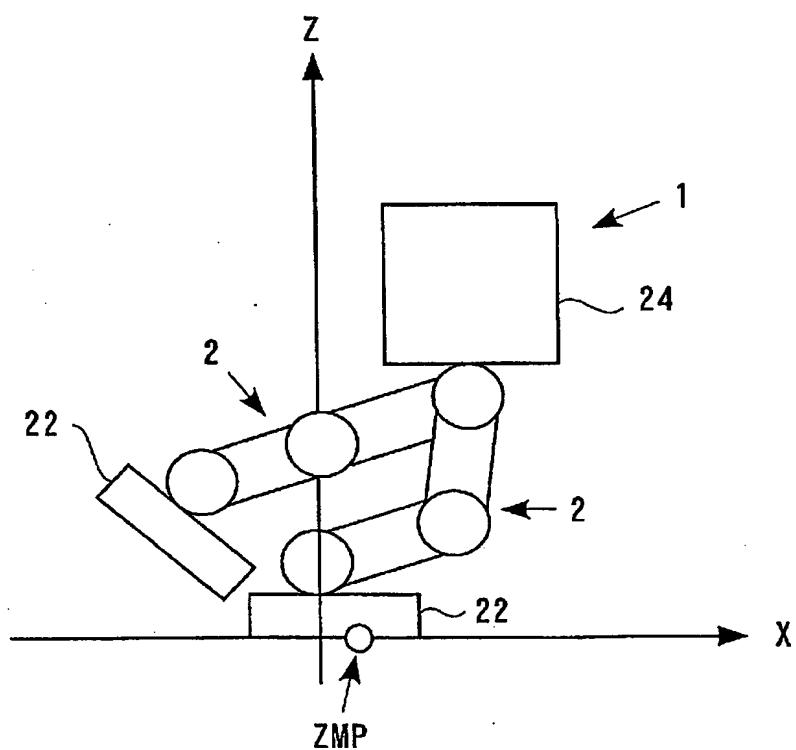
10/40

FIG. 12
(歩容生成処理のフローチャート)



11/40

FIG. 13
(上体位置発散状態)



12/40

FIG. 14
(定常歩容パラメータの決定処理)

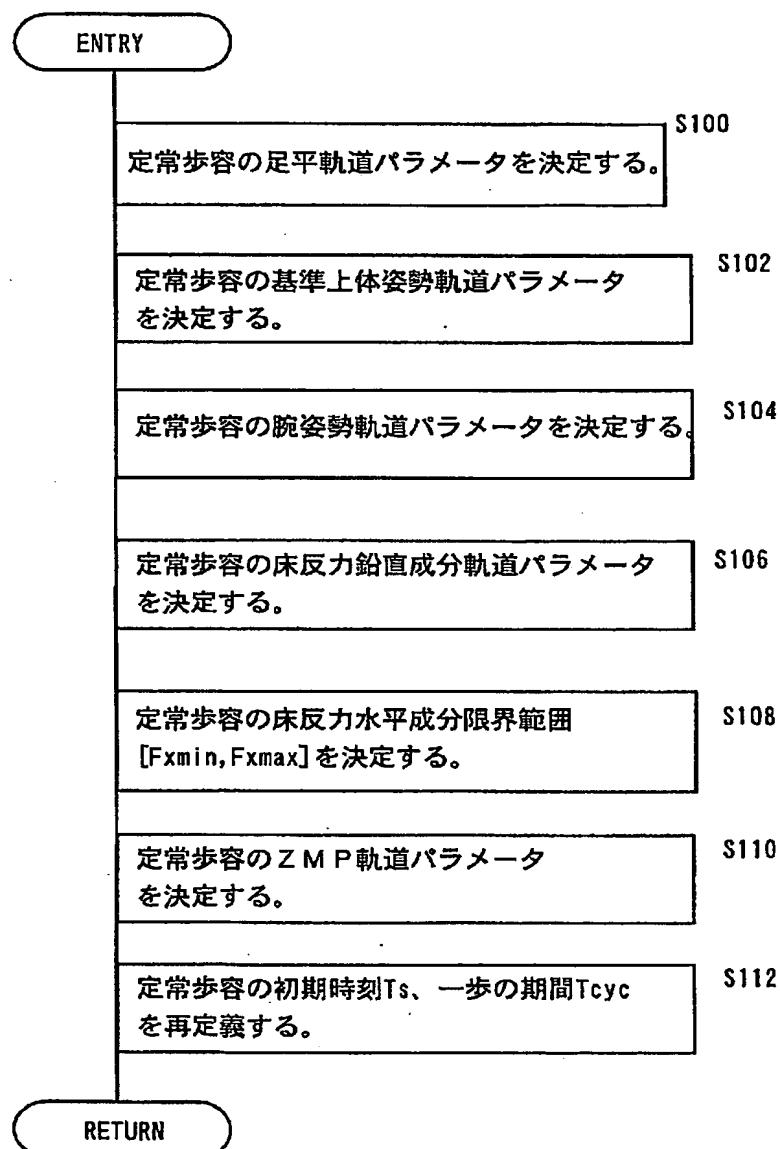
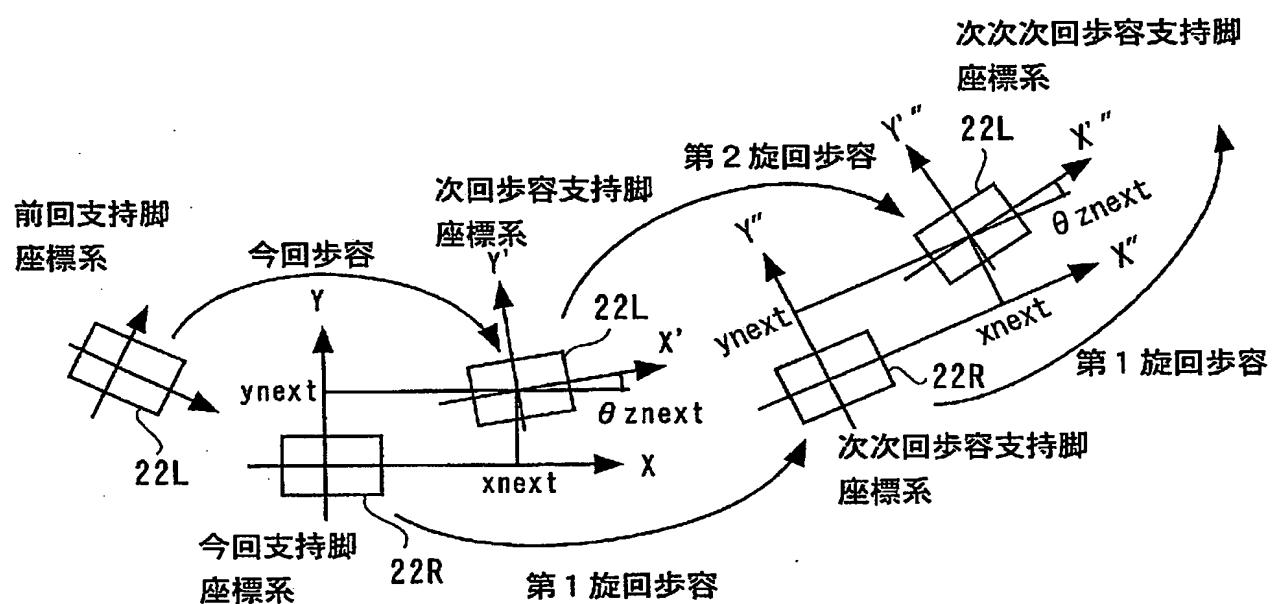


FIG. 15
(定常歩容の足平着地位置姿勢の関係)



14/40

FIG. 16

(目標床反力鉛直成分)

床反力鉛直成分

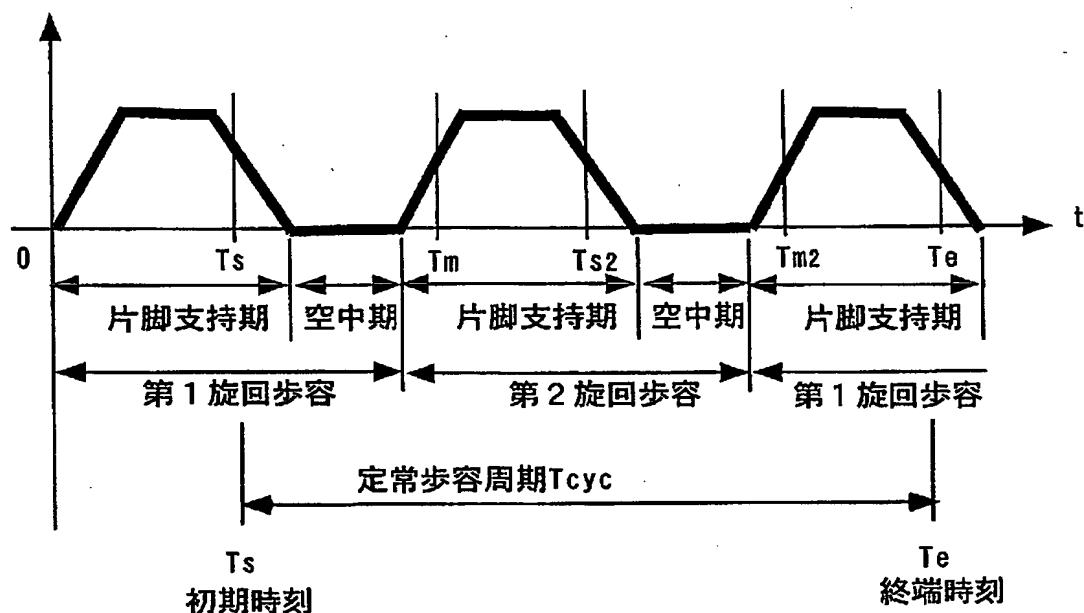
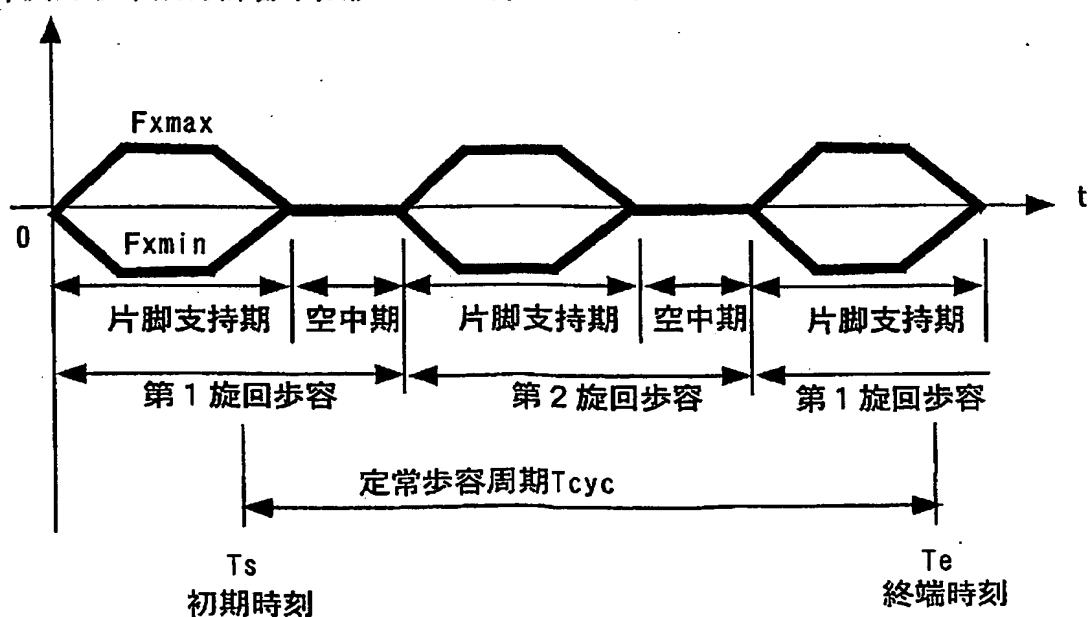


FIG. 17

(床反力水平成分許容範囲)

床反力水平成分許容下限値 $F_{x\min}$ と床反力水平成分許容上限値 $F_{x\max}$ 

15/40

FIG. 18
(目標ZMP)

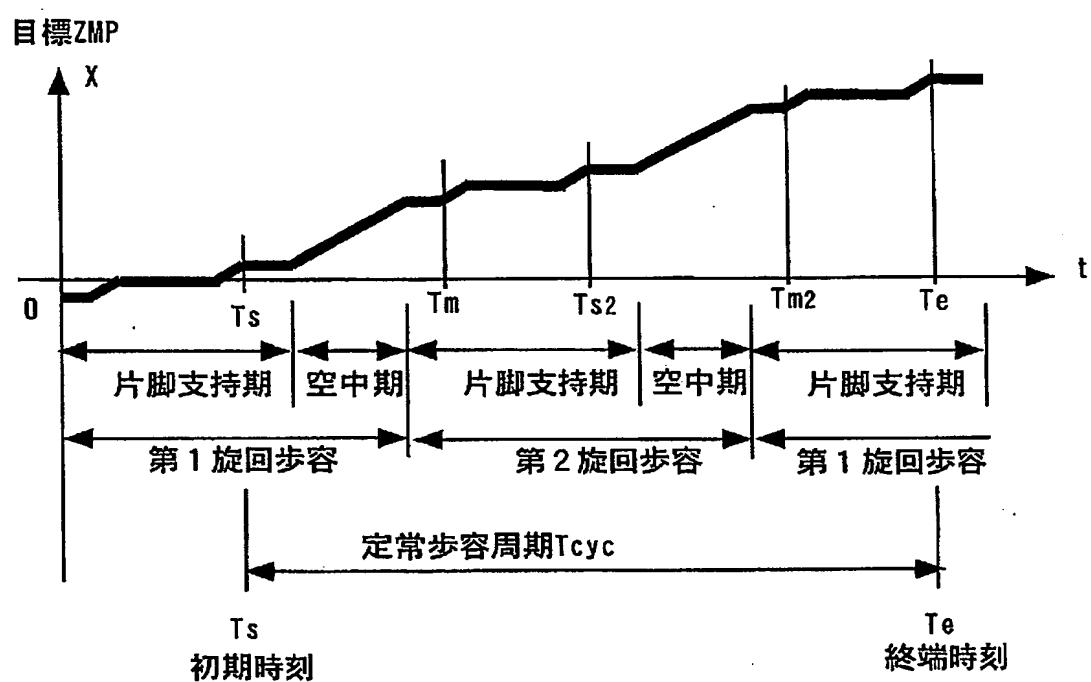
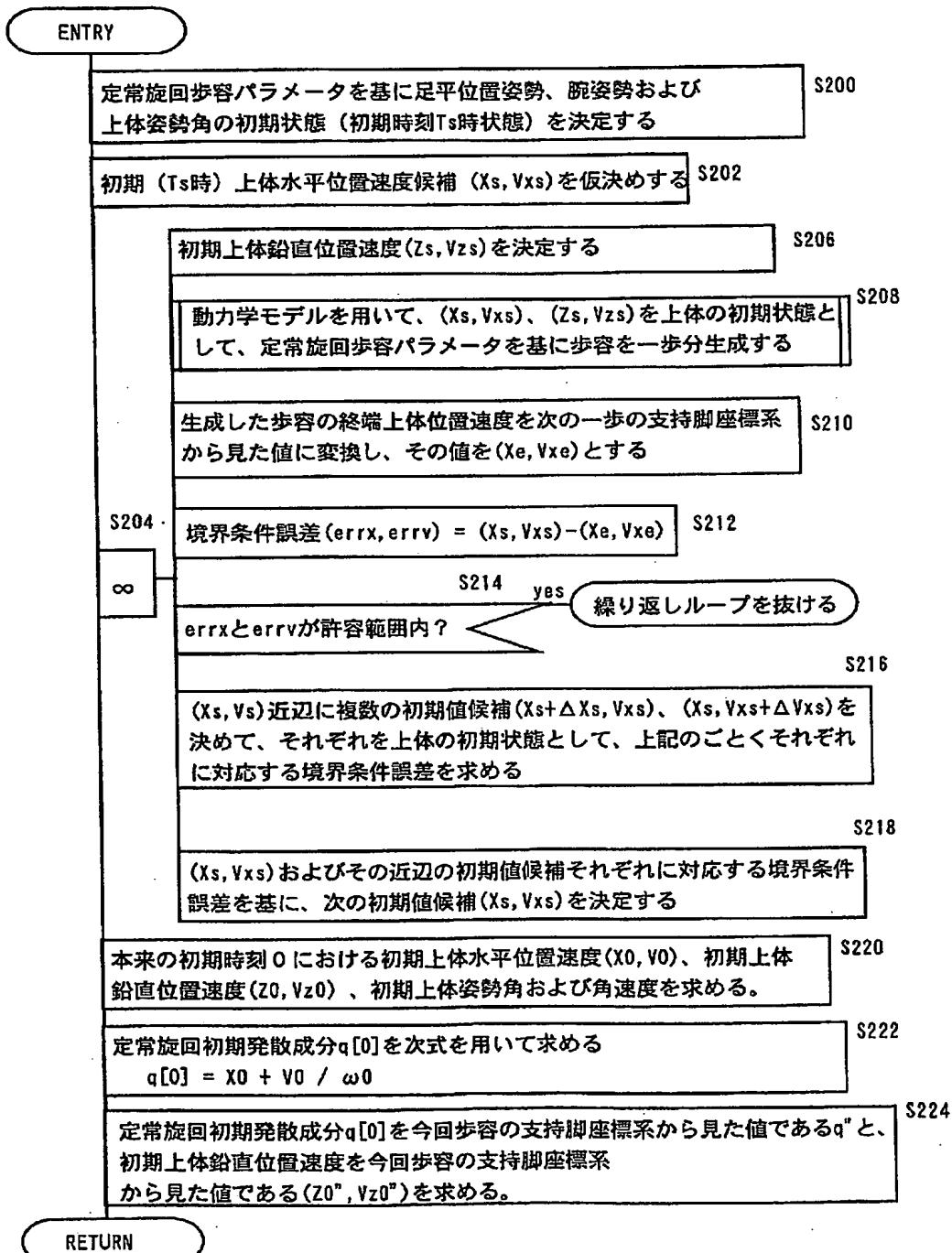
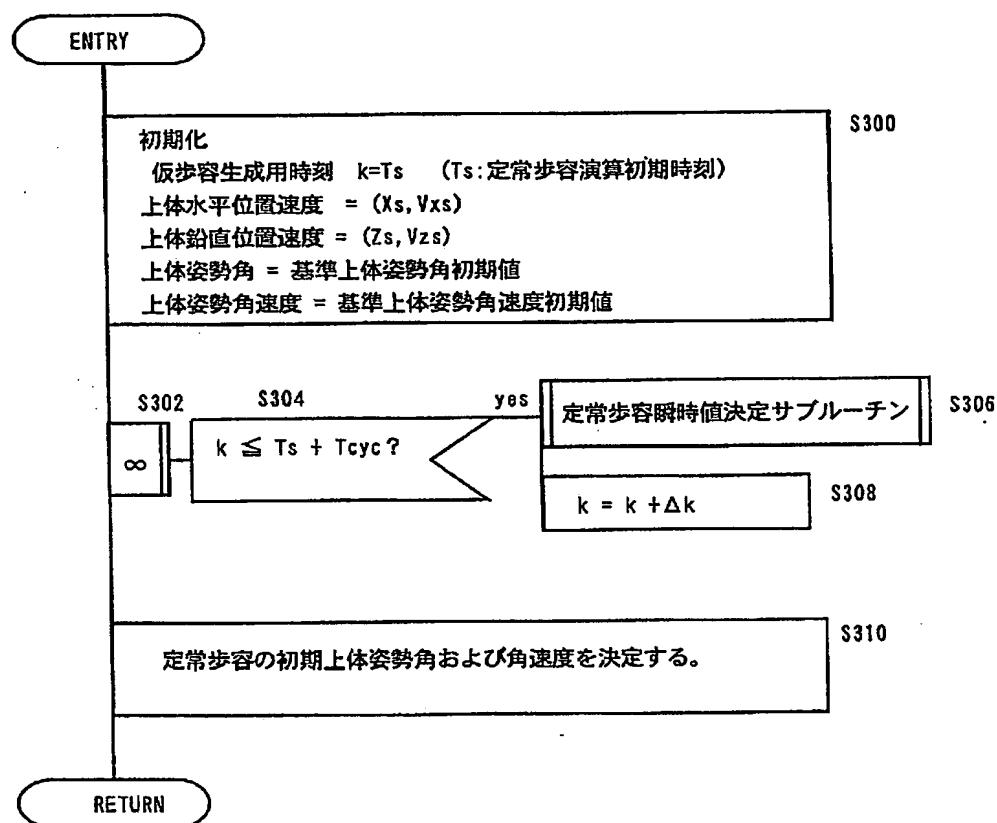


FIG. 19
(定常歩容の初期発散成分の探索処理)



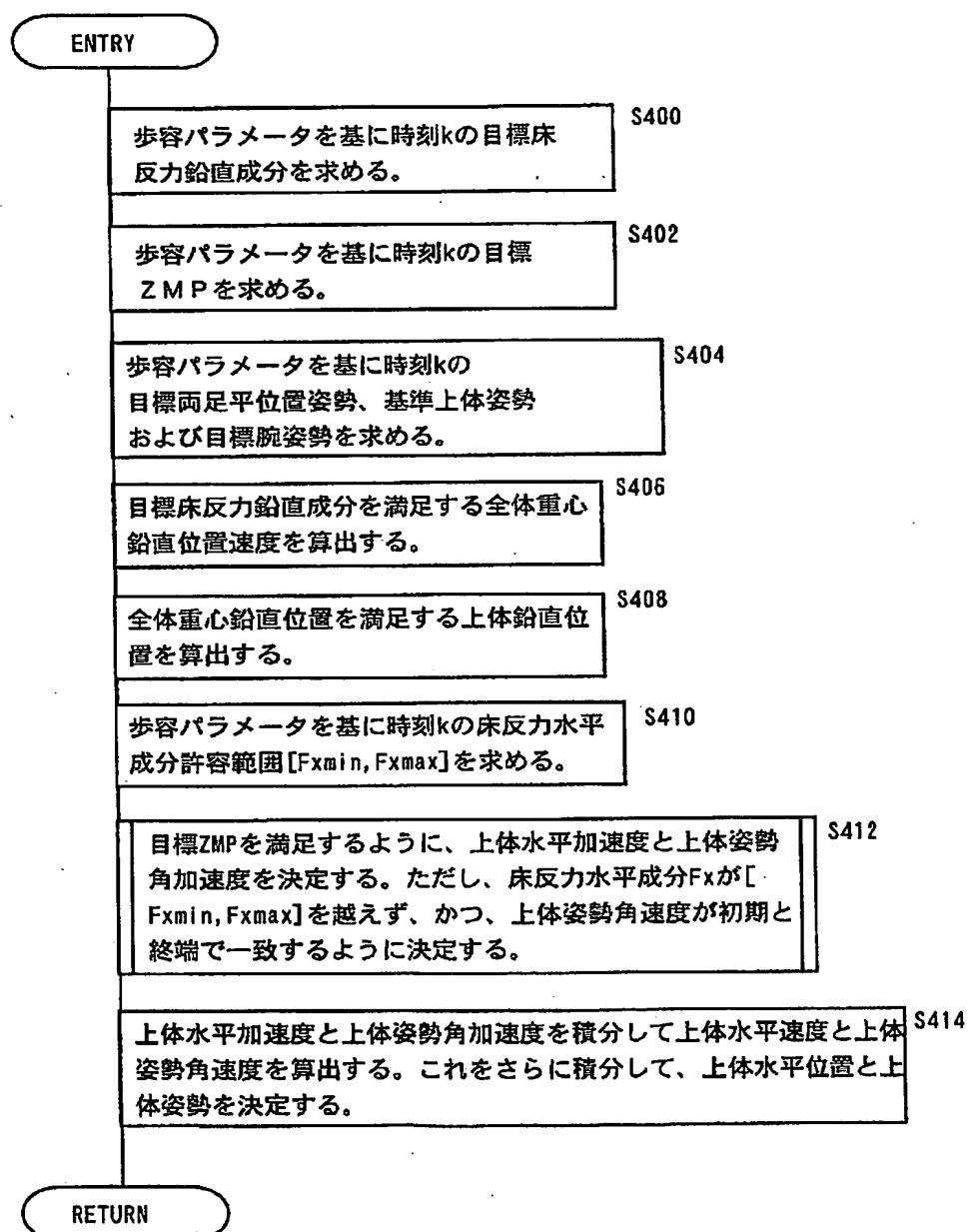
17/40

FIG. 20
(定常歩容の仮歩容生成処理)



18/40

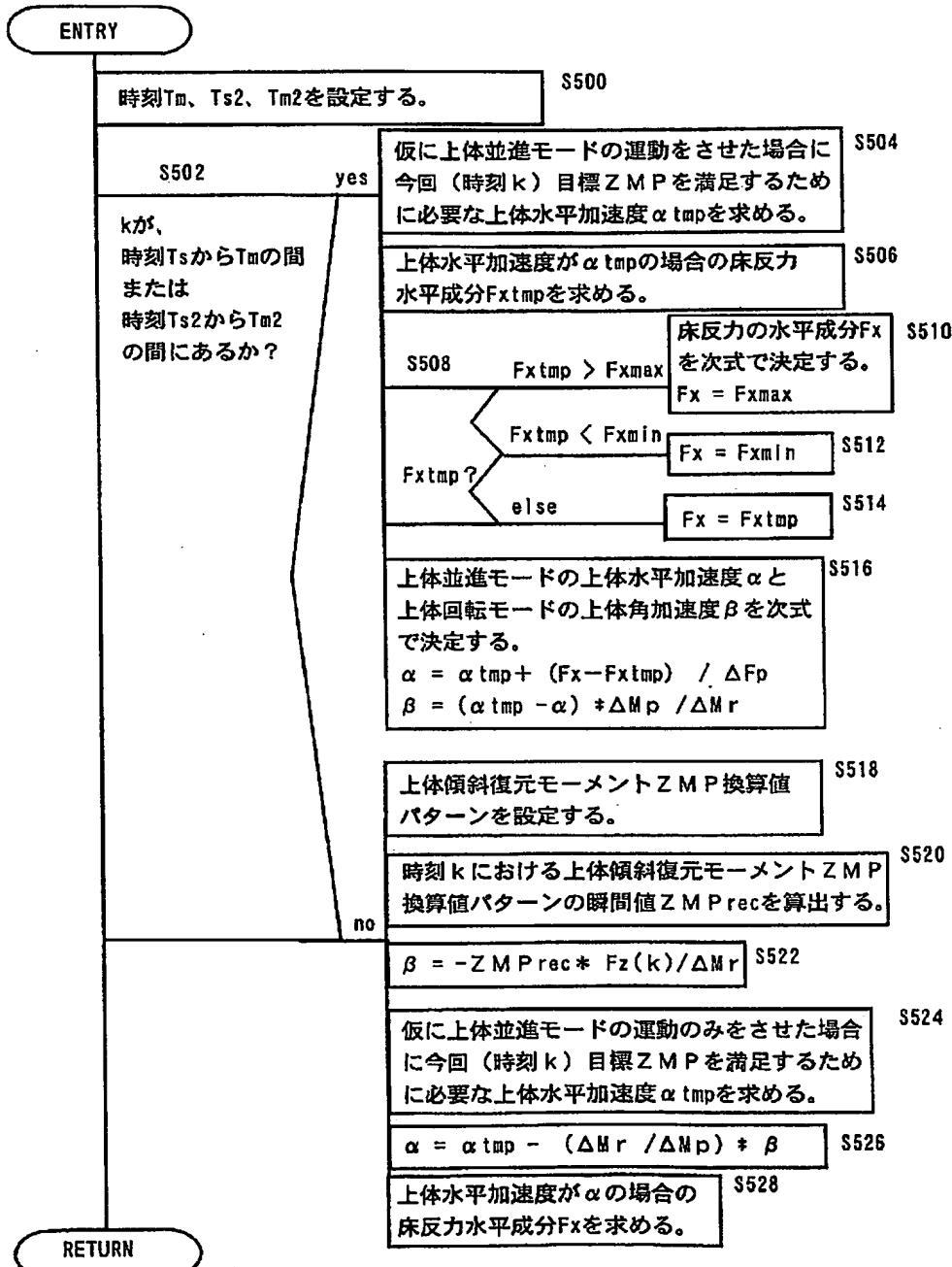
FIG. 21
(定常歩容瞬時値決定処理)



19/40

FIG. 22

(定常歩容の上体水平加速度／上体姿勢角加速度決定処理)



20/40

FIG. 23

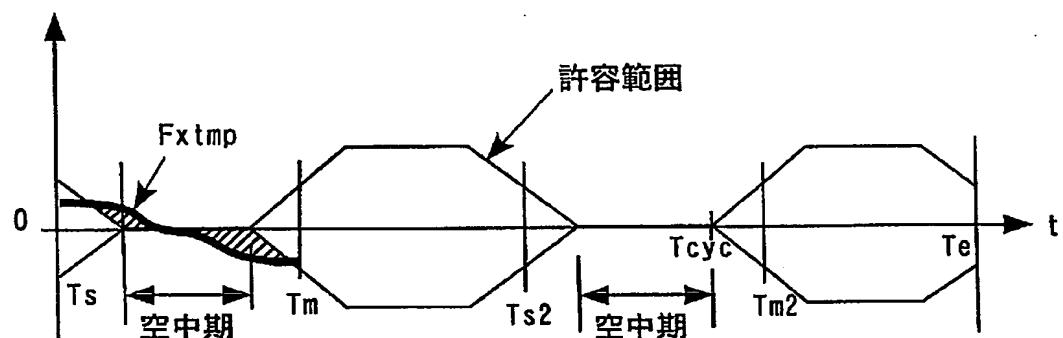
許容範囲を考慮せずに作成した床反力水平成分 $F_{x\,tmp}$ 

FIG. 24

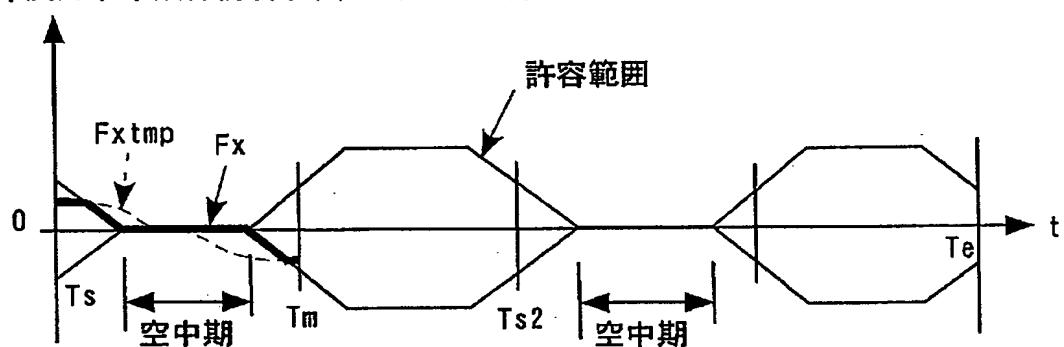
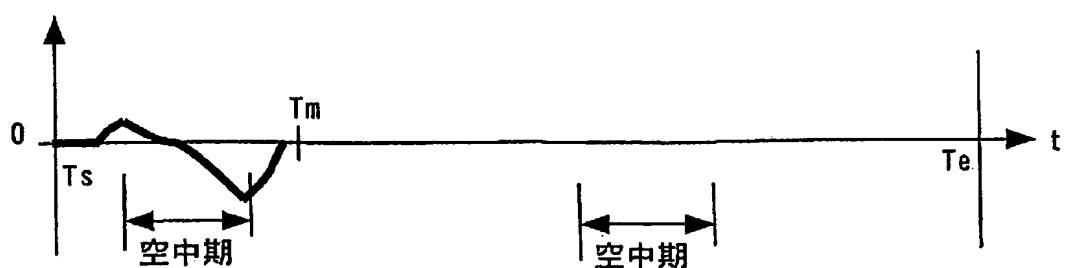
床反力水平成分許容範囲を考慮した床反力水平成分 F_x 

FIG. 25

上体傾斜角加速度 β 

21/40

FIG. 26

上体傾斜復元モーメントZMP換算値 (ZMPrec)

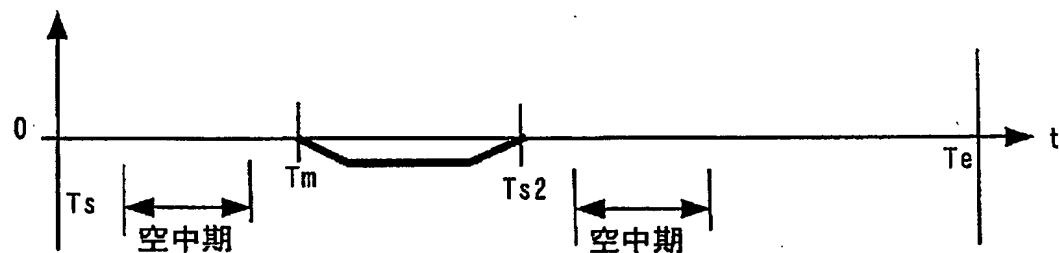


FIG. 27

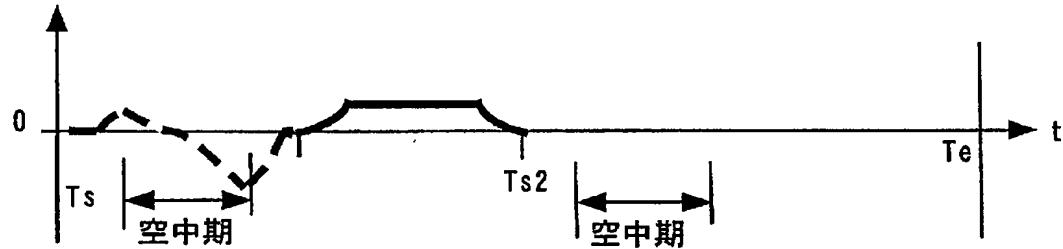
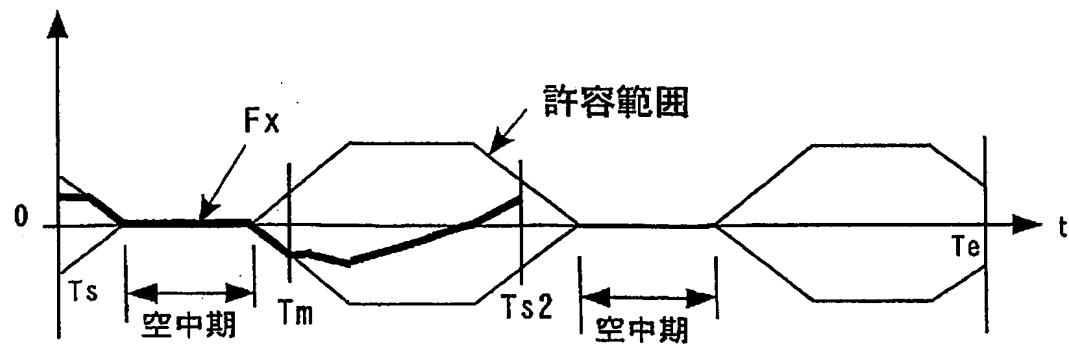
(上体傾斜速度を初期値に戻すための) 上体傾斜角加速度 β 

FIG. 28

床反力水平成分許容範囲を考慮した床反力水平成分 F_x 

22/40

FIG. 29

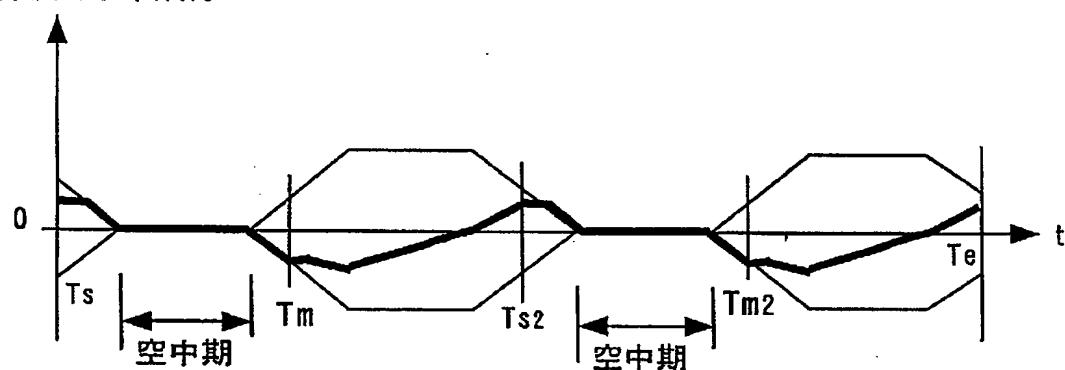
床反力水平成分 F_x 

FIG. 30

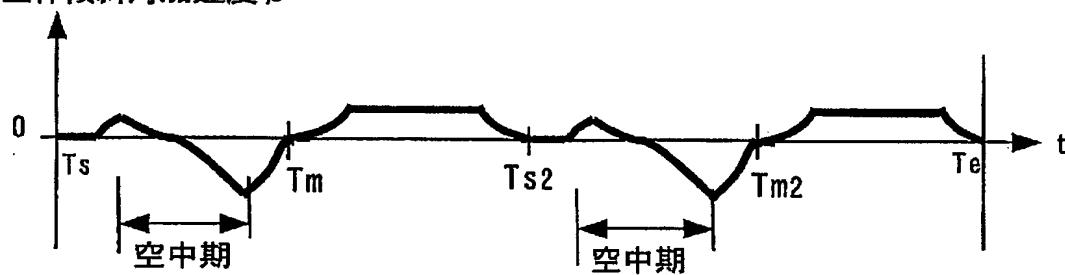
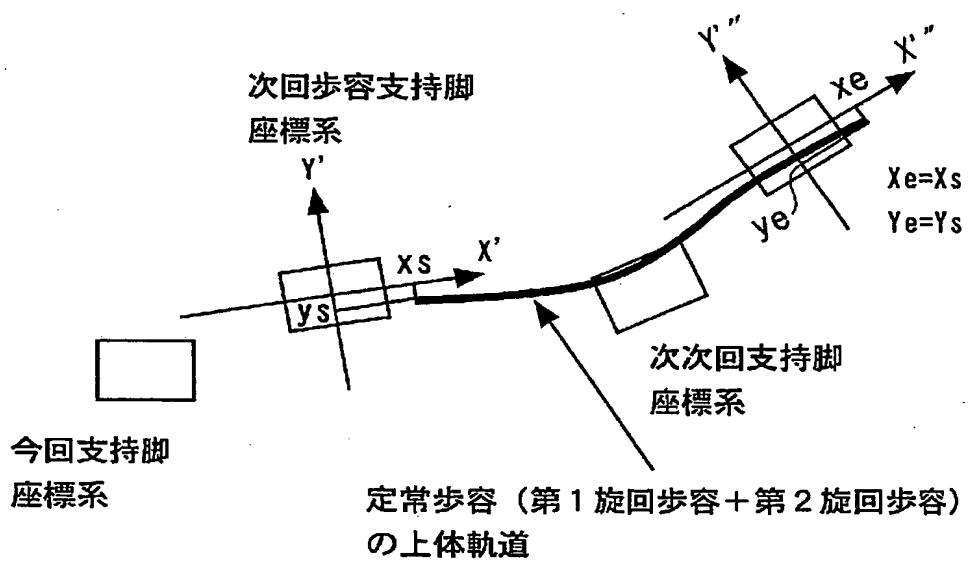
上体倾斜角加速度 β 

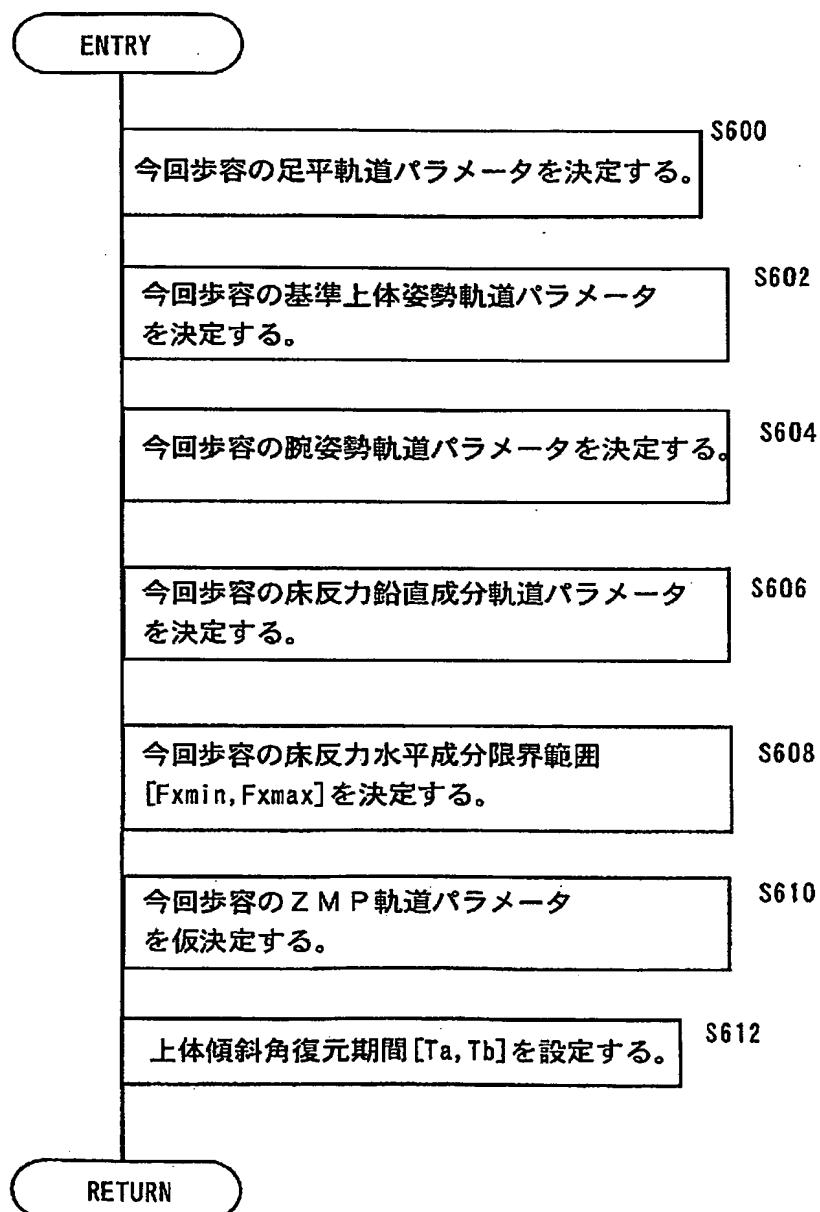
FIG. 31
(定常歩容の着地時上体位置の関係)



24/40

FIG. 32

(今回歩容パラメータの仮決定処理)



25/40

FIG. 33
(床反力水平成分許容範囲)

床反力水平成分許容下限値 $F_{x\min}$ と床反力水平成分許容上限値 $F_{x\max}$

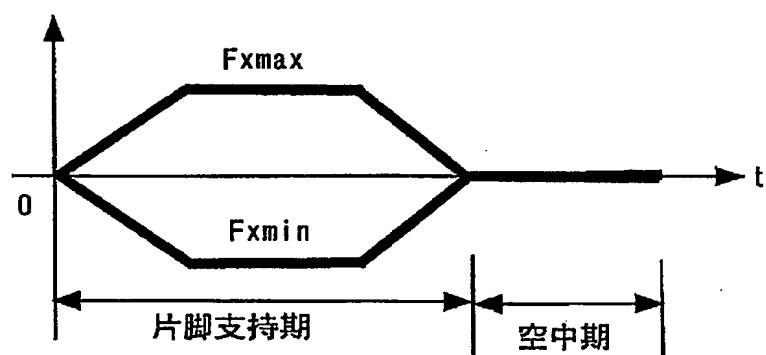
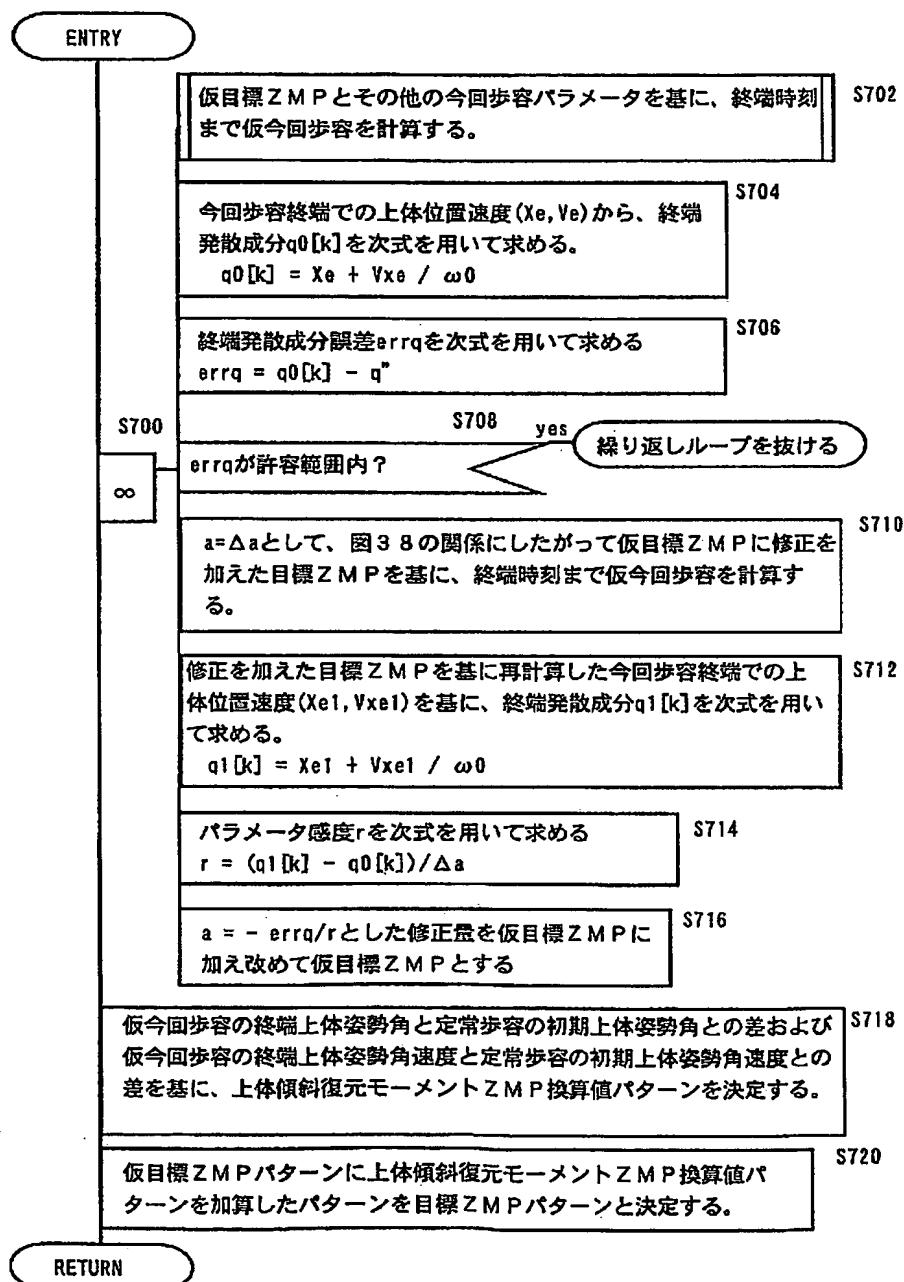


FIG. 34

(探索的な今回歩容パラメータの修正処理)



27/40

FIG. 35
(仮今回歩容生成処理)

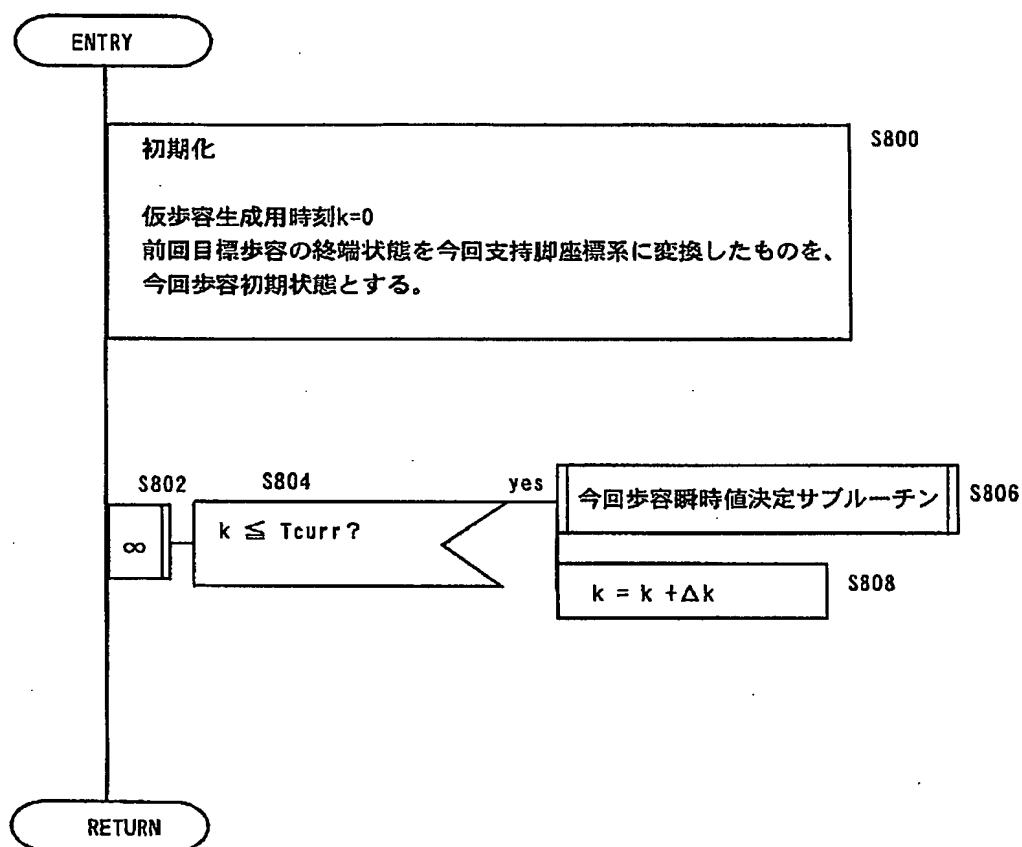
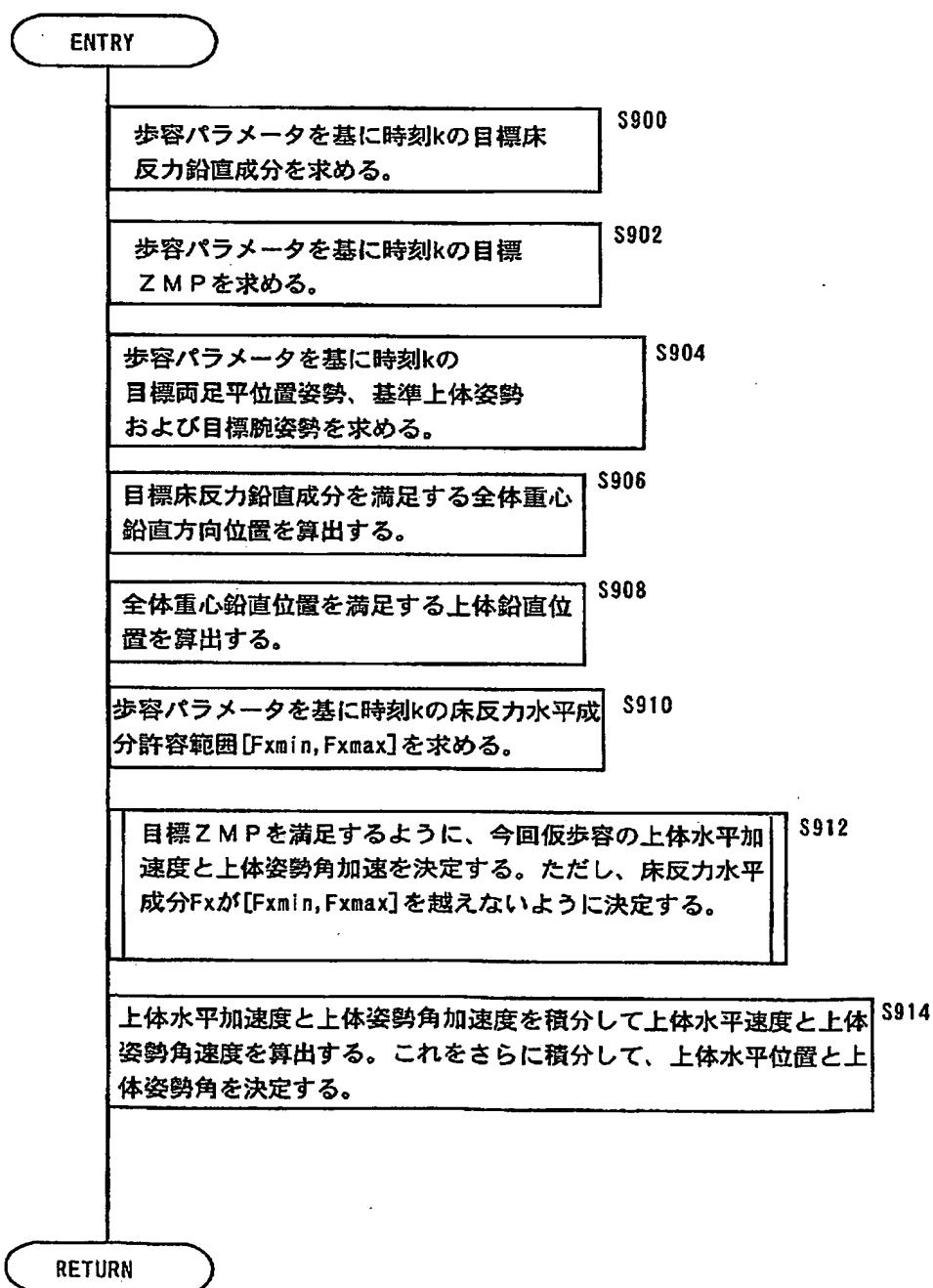


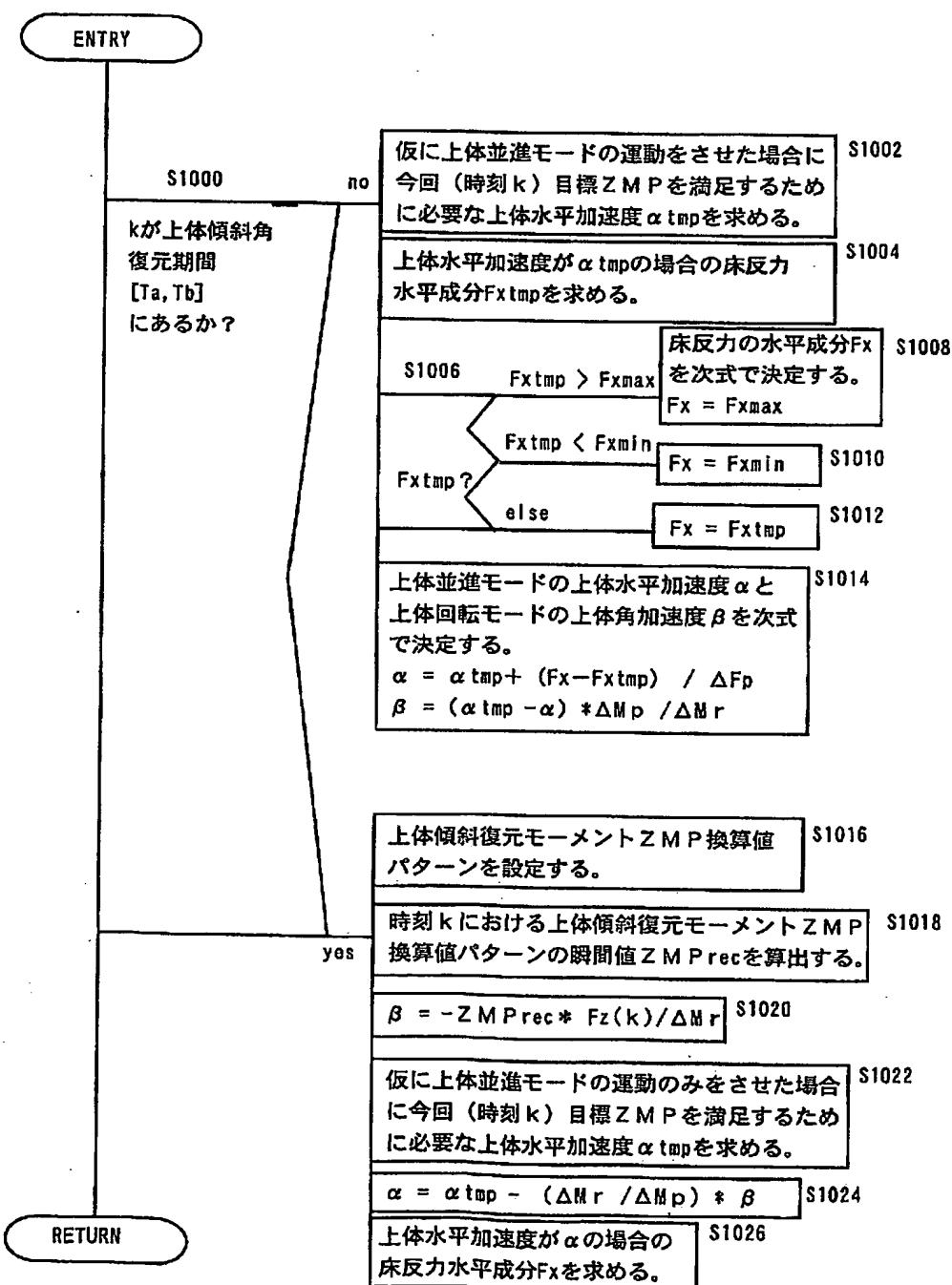
FIG. 36
(今回仮歩容瞬時値決定処理)



29/40

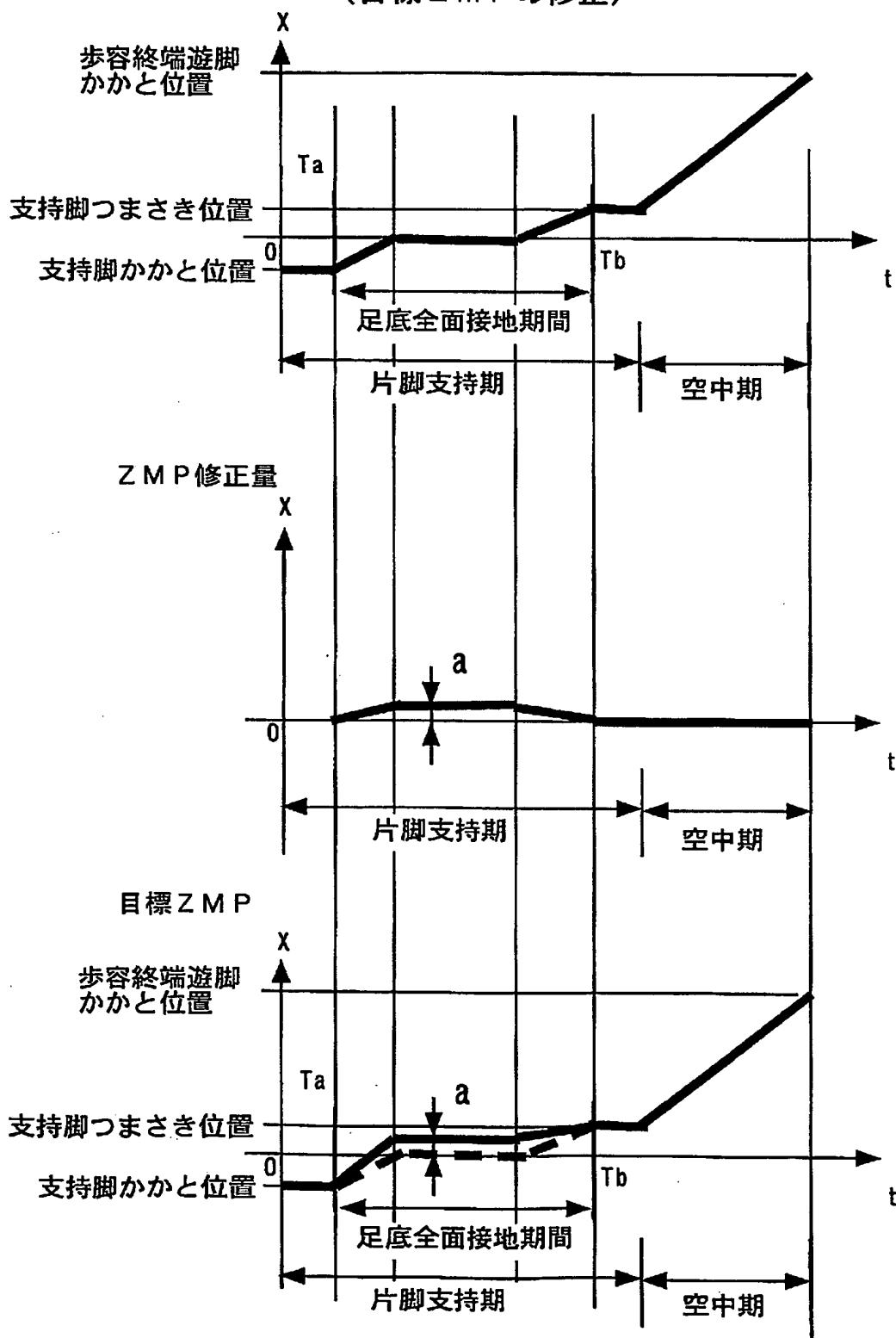
FIG. 37

(今回歩容の上体水平加速度／上体姿勢角加速度決定処理)



30/40

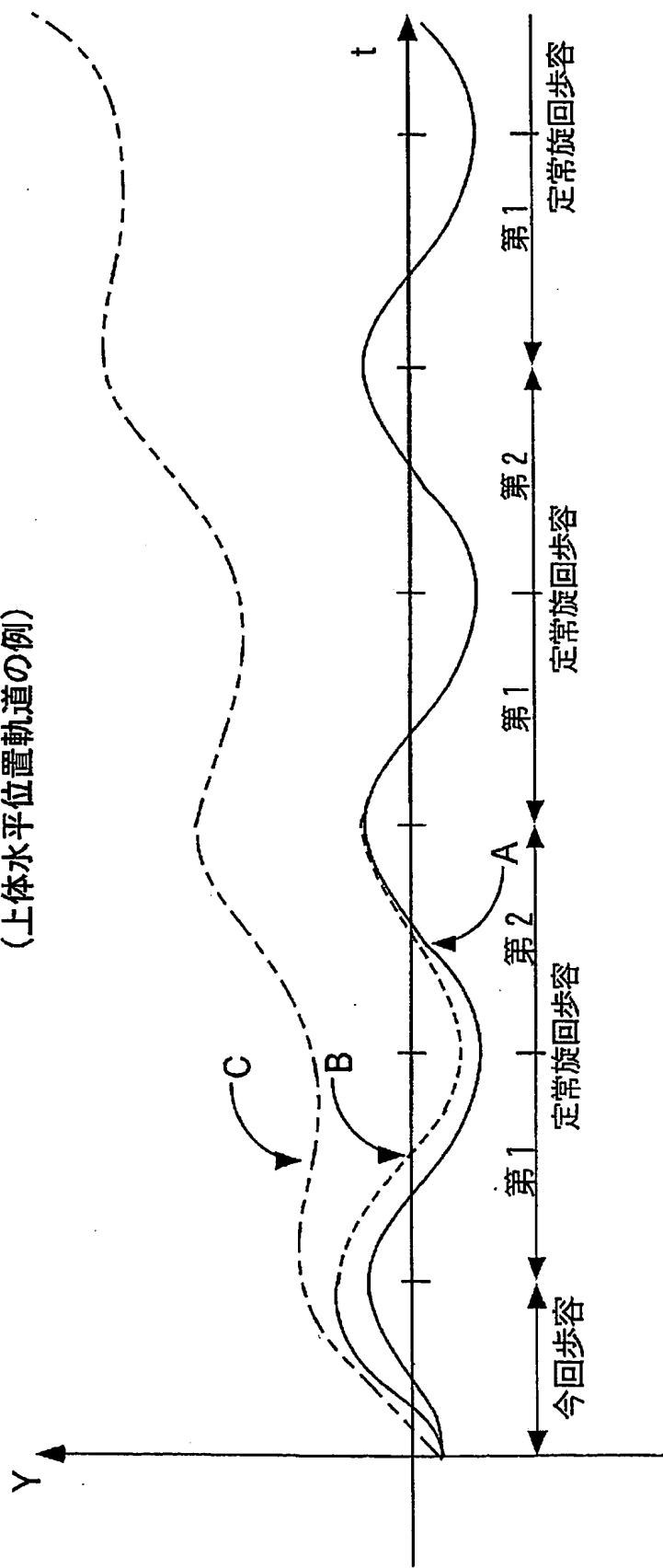
FIG. 38

仮目標ZMP
(目標ZMPの修正)

差替え用紙 (規則26)

31/40

FIG. 39
(上体水平位置軌道の例)



32/40

FIG. 40
(腰中心の上体傾斜)

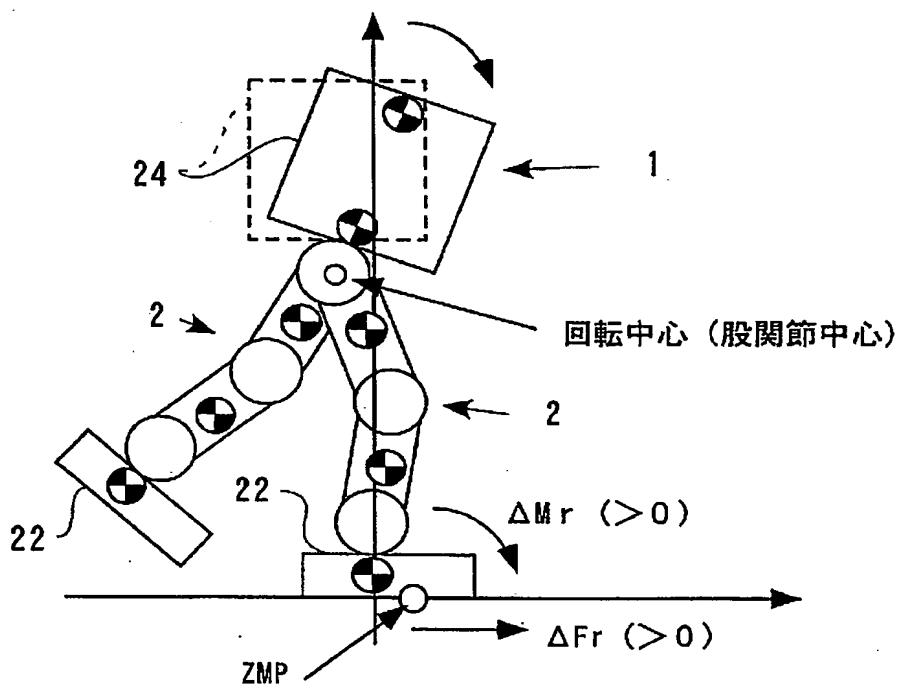
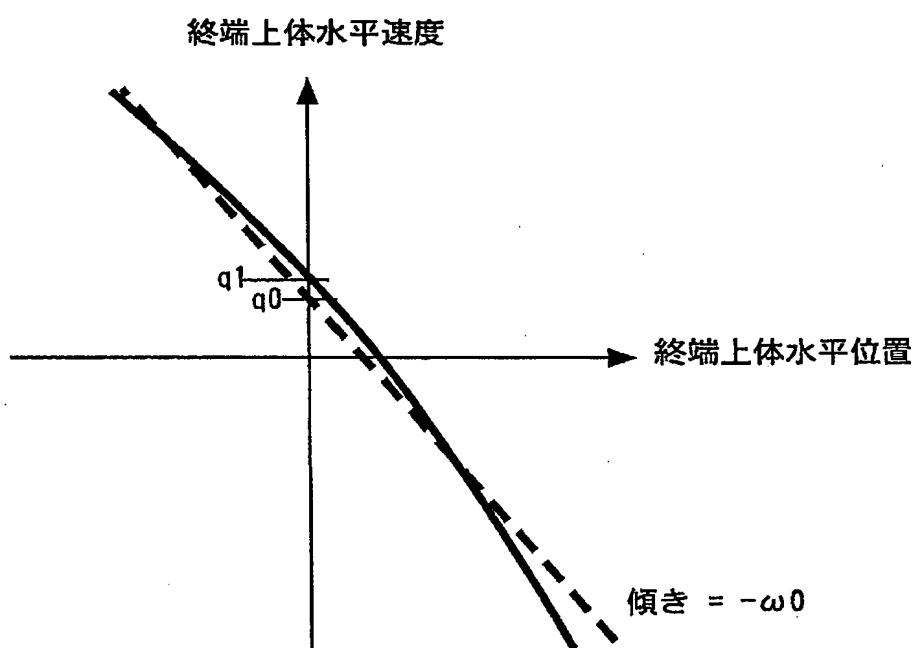


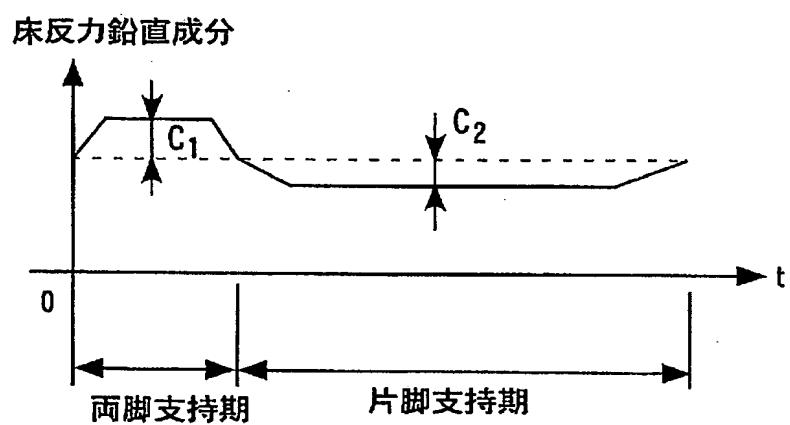
FIG. 41

(ある定常歩容に収束する今回歩容終端上体水平位置速度)



34/40

FIG. 42
(歩行時目標床反力鉛直成分)



35/40

FIG. 43

(歩行用床反力鉛直成分軌道パラメータの決定処理 a)

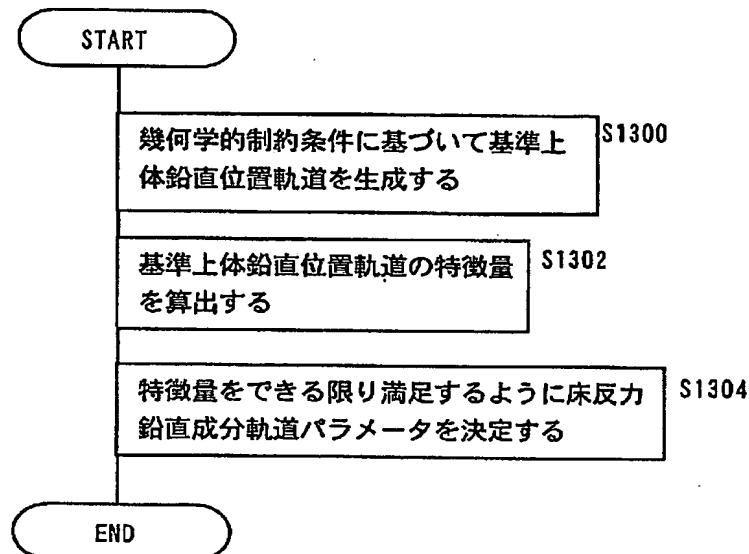
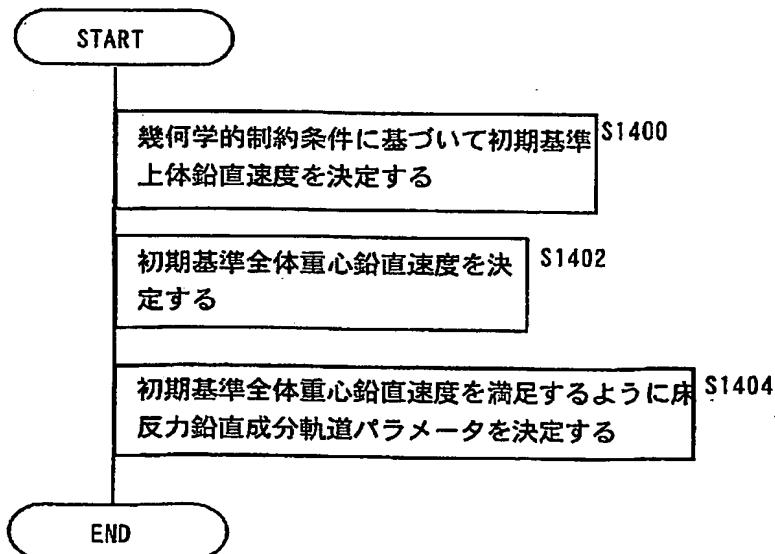


FIG. 44

(歩行用床反力鉛直成分軌道パラメータの決定処理 b)



36/40

FIG. 45

(歩行・走行移行時床反力鉛直成分軌道パラメータの決定処理)

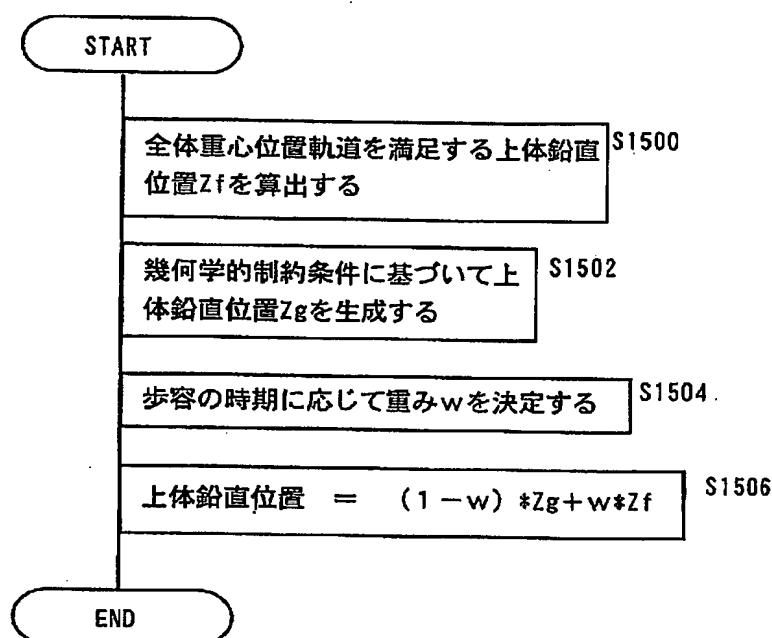


FIG. 46
(上体鉛直位置決定処理 : 手法 1)

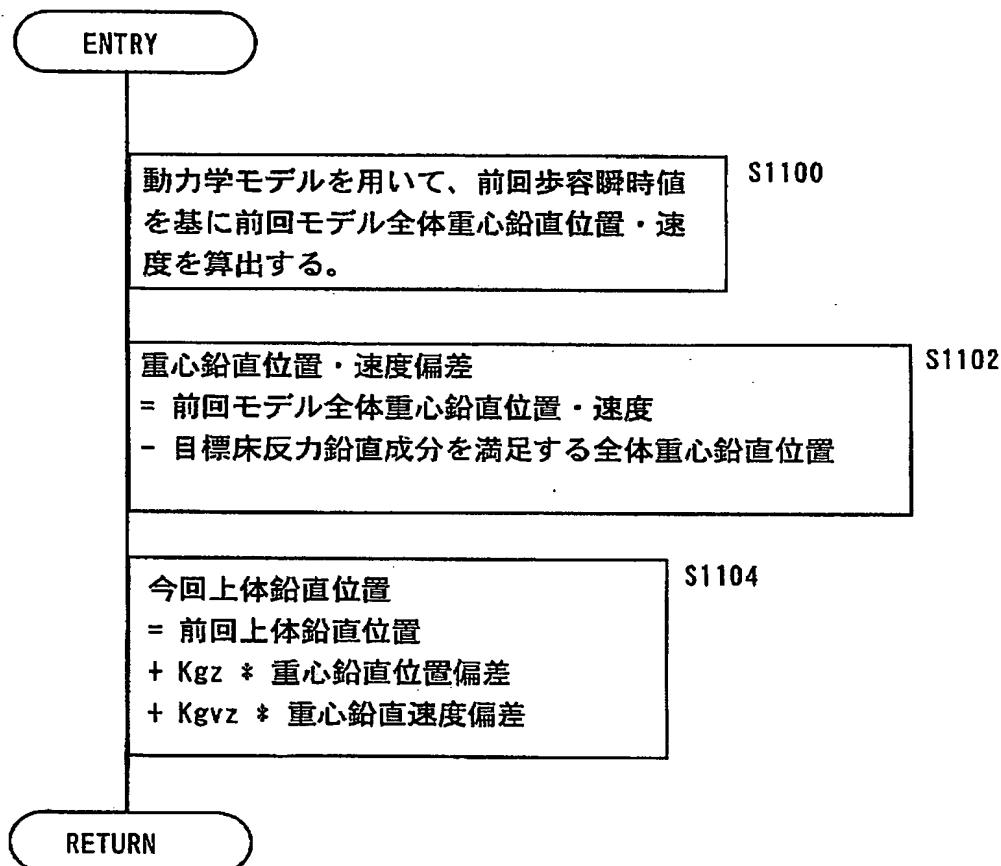


FIG. 47
(上体鉛直位置決定処理 : 手法 2)

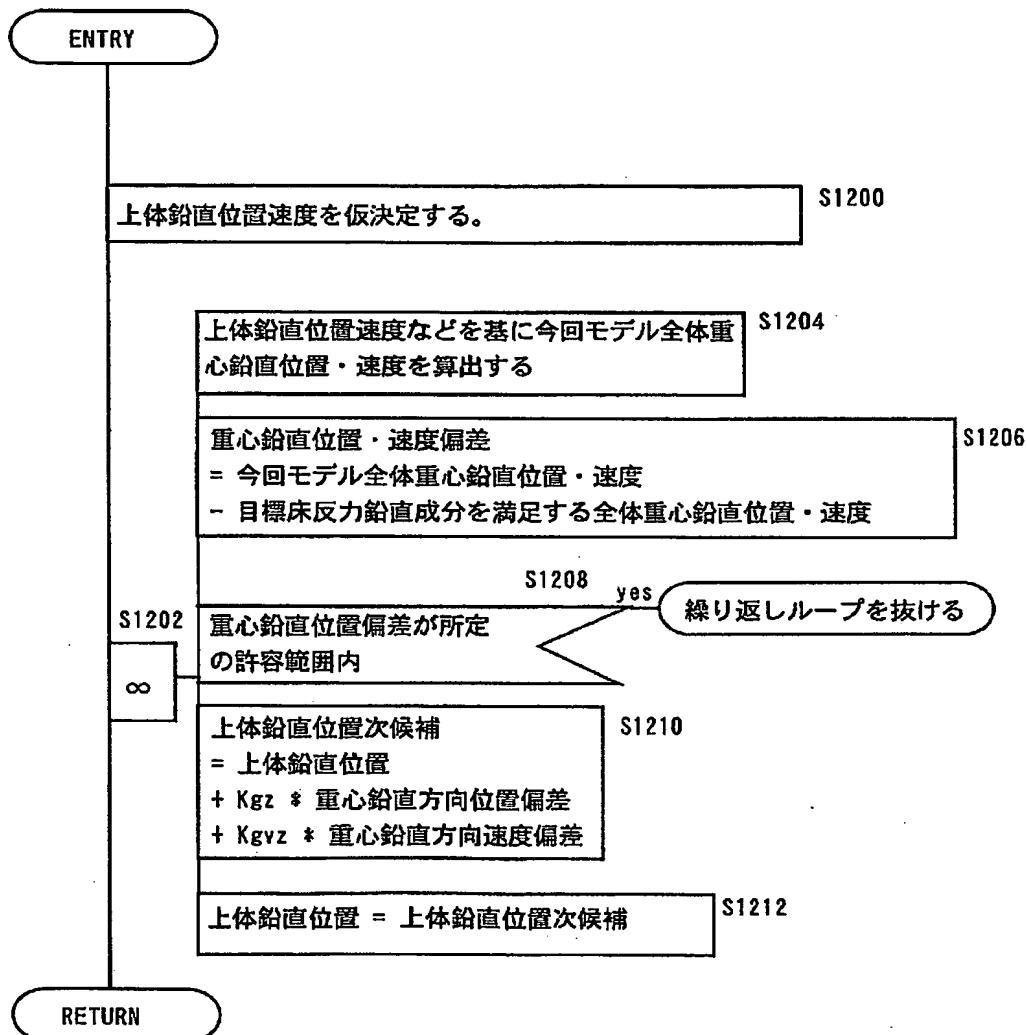
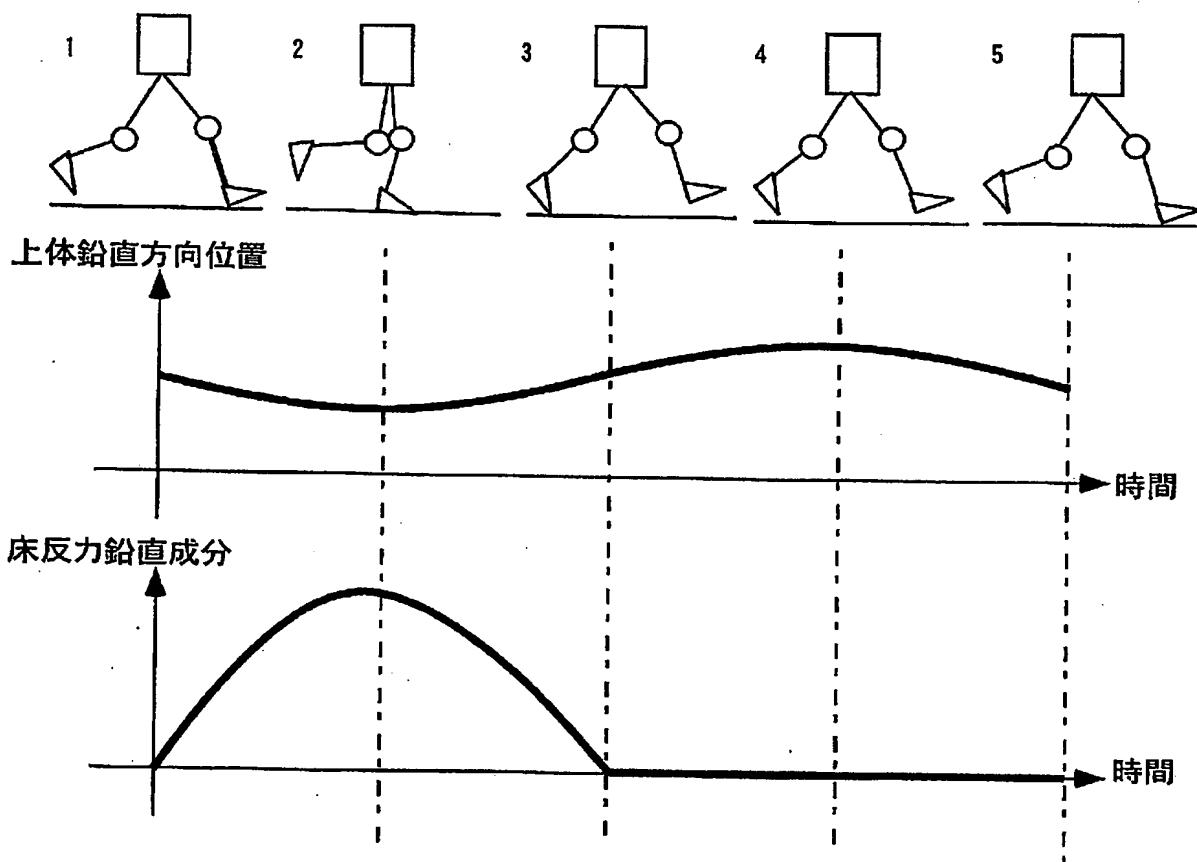
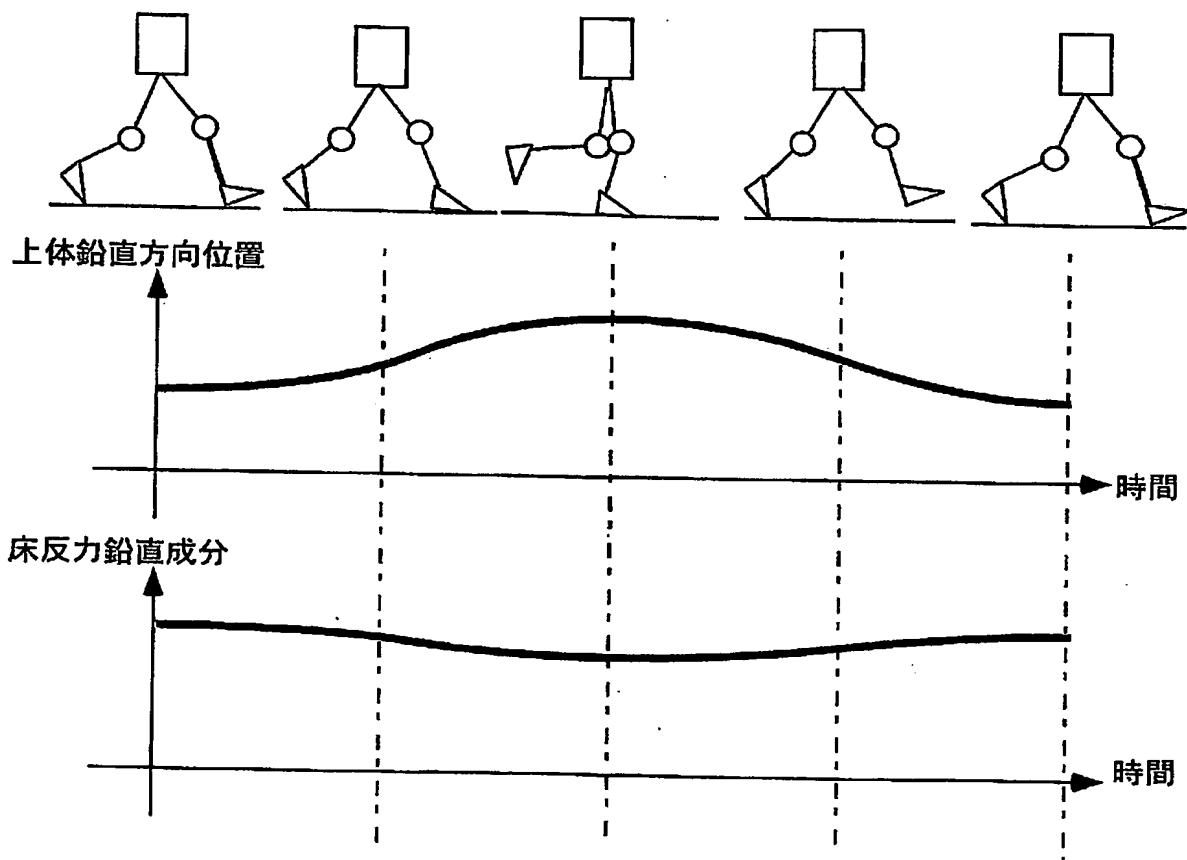


FIG. 48
(走行歩容)



40/40

FIG. 49
(歩行歩容)



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/JP02/13592

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER
Int.Cl⁷ B25J5/00, 13/00

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)
Int.Cl⁷ B25J1/00-21/02Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched
Jitsuyo Shinan Koho 1926-1996 Toroku Jitsuyo Shinan Koho 1994-2003
Kokai Jitsuyo Shinan Koho 1971-2003Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)
JOIS (JICST)

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	WO 01/087548 A1 (HONDA GIKEN KOGYO KABUSHIKI KAISHA), 22 November, 2001 (22.11.01), Full text; all drawings & JP 2001-322076 A	1-19
A	EP 1120203 A (HONDA GIKEN KOGYO KABUSHIKI KAISHA), 19 April, 1999 (19.04.99), Full text; Figs. 1 to 37 & JP 11-300660 A & WO 99/054095 A & US 6289265 B	1-19

 Further documents are listed in the continuation of Box C. See patent family annex.

* Special categories of cited documents:	
"A"	document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance
"E"	earlier document but published on or after the international filing date
"L"	document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)
"O"	document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means
"P"	document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed
"T"	later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention
"X"	document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone
"Y"	document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art
"&"	document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search 04 April, 2003 (04.04.03)	Date of mailing of the international search report 22 April, 2003 (22.04.03)
Name and mailing address of the ISA/ Japanese Patent Office	Authorized officer
Faxsimile No.	Telephone No.

A. 発明の属する分野の分類(国際特許分類(IPC))
Int C1' B25J5/00, 13/00

B. 調査を行った分野

調査を行った最小限資料(国際特許分類(IPC))
Int C1' B25J1/00-21/02

最小限資料以外の資料で調査を行った分野に含まれるもの

日本国実用新案公報 1926-1996年
日本国登録実用新案公報 1994-2003年
日本国公開実用新案公報 1971-2003年

国際調査で使用した電子データベース(データベースの名称、調査に使用した用語)
JOIS (JICST)

C. 関連すると認められる文献

引用文献の カテゴリー*	引用文献名 及び一部の箇所が関連するときは、その関連する箇所の表示	関連する 請求の範囲の番号
A	WO 01/087548 A1 (HONDA GIKEN KOGYO KABUSHIKI KAISHA), 2001. 11. 22, 全文, 全図 & JP 2001-322076 A	1-19
A	EP 1120203 A (HONDA GIKEN KOGYO KABUSHIKI KAISHA), 1999. 04. 19, 全文, 図1-37 & JP 11-300660 A & WO 99/054095 A & US 6289265 B	1-19

C欄の続きにも文献が列挙されている。

パテントファミリーに関する別紙を参照。

* 引用文献のカテゴリー

「A」特に関連のある文献ではなく、一般的技術水準を示すもの

「E」国際出願日前の出願または特許であるが、国際出願日以後に公表されたもの

「L」優先権主張に疑義を提起する文献又は他の文献の発行日若しくは他の特別な理由を確立するために引用する文献(理由を付す)

「O」口頭による開示、使用、展示等に言及する文献

「P」国際出願日前で、かつ優先権の主張の基礎となる出願

の日の後に公表された文献

「T」国際出願日又は優先日後に公表された文献であって出願と矛盾するものではなく、発明の原理又は理論の理解のために引用するもの

「X」特に関連のある文献であって、当該文献のみで発明の新規性又は進歩性がないと考えられるもの

「Y」特に関連のある文献であって、当該文献と他の1以上の文献との、当業者にとって自明である組合せによって進歩性がないと考えられるもの

「&」同一パテントファミリー文献

国際調査を完了した日

04. 04. 03

国際調査報告の発送日

22.04.03

国際調査機関の名称及びあて先

日本国特許庁 (ISA/JP)

郵便番号 100-8915

東京都千代田区霞が関三丁目4番3号

特許庁審査官(権限のある職員)

八木 誠

3C 9348



電話番号 03-3581-1101 内線 3324